



NUR HIER: PS2-HITS SELBST SPIELEN!

EyeToy-Special: Konamis neuer Partyhit!

€ 6,99

Österreich € 7,30
Belgien € 7,30
Luxemburg € 7,30
Schweiz sFr 13,80

09/2004

PlayStation 2

PlayStation 2

DAS PS2-MAGAZIN

DVD

DAS EINZIGE SPIELBARE
PLAYSTATION2-MAGAZIN

**9 PS2-DEMOS
SPIELBAR!**



SPLINTER CELL 2

SCHLEICHT UND KÄMPFT ALS SAM FISHER!



SPIELBAR - GAS GEBEN!

**FORMEL 1
2004**



SPIELBAR - TOP-GRAFIK!

**SMASH COURT
TENNIS 2**



SPIELBAR - HOMER IN 3D!

**THE SIMPSONS
HIT & RUN**

AUSSERDEM SPIELBAR AUF DVD:

MASHED (NEU!), THE ITALIAN JOB,
CASTLEVANIA, WAR OF THE MONSTERS



Devil may cry 3

Exklusiv gespielt: Warum die Dämonen
jetzt richtig eins auf die Hörner kriegen.

METAL GEAR SOLID 3

Enthüllt! Die Hintergründe des Action-Thrillers
und brandneue Bilder - jetzt Bescheid wissen!

BURNOUT 3

Special: Erlebt ein komplettes
Renn-Wochenende live ab Seite 44!



TIPPS & TRICKS: DRIVER 3 (DIE KOMPLETTLÖSUNG),
ONIMUSHA 3, SPLINTER CELL 2 UND VIELE AKTUELLE CHEATS!



PREISWERT + KOMPETENT

3000mal in Europa

expert



Yu-Gi-Oh (USK o.A.)

Ab sofort als deutsche Version
erhältlich zum Toppreis!

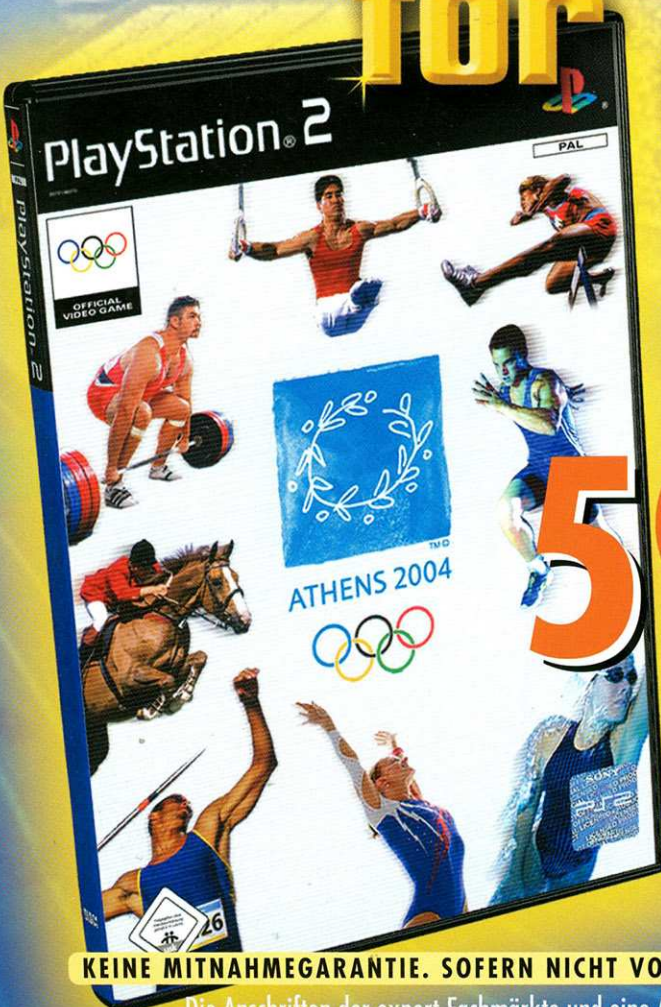
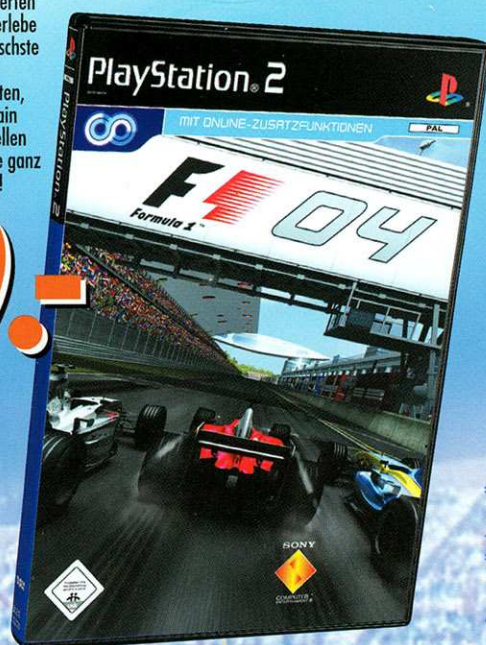


39.-

Formel 1 2004 (USK o.A.)

Nimm Platz im offiziell lizenzierten
FIA-Cockpit deiner Wahl und erlebe
die authentischste und realistischste
Umsetzung der automobilen
Königsklasse. Alle Teams, Piloten,
Rennstrecken (inklusive Bahrain
und Shanghai) und die aktuellen
Regeln stehen bereit für deine ganz
persönliche Weltmeisterschaft!

59.-



for gold!

59.-



Tanzmatte

Die Tanzmatte, u.a.
kompatibel zum
Spiel "ATHENS 2004"!

9.95

Athens 2004 (USK o.A.)

Athens 2004 ist das einzige offizielle Videospiel der Olympischen Spiele (exklusiv für PS2)!

- 27 verschiedene Disziplinen (teilweise spielbar mit Tanzmatte)!
- Wähle eins von 64 Ländern inkl. China, USA und Australien
- Über 800 unterschiedliche Charaktere

- 2 verschiedene Spielmodi – Arcade und Competition,
- Original Austragungsorte
- Langzeitmotivation durch unterschiedl. Controller-Konfiguration der einzelnen Sportarten!

KEINE MITNAHMEGARANTIE. SOFERN NICHT VORHANDEN, BESTELLEN WIR SOFORT UND LIEFERN UMGEHEND.

Die Anschriften der expert Fachmärkte und eine Auswahl weiterer Angebote finden Sie unter www.expert.de

PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

demo-dvd



AUSGABE 09/2004

Security stage accessed. Stage
1. Flak Jacket on!



SPIELBAR:

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Sam Fisher ist zurück!
Taucht ein in zwei brisante
Missionen seines zweiten
Schleich-Abenteuers.



NUR HIER: DEMOS ZUM SPIELEN!

Nur OPM2 liefert die aktuellsten PS2-Spiele für euch zum Testen. Bei anderen Heften schaut ihr nur zu, hier spielt ihr selbst!



Die spielbare Demo-DVD

DVD-Inhalt

9 spielbare Demos

Amplitude
Castlevania
Formel Eins 2004
Mashed – Neue Demo
Smash Court
Tennis Pro Tournament 2
Splinter Cell: Pandora Tomorrow
The Italian Job – Circuit Demo
The Simpsons Hit & Run
War of the Monsters

Videos

Adiboo und die Energiepiraten
Killzone (nur UNCUT)
Ratchet & Clank 3
Samurai Warriors



Formel Eins 2004

Probefahrt in Schumis
Ferrari gefällig? Mit der
OPM2-Demo könnt ihr
sogar in neun weiteren
F1-Flitzern Platz nehmen.



**Smash Court
Tennis Pro Tournament 2**
Testet die neueste Tennis-Simulation für die PS2! Zeigt auf zwei Plätzen, was ihr drauf habt.



Mashed

Neue Demo zum Fun-Racer! Schwer bewaffnet heizt ihr mit bis zu drei Freunden um die Wette. Gas geben!



Amplitude

Habt ihr den Groove? Beweist es in unserer funky Demo und heizt auf den Tonspuren von Garbage entlang.



Castlevania

Peitscht euch den Weg frei durch ein heimtückisches Labyrinth voller widerlicher Dämonen. Angst?



The Simpsons Hit & Run

Erledigt mit dem sympathischen Comic-Helden zwei Aufträge im virtuellen Springfield.

Hier sollte eigentlich die OPM2-DVD 09/2004 kleben. Falls die DVD fehlt, wende dich bitte an folgende Telefonnummer: 09 31/40 69 10

Das volle Demo-Programm
OPM2 UNCUT
Jetzt einsteigen: Abo-Karte im Heft!

PREISWERT + KOMPETENT

3000mal in Europa

expert



Syphon Filter >The Omega Strain< (USK 16)
Ab in die 4. Folge, erstmalig für PS2! Der 3rd Person Action Shooter kehrt mit weiteren Intrigen und globaler Spionage zurück und bietet dir auf diese Weise ein atemberaubend action-orientiertes Online- und Offline-Spielerlebnis!

DVD-Fernbedienung

SONY



Preissturz!!!

19.- JE

59.-

Onimusha 3 (USK 16)

Mit Onimusha 3: Demon Siege wird das gewaltigste Kapitel der weltweit erfolgreichen Onimusha-Saga aufgeschlagen: Film Star Jean Reno spielt den französischen Polizisten Blanc, der mitten in einen schrecklichen Angriff auf Paris gerät. Takeshi Kaneshiro schlüpft wieder in die Rolle des bekannten Onimusha Kriegers Samanosuke und führt den Kampf gegen den abgründig bösen Nobunaga fort...

PlayStation 2



Onimusha 3
Lösungsbuch 14,95

55.-

Spiderman 2 >The Movie< (USK 12)
Als Spider-Man alias Peter Parker gleitest du erneut durch die Lüfte Manhattans. Zeitgleich mit dem Kinostart des Nachfolgers zum erfolgreichen Blockbuster Spider-Man darfst du erneut die spannende Filmhandlung komplett und interaktiv miterleben, durch zahlreiche neue Features noch authentischer!

PlayStation 2



55.-

KEINE MITNAHMEGARANTIE. SOFERN NICHT VORHANDEN, BESTELLEN WIR SOFORT UND LIEFERN UMGEHEND.

Die Anschriften der expert Fachmärkte und eine Auswahl weiterer Angebote finden Sie unter www.expert.de



on!

"Wie leistungsfähig ist eigentlich die PlayStation2?" "Was kann man aus der Kiste noch 'rausholen?" "Ist die Konsole am technischen Limit?" Fragen wie diese erreichen uns immer wieder.

Die einzig richtige Antwort darauf lautet: "Auf die Spiele kommt es an." Besonders in den letzten Wochen habe ich Vorabversionen gesehen, deren technische Qualität noch vor einem Jahr kein Mensch für möglich gehalten hätte. Da rasen die "Burnout 3"-Karren in irrwitzigem Tempo durch die Pampa, da schwingt sich ein "Spider-Man 2" völlig frei durch ein riesengroßes Manhattan und da heizen 20 "DTM Race Driver 2"-Karossen ganz ohne Pop-ups durch die Landschaft. **Jedes dieser Spiele ist technisch und optisch deutlich besser als sein Vorgänger.** Solange solche Aha-Effekte uns und euch noch zum Staunen bringen, ist die PS2 up to date – auch 2005.

Sehr erfreulich: Sonys Karaoke-Spaßpaket "SingStar" entpuppt sich als Hit und zeigt, dass sich ungewöhnliche Konsolenspiele, sind sie gut gemacht, auch gut verkaufen. **Viele bisher Uninteressierte entdecken dadurch das Videospiel für sich.** Auch in diesem Monat gibt es wieder Neues zum EyeToy: Mit "U Move Supersports" **legt jetzt "Metal Gear Solid"-Erfinder Konami sein aberwitziges Kamera-Debüt vor** – ab Seite 72 zeigen wir, warum uns das Ding so gut gefällt.

Viel Wirbel gab's um die deutschlandweit erste "Need for Speed: Underground2"-Titelstory im OPM2 6/2004. **"Kommt dazu eine spielbare Demo?", wollten viele wissen.** Die Antwort darauf und damit auch das Abschlussbonbon dieses Editorials ist ein "JA".

Viel Spaß mit dem aktuellen Heft und der exklusiven Demo-DVD wünscht



Ch. Blendl

Christian Blendl
Chefredakteur



Blamm – ab Seite 44 zeigen wir euch, was alles im neuen Burnout 3 steckt!



Überleben! In unserem Special ab Seite 58 berichten wir live von drei Outbreak-Attacken!



Gehalten! Wer EyeToy liebt, kommt an U Move nicht vorbei – alle Infos ab Seite 72!



Wir bringen euch auf Touren: Die geniale DTM-2-Fassung für PS2 ab Seite 68!

PlayStation[®]2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

24 NEWS


Die Topspiele im Überblick.....	36
DVD-Charts	122
DVD-Erscheinungstermine	122
Games-News	24
Hi-Tech-News.....	124
Movie-News	116
Preis-Check	40
Pro Evolution Soccer League	31
Spiele-Neuheiten: Termine	34
Testübersicht	42
Wertungs-Check/Most Wanted	38
World of PlayStation	30

116 MOVIES/DVD

Mona Lisas Lächeln	118
Unterwegs nach Cold Mountain	118
Mystic River	118
Bichunmoo	119
Blueprint.....	119
CSI: Crime Scene Investigation.....	119
Die Invasion der Barbaren	120
Ripley's Game	120
Dead End.....	120

RUBRIKEN

Ausblick, Impressum	128
Demo-Disc.....	3, 8
DVD-Amaray-Cover	18
Inhalt	6
Leserforum/Profi-Tipps	90
OPM2-Shop: Nachbestellung	112
Power Off – Die letzte Seite.....	130
Power On – Editorial	5

INDEX

Adiboo und die Energiepiraten	15	Onimusha 3: Demon Siege	25, 104
Alias	92	Pro Evolution Soccer 4	56
Amplitude	13	Psi-Ops	52
Burnout 3	44	The Mindgate Conspiracy	52
Castlevania	12	Rainbow Six 3	93
Catwoman	84	Ratchet & Clank 3	15
Chronicles of Riddick	24	Resident Evil: Outbreak File 2	24
Colin McRae Rally 4 (Plat.)	89	Resident Evil: Outbreak	60
Conflict Vietnam	70	Rocky Legends	26
Crimson Tears	28	Samurai Jack	86
Def Jam: Fight for New York	66	Samurai Warriors	15
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs (Platinum)	89	Serious Sam: Next Encounter	96
Driver 3	29, 96, 98, 113	Shrek 2	94
DTM Race Driver 2	68	Silent Hill 4: The Room	48
Enthusia: Professional Racing	54	Smash Court Tennis	11, 93
Far Cry: Instincts	24	Pro Tournament 2	80, 94
Final Fantasy XI	28	Splinter Cell	8, 108
Findet Nemo (Platinum)	89	Star Ocean	26
FlatOut	62	Till the End of Time	28
Formel 1 2004	10, 78	Stolen	85
Goblin Commander	92	Syphon Filter	28
Unleash The Horde	86	The Omega Strain	14
International Golf Pro	15	Tenchu Kurenai	14
Killzone (nur Uncut)	12	The Italian Job	88
Mashed	64	The Simpsons Hit & Run	72
Metal Gear Solid: Snake Eater 3	63	TimeSplitters 2 (Platinum)	13
Midnight Club 3: DUB Edition	88, 93	U Move Super Sports	88
Mission: Impossible – Operation Surma (Plat.)	50	War of the Monsters	88
Need for Speed	50	Warhammer 40.000: Fire Warrior (Platinum)	88
Underground 2	50	Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses	86
Oddworld: Stranger	27		

INHALT Ausgabe 9/2004

60


SPECIAL: Kameradschaftlich gruseln: Wir stellen drei Missionen des Survival-Schockers mit Team-Feature vor.

Resident Evil Outbreak

50


VORSCHAU:
Abgefahren! Wir haben den ultraschnellen Action-Racer schon jetzt gespielt!

Need for Speed Underground 2

48


VORSCHAU:
Bösartige Wesen, verwahrloste Räume, verstörende Geräusche – das neue "Silent Hill" ist der pure Horror!

Silent Hill 4: The Room

DAS MEISTGEKAUFTE PS2-MAGAZIN.

20

TITELSTORY:
Mit tafrischer Optik und neuem
Kampfstil-System vermöbelt Halbdämon
Dante wieder Horden von Monstern!

Devil May Cry 3

80

Spider-Man 2 The Game

TEST: Geht mit
dem Netzkünstler
auf Ganovenjagd
in Manhattan!

44

Burnout 3

SPECIAL:
Wahnwitzige Geschwindigkeit und
brutale Crashes: Bei diesem Racer
fallen euch die Augen raus!

44 SPECIAL

Burnout 3	44
Devil May Cry 3	20
Resident Evil: Outbreak	60
U-Move Super Sports	72

48 VORSCHAU

Conflict Vietnam	70
Def Jam: Fight for New York	66
DTM Race Driver 2	68
Enthusia: Professional Racing	54
FlatOut	62
Metal Gear Solid: Snake Eater 3	64
Midnight Club 3: DUB Edition	63
Need for Speed: Underground 2	50
Pro Evolution Soccer 4	56
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	52
Silent Hill 4: The Room	48

76 TEST

Testeileitung	76
Catwoman	84
Colin McRae Rally 4 (Platinum)	89
Der Herr der Ringe:	
Die Rückkehr des Königs (Platinum)	89
Findet Nemo (Platinum)	89
Formel Eins 2004	78
International Golf Pro	86
Mission: Impossible –	
Operation Surma (Platinum)	88
Samurai Jack	86
Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses	86
Spider-Man 2: The Game	80
Syphon Filter: The Omega Strain	85
TimeSplitters 2 (Platinum)	88
Warhammer 40.000:	
Fire Warrior (Platinum)	88
Testübersicht	42

124 HI-TECH

Hi-Tech-News	124
PlayStation Net	126

92 TIPPS

Inhalt	92
Aktuelle Tipps	92
Action-Replay-2-/	
Action-Replay-MAX-Codes	96
Driver 3 Komplettlösung	98
Onimusha 3: Demon Siege	
Komplettlösung Teil 2	104
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	
Komplettlösung Teil 2	108
Cheatkarte	
Driver 3	113


 demo-dvd ➔ spielbar

PS2 Demo-DVD 09/2004

Spielen statt zuschauen! Auf den folgenden Seiten gibt's die Beschreibungen zu allen Demos dieser Ausgabe für den ultimativen Spielspaß!

Der Inhalt

Spielbar

Amplitude	13
Castlevania	12
Formel Eins 2004	10
Mashed	12
Smash Court	
Tennis Pro Tournament 2	11
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	08
The Italian Job - Circuit Demo ...	14
The Simpsons Hit & Run	14
War of the Monsters	13

Videos

Adiboo und die Energiepiraten ..	15
Ratchet & Clank 3	15
Samurai Warriors	15
Killzone (nur UNCUT)	15

Die Steuerung

Steuerkreuz oben/unten:



So wählt ihr die Kategorie:

- ➔ Spielbare Demos
- ➔ Videos
- ➔ Extras

Steuerkreuz links/rechts:



So markiert ihr euren gewünschten Titel.

Start+Select:



Drückt beide Tasten gleichzeitig und ihr kommt bequem zurück in das Hauptmenü der Demo-Disc.

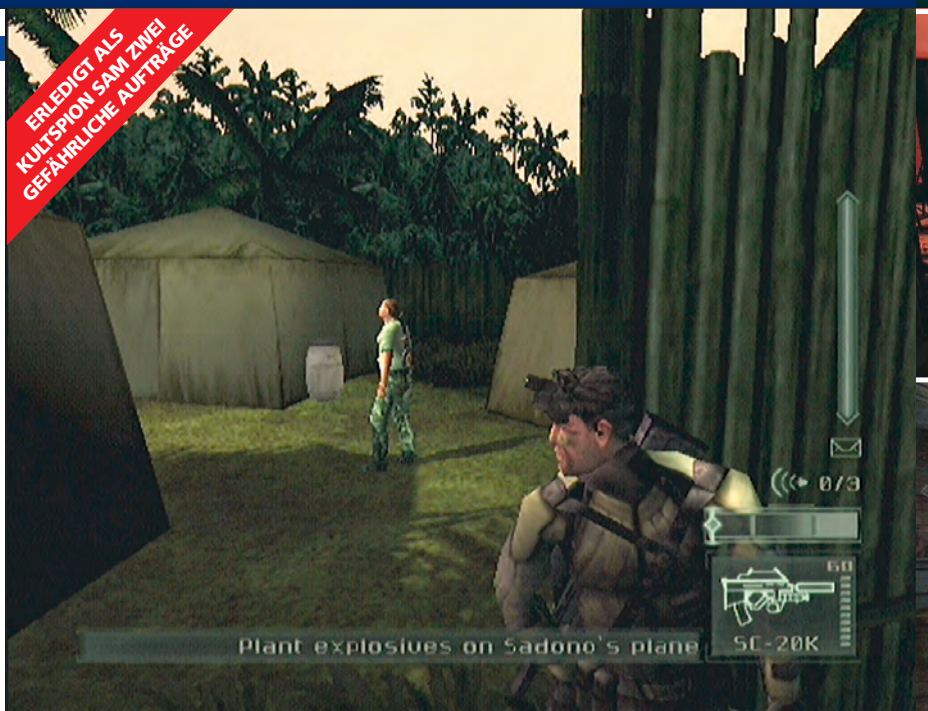
DVD defekt?



Ist eure Demo-DVD defekt? Achtung: Oft hilft es, die PS2 kurz auszuschalten. Falls das nichts bringt, schickt die Disc mit einer Fehlerbeschreibung an:

CyPress GmbH
Kennwort: OPM2-Disc-Service
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Im Falle eines Defekts schicken wir euch umgehend eine neue OPM2-Demo-DVD zu.



Hinterhalt: Sam späht aus sicherer Deckung vorsichtig um die Ecke: Der Gegner dreht ihm den Rücken zu. Nun heißt es schnell handeln und ihn hinterrücks ausschalten.

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Diesmal dürft ihr bei unserer Top-Demo in den Kampfanzug des Anti-Terror-Spezialisten Sam Fisher schlüpfen und zwei Aufträge seines neuen PS2-Abenteuers anspielen.

Im Titelbild dieser Demo entscheidet ihr euch zwischen den Missionen "Training" und "Village". Der erste Einsatz führt euch nach Dili, Osttimor. Nachdem ihr euch an der schicken Optik mit dem wohl schönsten PS2-Wasser aller Zeiten ergötzt habt, macht ihr euch mit der Steuerung vertraut. Klettert per **△**-Taste auf den Steg, lauft bis zur Leiter und steigt hinauf. Über das Seil gelangt ihr durch einen Druck auf die **△**-Taste auf den unteren Steg. Benutzt abermals die **△**-Taste, um euch dort an das Rohr zu hängen und hangelt euch auf die gegenüberliegende Seite.

Begebt euch dort in die Hütte und knackt mit dem Dietrich die verschlossene Tür. Dazu ist etwas Fingerspitzengefühl nötig. Dreht den linken Analog-Stick langsam im Kreis und achtet auf die Vibrationen des Joypads. Macht ihr es richtig, springt das Türschloss schließlich auf. Nach einer weite-

ren Klettereileage erreicht ihr eine kleine Bodenluke, durch die ihr den Raum verlasst.

Im folgenden Abschnitt ist es stockfinster. Schaltet das Nachtsichtgerät ein, indem ihr auf dem digitalen Steuerkreuz nach links drückt. Setzt dann euren Weg fort und zwingt euch per **L3**-Taste durch den engen Gang.

Anschließend trifft ihr auf euren ersten Gegner, den ihr durch das Zerschneiden der Lampe in seiner Nähe aufschreckt. Wenn die verdutzte Wache von ihrem Posten abrückt, verfolgt ihr sie leise und ergreift sie mit der **×**-Taste. Ein Druck auf die **R1**-Taste schickt den Feind ins Reich der Träume. Auf dem verbleibenden Stück dieses Level-Abschnitts sind gefährliche Landminen versteckt. Aktiviert mit dem digitalen Steuerkreuz das Wärmesichtgerät, um die Minen sehen und umgehen zu können. Ihr solltet niemals trödeln, denn nach etwa sechs Minuten endet die Demo automatisch.

Entscheidet ihr euch im Titelbild für die "Village"-Mission, findet ihr euch im Dschungel von Kundang wieder. Folgt zu



🔦 Im Visier: In Kürze wird in Kudang eine Stelle als Wachposten frei.

🔦 Dank Nachtsichtgerät behält Sam Fisher auch im Dunkeln jederzeit die Übersicht.



🔦 Pflichtaufgabe: Besiegte Feinde werden sofort vor neugierigen Blicken versteckt.



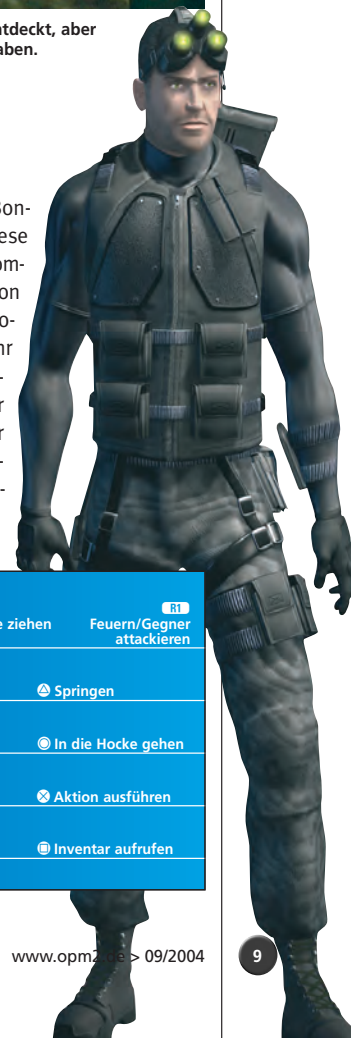
🔦 Fataler Fehler: General Sadonos Scherge hat seinen toten Kollegen entdeckt, aber scheinbar noch nicht bemerkt, dass wir auch ihn schon im Fadenkreuz haben.

Sam Fisher ist wieder im Einsatz! Überzeugt euch mit unserer Demo von der Qualität des famosen Stealth-Action-Krachers.

Beginn dieses Abschnitts einfach dem Pfad und haltet ein Schwätzchen mit eurem alten Freund Douglas Shetland. Anschließend müsst ihr euch durch ein feindliches Zeltlager arbeiten. Dort patrouillieren zwei Wachen, die ihr möglichst unauffällig ausschaltet. Lasst ihre Körper nicht einfach liegen, sondern hebt sie mit dem **X**-Knopf auf und hievt sie in eine dunkle Ecke, damit sie nicht entdeckt werden. Lauft dann zu den Sandsäcken und beobachtet mit dem Fernglas (**R3**-Taste) die beiden Feinde.

Wenn sie ihr Gespräch beendet haben, trennen sie sich. Nun ist der Zeitpunkt gekommen, einen nach dem anderen zu eliminieren. Auf eurem weiteren Weg müsst ihr diese Sprengfallen mit dem linken Analog-Stick entschärfen. Dreht den Stick dazu im Kreis und lasst ihn in seine Ausgangsposition zurückspringen, wenn das Licht von rot auf grün umspringt. Auch dieser Level endet nach sechs Minuten automatisch, gebt also etwas Gas, damit ihr nichts von unserer Schleich-Demo verpasst!

Als besonderes Bonbon enthält diese OPM2-Demo das komplette Intro-Video von "Splinter Cell: Pandora Tomorrow". Ihr könnt es euch anschauen, wenn ihr im Titelbild der Demo den Menüpunkt "Trailer" auswählt.

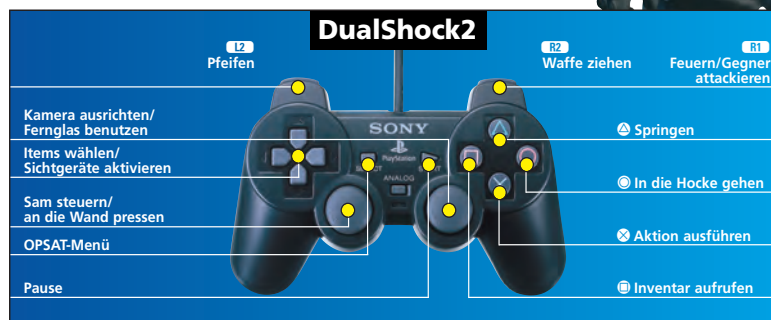


OPM2 Spielbare Demo

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

GENRE	Stealth-Action
HERSTELLER	Ubisoft
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	90% in OPM2 07/2004
DEMO-UMFANG	2 Abschnitte à 6 Min.
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Unsere Demo zur unangefochtenen Schleich-Referenz bietet spannende Action in erstklassiger Aufmachung.





Go: Genau wie bei einem echten Rennen ist ein guter Start Gold wert.



Schumis Arbeitsplatz: Die zehn Fahrzeuge unterscheiden sich auch im Innenraum und sind mit Original-Teilen bestückt. Beispiel: Momo-Lenkrad im Ferrari.

Formel Eins 2004

Auf Schumis Spuren. Wer wollte nicht schon immer mal mit 300 Sachen über den Asphalt preschen?

Rein in den Overall, Helm auf, anschnallen! Gebt euch mit der PS2 einem echten Geschwindigkeitsrausch hin. Dazu findet ihr euch mitten in der Formel-1-Saison 2004 wieder. Mit unserer zeitlich unbegrenzten Demo dürft ihr das fantastische Geschwindigkeitsgefühl von Sonys neuem Formel-1-Hit selbst testen. Dank exklusiver Lizenzen sind die bekanntesten Fahrer aus aller Welt inklusive ihrer Vehikel mit von der Partie. Schumi natürlich in der Pole Position. Ferrari, McLaren, BMW und Jaguar sind nur einige der zehn Rennställe, aus denen ihr wählen könnt. Nach der Teamauswahl entscheidet ihr euch noch für einen der jeweils zwei Piloten, dann endlich geht's auf die Pisten von Melbourne, Australien, oder Imola, Italien. Ihr habt drei Runden Zeit, euch an die Spitze des Feldes zu setzen. Waghalsige Überholmanöver, schnelle

Sprints und spätes Bremsen sind hier gefragt. Mit gebt ihr Gas. Durch Druck auf die -Taste steigt ihr in die Eisen. Übrigens dürft ihr auch mit dem rechten Analog-Stick beschleunigen oder bremsen. Das erfordert jedoch etwas Übung. Mit könnt ihr durch verschiedene Ansichten schalten. Achtet stets auf die Anzeige am linken unteren Bildrand. Dort erkennt ihr, in welchem Maße ihr euer Fahrzeug bereits demoliert habt.

Bevor ihr auf Grund eines Schadens ausfällt, solltet ihr einen Abstecher in die Boxengasse machen. Keine Sorge, dort sind ebenfalls Profis am Werk und ihr werdet dadurch nicht viel Zeit verlieren. Habt ihr das Zeug, den umkämpften Thron der Königsklasse einzunehmen? Macht euch mit dem Fahrzeughandling vertraut und studiert die Kurvenführung beider Strecken – dann sind wir sicher, dass ihr es schaffen könnt und am Ende ganz oben auf dem Treppchen stehen werdet. Hier macht Übung den Meister.

OPM2 Spielbare Demo

FORMEL EINS 2004

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	in diesem OPM2 (S.78)
DEMO-UMFANG	3 Runden, 2 Strecken
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Rasantes Drei-Runden-Rennen mit Starbesetzung! Fahrer, Teams und Regeln sind auf dem neuesten Stand.



demo-dvd ➔ spielbar



Service: Drückt zum zweiten Mal, wenn der "Heiligenschein" weiß leuchtet.

Willkommen auf dem OPM2-Centercourt. Wir begrüßen Juan Carlos Ferrero und Tim Henman beim Endspiel um die Demo-Meisterschaft. Schauplätze sind das königliche Grün Wimbledon und ein Sandplatz in Hamburg. Dieser ist für Anfänger besser geeignet, da er ein etwas langsames Spiel ermöglicht.

Als weltberühmter Tennisstar tretet ihr gegen einen Computergegner oder Freund an. Zwei Spiele gilt es zu gewinnen. Anders als bei den meisten Tennisspielen holt euer virtueller Sportler von alleine zum Schlag aus. Euer Job ist es, im richtigen Moment den Schläger nach vorne zu bringen. Um Tempo aus einem Ballwechsel zu nehmen,

LIEFERT EUCH SPANNENDE BALLWECHSEL AUF DEM OPM2-COURT.



Longline: In dieser Demo ist euer Timing entscheidend. Steht ihr gut zum Ball und trefft im richtigen Moment, sieht euer Gegner alt aus.

Smash Court Tennis Pro Tournament 2

Vorteil OPM2! Überzeugt euch selbst von den Titelambitionen des neuen Sterns am Tennishimmel.

spielt ihr per einen Slice. Mit vollführt ihr einen flachen Schlag, wobei einen kraftvollen Topspin auslöst. Greift euer Gegner am Netz an, spielt ihr mit der Taste einen Lob. Auch die Aufschlagstechnik unterscheidet sich stark von Konkurrenzprodukten. Um einen möglichst harten Aufschlag übers Netz zu feuern, müsst ihr den Ball genau dann treffen, wenn sich der Kreis um ihn herum weiß verfärbt.

Wie bei allen anderen Schlägen bestimmt ihr zusätzlich mit dem Steuerkreuz oder mit dem linken Analog-Stick die Richtung. Neben den Standards schüttelt euer Tennisstar auch Spezialmanöver aus dem Ärmel. So vollzieht ihr einen Topspin-Lob, indem ihr und gleichzeitig drückt. Habt ihr euren Gegner mit Grundlinienschlägen ans Feldende getrieben, solltet ihr per und einen Stoppball einstreuen. Mit Taste und einer weiteren Taste zaubert ihr einen harten Laufschlag auf den Platz.



OPM2 Spielbare Demo

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

GENRE	Tennis
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	81% in OPM2 7/2004
DEMO-UMFANG	2 Spiele
SPIELERANZAHL	1-2 Spieler

Heiße Filzkugeljagd! Liefert euch zwei Spiele inklusive spannender Ballwechsel und knallharter Schläge.

DualShock2





demo-dvd ➔ spielbar

Castlevania

Kämpft euch als unerschrockener Vampirjäger Leon durch ein Labyrinth voller gefährlicher Monster.

Mit einer Peitsche bewaffnet durchstreift ihr eine riesige Burg, in deren Gemäuern ekelhafte Dämonenscharen lauern. Mit tödlichen Peitschenhieben, die ihr durch Drücken der **○**- oder der **△**-Taste austeilt, schafft ihr euch das Pack vom Hals. Die nützlichen magischen Artefakte wie Weihwasser oder Wurfsterne, könnt ihr mit der **●**-Taste einsetzen – vorausgesetzt ihr habt sie gefunden. Die erquickenden Heiltränke aus dem Inventar retten euch, solltet ihr doch einmal zu viele Kräfte verloren haben.



👉 Klapprige Skelette und flinke Echsen sind in Castlevania eure Hauptgegner.



👉 Beim Kampf gegen den Endgegner müsst ihr seine steinernen Fäuste bearbeiten.

OPM2 Spielbare Demo

CASTLEVANIA

GENRE	Action
HERSTELLER	Konami
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	86% in OPM2 03/2004
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (10 Min.)
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Wer sich beeilt, kann sich durch ein ganzes Level inklusive mächtigem Endgegner kämpfen.



Mashed – Neue Demo

Explosive Raserei: Bei diesem Fun-Racer macht ihr lästige Gegner auch mit Raketenwerfern unschädlich.

Beim Zeitfahren könnt ihr euch mit der recht nervösen Steuerung der Boliden vertraut machen. Sobald ihr die Vehikel unter Kontrolle habt, tretet ihr im Modus Schnelles Spiel gegen drei computergesteuerte Konkurrenten an. Zu wahrer Größe läuft "Mashed" jedoch im Mehrspieler-Modus auf: Mit bis zu drei Kumpels kämpft ihr um die vorderen Ränge. Mit **ⓧ** gebt ihr Gas, mit **○** wird gebremst und mit **R1** feuert ihr eure Waffen ab. Die Regeln sind simpel: Wer im Fahrerfeld zu weit zurückfällt, scheidet aus.



👉 Beim Zeitfahren schürt ihr ohne Konkurrenz über die Tierra-Piedra-Strecke.



👉 Im witzigen Mehrspieler-Modus wird schon mal scharf geschossen.

OPM2 Spielbare Demo

MASHED

GENRE	Action-Rennspiel
HERSTELLER	Empire
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	69% in OPM2 08/2004
DEMO-UMFANG	2 Strecken, 3 Modi
SPIELERANZAHL	1-4 Spieler

In der neuen "Mashed"-Demo könnt ihr mit bis zu drei Mitspielern richtig auf die Tube drücken.



Amplitude

Feel the Beat! Amplitude ist ein fantastisches Rhythmus-Spektakel mit irren Grafikeffekten.

Beim Training lernt ihr, mit eurem Beat-Blaster-Raumgleiter auf Notenkapseln zu ballern, die euch zum Sound verschiedener bekannter Songs etwa der Band "Garbage" auf verschiedenen Tonspuren entgegenkommen. Jede Tonspur steht für ein bestimmtes Instrument, beispielsweise für die Drums oder den Bass. Ihr müsst die Noten genau dann treffen, wenn sie exakt über eurem Ziel liegen. Klingt nicht schwer, erfordert aber schnelle Reflexe und macht extrem süchtig. Rock on!



📌 **Kunterbunter Trip:** Amplitude macht Musik sichtbar.



📌 **Der gelbe Balken zeigt eure Energie an.** Ist er leer, endet euer wilder Noten-Ritt.

OPM2 Spielbare Demo

AMPLITUDE	
GENRE	Geschicklichkeit
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	80% in OPM2 10/2003
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (5 Min.)
SPIELERANZAHL	1 Spieler
Sonys abgefahrenes "Amplitude" rockt das Haus. Findet selbst heraus, ob in euch ein großer DJ schlummert.	



War of the Monsters

King Kong und Godzilla lassen sich entschuldigen. Sie sind zu alt für den ultimativen Monsterkrieg!

Habt ihr eines der Monster gewählt, geht es auch schon ab aufs Schlachtfeld. Angriffe führt ihr mit den Tasten **⬆** und **⬇** aus, **⬆** benutzt ihr zum Springen. Die **⬆**-Taste hat mehrere Funktionen. Damit hebt ihr euren Gegner hoch oder greift nach Gegenständen, um damit zu schlagen oder sie wegzuworfen. Wollt ihr den Feind ins Visier nehmen, so haltet ihr **L1** und **R1** gedrückt. Spezialangriffe führt ihr mit den Tastenkombinationen **⬆** + **⬆** (Nahkampfattacke) oder **⬆** + **⬆** (Distanzangriff) aus.



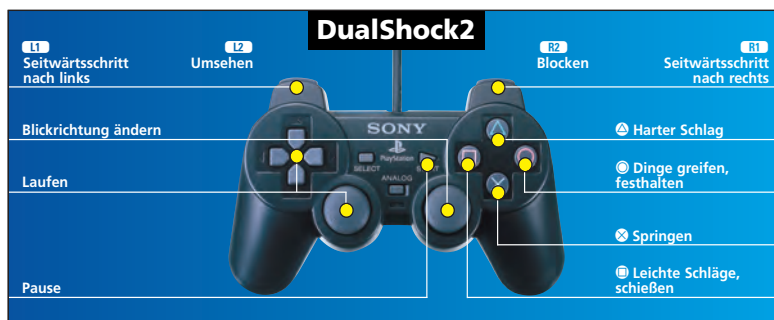
📌 **Multiplayer-Action:** Zu zweit im Splitscreen macht der Monsterkrieg am meisten Spaß.



📌 **Kineticlops am Spieß:** Werft ihr mit spitzen Objekten, könnt ihr den Gegner pfehlen.

OPM2 Spielbare Demo

WAR OF THE MONSTERS	
GENRE	Action
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	79% in OPM2 5/2003
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (6 Min.)
SPIELERANZAHL	1-2 Spieler
Spaßige Zerstörungssorgie als eines von zwei gewaltigen Monstern. Legt die ganze Stadt in Schutt und Asche!	





demo-dvd ➔ spielbar

The Simpsons Hit & Run

In GTA-Manier durch Springfield düsen? Gibt's nicht? Oh doch! In unserer spielbaren OPM2-Demo.

Ganz wie beim Action-Primus "GTA" beauftragen euch diverse Personen mit unterschiedlichen Aufgaben. Ihr steigt per **A**-Taste in euren Wagen ein. Beschleunigt wird mit der **X**-Taste, ihr lenkt mit dem linken Analog-Stick. Die Orientierung ist denkbar einfach: Entweder ihr werft einen Blick auf den Kartenausschnitt oder ihr folgt den grünen Pfeilen auf der Straße. Am Supermarkt angekommen, betretet ihr das Gebäude und sprecht mit Apu. Er hat Süßigkeiten für euch, die ihr nach Hause bringen müsst...



➔ Sprecht Apu hinter der Theke an, und er rückt sofort die Süßigkeiten raus.



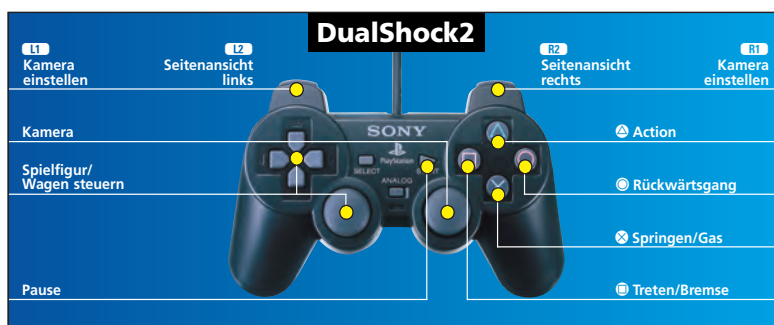
➔ Fahrt ihr mit eurem Wagen Verkehrsschilder und Briefkästen um, kriegt ihr Bonus-Münzen.

OPM2 Spielbare Demo

THE SIMPSONS HIT & RUN

GENRE	Action
HERSTELLER	Vivendi Universal
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	78% in OPM2 12/2003
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (5 Min.)
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Zwei Missionen komplett spielbar!
Kein Videospiel zuvor hat die Fans der gelben Familie mehr begeistert.



The Italian Job – Circuit Demo

Kleines Auto, riesiger Spaß! Mit dem Mini kämpft ihr euch durch das Großstadtgewirr zum Sieg.

Ihr rast durch eine belebte Großstadt samt lästigem Gegenverkehr, in der ihr eine Anzahl von Checkpoints in einer bestimmten Reihenfolge abfahren müsst. Welche Route ihr dabei einschlagt, bleibt euch überlassen. Zum einen solltet ihr auf den Radar achten – auf ihm ist der nächste Checkpoint als roter Punkt dargestellt. Zum anderen weisen euch leuchtende, grüne Pfeile den rechten Weg. Während des Rennens heißt es Augen auf, denn das Straßennetz ist mit etlichen nützlichen Abkürzungen gespickt.



➔ Das grüne Symbol im Hintergrund weist den Weg zum nächsten Checkpoint.



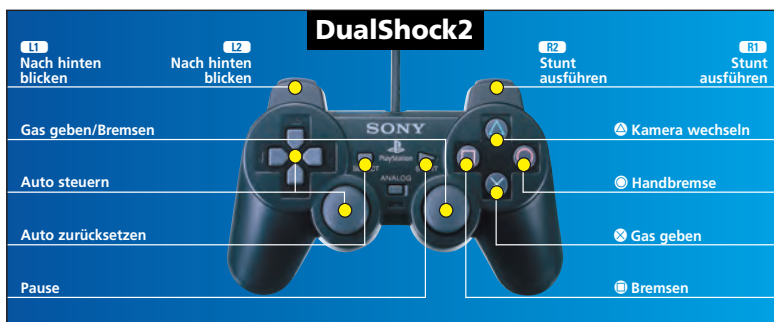
➔ Duell: In unserer Demo dürft ihr auch zu zweit durch die Großstadt jagen.

OPM2 Spielbare Demo

THE ITALIAN JOB – CIRCUIT DEMO

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Eidos
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	56% in OPM2 13/2003
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (5 Min.)
SPIELERANZAHL	1-2 Spieler

Heißes Checkpoint-Rennen durch eine Großstadt. Alleine oder zu zweit ein riesiger Spaß, nicht nur für Mini-Fans.



Die Videos

Hier findet ihr tolle Trailer! Abonnenten ab 16 sowie Leser in Österreich und der Schweiz dürfen sich über einen **Killer-Bonus auf der UNCUT-DVD** freuen.

ADIBOO UND DIE ENERGIEPIRATEN	ERSCHEINT	August 2004
	LAUFZEIT	1 min. 55 sec.




ⓘ Auf dem Planeten Celesta droht Ärger. Adiboo und seine Freunde beschließen, dem Riesenroboter in den Metall Hintern zu treten.

RATCHET & CLANK 3	ERSCHEINT	Winter 2004
	LAUFZEIT	1 min. 45 sec.



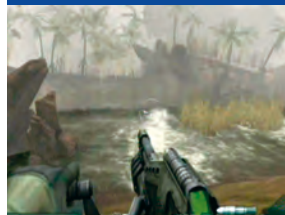
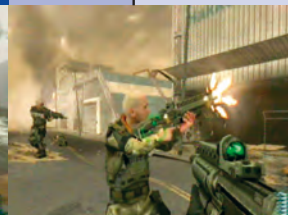

ⓘ Da fällt das Warten schwer: Ratchet und Clanks neues Abenteuer wird ein echter Knaller – erstmals mit grandiosen Mehrspieler-Kämpfen.

SAMURAI WARRIORS	ERSCHEINT	erhältlich
	LAUFZEIT	2 min. 30 sec.




ⓘ Bei diesem historischen Schlachtengemälde von Electronic Arts geht's heftig zur Sache: Ihr kämpft im Alten Japan energisch um die Macht.

KILLZONE (NUR AUF DER UNCUT DEMO-DVD)	ERSCHEINT	Herbst 2004
	LAUFZEIT	15 min.

ⓘ Geniale Action: Der Ego-Shooter aus dem Hause Sony hat das Zeug zum Überflieger – überzeugt euch selbst im extra langen Video.

PlayStation®2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

AB 25.08.
AN JEDEM KIOSK!

BURNOUT 3
TAKEDOWN

DIE SPIELBARE DEMO

SPIDER-MAN 2™ THE GAME

DIESES MAL GIBT ES KEINE GRENZEN –
GANZ MANHATTAN IST DEIN NETZ



Erhältlich auf allen Plattformen
ab dem 08.07.2004

www.activision.com/spider-man

AB 8. JULI IM KINO



Tu alles, was Spider-Man™ kann mit atemberaubenden neuen Moves und erstaunlichen Kombos



Begib dich, wohin du willst, und interagiere mit was und wem du willst.



Wähle deinen Weg: Kämpfe gegen Doc Ock, verhindere Straßenverbrechen und triff auf bekannte Gegner!



Schwing dich durch ein lebendiges, höchst detailliertes Manhattan.



Netzschwingen ohne Ende – von der Straße bis über die Dächer quer durch die ganze Stadt.



PC
CD
ROM

PlayStation 2



XBOX

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO
GAMECUBE

MARVEL

SPIDER MAN
MERCHANDISING

COLUMBIA
PICTURES

Spider-Man und alle zugehörigen Marvel-Charaktere™ & © 2004 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 2, der Film © 2004 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spiel-Code © 2004 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. „PlayStation“ und das „PS“-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden mit Lizenz von Microsoft verwendet. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

N-GAGE
NOKIA

TRISTAR

ACTIVISION
activision.com

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Steuerkreuz: Items wählen, Sichtgeräte aktivieren
Linker Analog-Stick: Sam steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera ausrichten
 ⓧ Aktion ausführen
 ⓪ Springen

CASTLEVANIA

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Figur steuern
 Item-Menü (Steuerkreuz)
Rechter Analog-Stick: Item-Menü
 ⓧ Springen
 ⓪ Sekundäre Peitschen-Attacke

● Magische Sterne
 ● Primäre Peitschen-Attacke
 ⓧ Zaubern-Menü aufrufen
 ⓧ Blocken
 ⓧ Reset
 ⓪ Pause

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

Steuerkreuz: Spieler bewegen
Linker Analog-Stick: Spieler bewegen/
 Schlagrichtung
 ⓪ Slice

Linker Analog-Stick: Tonspur wechseln
 ⓧ Power-ups einsetzen
 ⓧ Noten in der Mitte treffen
 ⓪ Rechte Note treffen

● Linke Note treffen
 ● Linke Note treffen
 ● Noten in der Mitte treffen
 ● Rechte Note treffen

MASHED

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Fahrzeug steuern
 ⓧ Gas geben
 ⓪ Bremsen

FORMEL EINS 2004
Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Fahrzeug lenken
Rechter Analog-Stick: Gas geben/bremsen

ⓧ Gas geben
 ⓪ Ansicht wechseln
 ⓪ Bremsen
 ⓪ Von Vorne Sicht

WAR OF THE MONSTERS

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Laufen
Rechter Analog-Stick: Blickrichtung ändern
 ⓧ Springen
 ⓪ Harter Schlag
 ⓪ Dinge greifen, festhalten

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Spielfigur/Wagen steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera
 ⓧ Springen/Gas
 ⓪ Action

● Rückwärtsgang
 ● Treten/Bremse
 ⓧ Kamera einstellen
 ⓧ Seitenansicht links
 ⓧ Kamera einstellen
 ⓧ Seitenansicht rechts
 ⓪ Pause

THE ITALIAN JOB – CIRCUIT DEMO

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Auto steuern
Rechter Analog-Stick: Gas geben/bremsen
 ⓧ Gas geben
 ⓪ Kamera wechseln
 ⓪ Handbremse
 ⓪ Bremsen
 ⓧ Nach hinten blicken
 ⓧ Nach hinten blicken
 ⓧ Stunt ausführen
 ⓪ Stunt ausführen
 ⓪ Auto zurücksetzen
 ⓪ Pause

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Spielfigur/Wagen steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera
 ⓧ Springen/Gas
 ⓪ Action

● Rückwärtsgang
 ● Treten/Bremse
 ⓧ Kamera einstellen
 ⓧ Seitenansicht links
 ⓧ Kamera einstellen
 ⓧ Seitenansicht rechts
 ⓪ Pause

THE SIMPSONS HIT & RUN

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Laufen
Rechter Analog-Stick: Blickrichtung ändern
 ⓧ Springen
 ⓪ Harter Schlag
 ⓪ Dinge greifen, festhalten

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick: Spielfigur/Wagen steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera
 ⓧ Springen/Gas
 ⓪ Action

● Rückwärtsgang
 ● Treten/Bremse
 ⓧ Kamera einstellen
 ⓧ Seitenansicht links
 ⓧ Kamera einstellen
 ⓧ Seitenansicht rechts
 ⓪ Pause

Playstation®2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



SPIELBARE DEMO

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW



Die PlayStation2 Demo-DVD
 – **Exklusiv im OPM2:**
 9 spielbare Demos

für DVD-Hülle

Das DVD-Cover passt in jede handelsübliche DVD-Hülle. Solche Hüllen findet ihr überall im Handel oder im OPM2-Shop auf Seite 112. Einfach das Cover ausschneiden, falten und einlegen – so archiviert ihr eure OPM2-Demos bequem und übersichtlich.

OPM2 Demo-DVD 09/2004

PlayStation®2



PAL



WARTE...
DENK NACH...
ATME...
KONZENTRIER DICH.

RICHARD BURNS RALLY™



• 36 AUFREGENDE KURSE

• RALLY-WAGEN NACH OFFIZIELLEN SPEZIFIKATIONEN

• AUTHENTISCHES DYNAMISCHES WETTERSYSTEM

• SPEKTAKULÄRE UNFÄLLE UND REALISTISCHES SCHADENSMODELL

• UNVERGLEICHICHE HELIKOPTER-RETTUNGSEINSÄTZE



Perfekte Kontrolle mit
Logitech Gaming-Peripherie

www.logitech.com

JETZT ERHÄLTlich

www.richardburnsrally.com



PlayStation®2



UBISOFT™

Richard Burns Rally © SCI Games Limited 2004. All Rights Reserved. SCI Games is a trademark of SCI Games Ltd. SCI Games Ltd. is a subsidiary of SCI Entertainment Group Plc. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. 2004 SCI Games Ltd. All Rights Reserved. "Richard Burns" is a trademark of Richard Burns. The names, voices and images of Richard Burns and Robert Reid are used with the license of IP Promotions Limited. Citroen Xsara T4 version 2000. Peugeot 206 WRC 1999. © 2004 Ubi Soft Entertainment GmbH. All Rights Reserved. Ubi Soft and the Ubi Soft logo are trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries.



games ➔ titelstory

Devil May Cry 3



PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN
EXklusiv



Action-Rockstar Dante ist wieder da und gab ein erstes Konzert zu seinem dritten Mega-Album namens Devil May Cry 3!

Eine dunkle Gestalt mit dämonischer Gefolgschaft platzt in des Teufelsjägers Abendbrot: "Bist Du Dante, Sohn des legendären schwarzen Ritters Sparda?" "Wenn ihr die Toiletten sucht, die sind dahinten!" Und ... Action!

Mit einem zwischen den Zähnen baumelnden Stück Pizza gibt Dante der Höllebrut einen kräftigen Tritt in den Arsch. Er benutzt die Monster als Schild, missbraucht sie als Surfbretter und fährt sie schlichtweg über den Haufen. Durch den ganzen Raum, über den Pool-Tisch. Billardkugeln fliegen durch die Luft. Bam Bam!

🔦 Umwerfend: Mit Hilfe der neuen Grafikengine zaubern die japanischen Entwickler brillante Spezialeffekte auf die Glotze. An keiner Stelle haben uns Ruckler genervt.



📌 **Rotlicht:** Dante zu Besuch in einem schicken Strip-Club. Aber wo sind die Mädels hin?



📌 **Martial Arts:** Außer mit Pumpgun, seinen beiden Lieblingspistolen und diversen Schwertern zermüht Dante die dämonische Masse auch mit dreifachen Nun-Chakus – aber natürlich stilvoll.

Gezielte Schüsse verwandeln die nummerierten Bälle in tödliche Wurfgeschosse. Das war's. Zurück zur Pizza.

Verantwortlich für diese kinoreifen Clips ist Action-Regisseur Yuji Shimamura, der sich in Japan durch Kultfilme wie "Versus" einen Namen gemacht hat. Alle Video-Sequenzen haben aneinander gereiht eine Gesamtlaufzeit von etwa 80 Minuten und ergeben einen wirklich spannungsgeladenen Action-Streifen, gespickt mit jeder Menge lockerer Sprüche. Alle Missionen beginnen und enden mit einer dieser unterhaltsamen Sequenzen. Wir erinnern uns, in "Devil May Cry 2" musste ein Video für ganze vier Abschnitte ausreichen.

Back to the Roots

Capcom verfolgt ein weiteres Mal die Geschichte einer Serie zurück – bis zum Ursprung: bis zu den Geschehnissen, die sich zutragen, bevor Dante im Jahr 2001 in "Devil May Cry" die PS2-Gemeinde entzückte. 20 Jahre jung, unverbraucht und vollgepumpt mit Energie will Dante den Teufel nun zum dritten Mal zum Heulen bringen.

Nach dem mehr oder weniger missglückten zweiten Teil hat sich das Entwicklerteam vorgenommen, Dante zu alter Stärke zurückzubringen. Die 50-köpfige Truppe setzt sich aus den Leuten zusammen, die den Vorgänger entworfen haben, plus zwei Experten, die schon an der Arbeit zum ersten Teil beteiligt waren. Damals war von einem "stylish hard action game" die Rede. Nun betitelt Tsuyoshi Takana, Producer des zweiten und dritten Teils, Dantes dritten Coup als "stylish crazy action game". Hart im Sinne von schwer ist es übrigens trotzdem, jedoch auch bedeutend verrückter als "Devil May Cry 2". Damals schien aus dem

weißhaarigen Schwertschwinger geradezu ein wortkarges Mauerblümchen geworden zu sein. Nun, in Teil drei, ist er wieder ganz der saucule Revoluzzer, in dessen Haut wir so gerne sämtliche bösen Kreaturen in Scheiben geschmetzelt haben. Welcome back, Dante!

Teuflische Grafikengine

In der Vorabversion, die wir endlich ausführlich spielen durften, fiel zunächst die neue Optik auf. Während im zweiten Teil die nicht mehr ganze frische Grafikengine des ursprünglichen "DMC" Verwendung fand, glänzt das Sequel beziehungsweise Prequel

jetzt mit einer brandneuen 3D-Engine. Neben imposanten Spezial-, Licht- und Schatteneffekten überzeugen vor allem verschiedene Witterungen wie Regen oder Nebel. Die Schauplätze in Dantes neuer Dämonenjagd befinden sich sowohl in der realen als auch in der Dämonenwelt.

Zu Gesicht bekamen wir bereits die Straße, in der sich Dantes Laden befindet, die Innenräume seines Büros, verschiedene Geschäfte, einen obskuren Dämonenturm sowie eine nette Strip-Bar – alles gespickt mit zerstörbaren Details in Umgebung oder Einrichtung: Barhocker, Fässer, Kisten oder Sessel darf Dante nach Herzenslust ➔



📌 **Feindbild:** Viele Gegner sind ebenfalls bewaffnet. Auch können sich einige unangenehme Biester verwandeln oder sogar fliegen. Aber Dante interessiert das natürlich überhaupt nicht.



❗ **Eiskalt:** Der erste Boss ist ein dreiköpfiger Zerberus-Hund. Er stößt mit seinem Atem scharfe Eiskeile aus und ist extrem widerspenstig.



❗ **Rucksack:** Waffen, die Dante gerade nicht benutzt, sind auf seinem Rücken festgeschnallt. Im Kampf wechselt ihr sie jederzeit per Knopfdruck.

in der Luft zerreißen. Überall wimmelt es nur so von den miesesten Kreaturen, die die Hölle zu bieten hat. Im Vergleich zum zweiten Teil tummeln sich jetzt auch bedeutend mehr Monster auf dem Bildschirm. Sie sind bösartiger denn je, können teilweise fliegen, sind ebenfalls schwer bewaffnet und verfügen sogar über die eine oder andere Fähigkeit, sich zu verwandeln.

Um sie zu bekämpfen, wählt ihr zu Beginn des Spiels einen von mehreren Kampfstilen aus. Diese Entscheidung beeinflusst sehr stark, wie sich eure Schlachten dann im Spiel gestalten. Euer Geschick sowohl im Nahkampf als auch in Attacken aus der Distanz steht jetzt auf dem Prüfstand. Mehr darüber könnt ihr in der Übersicht der ver-

schiedenen Stile am Ende dieses Artikels erfahren. Ferner muss der Spieler des Öfteren aus verschiedenen Marschrouten wählen, was "Devil May Cry 3" mehr Tiefgang verleihen soll. Ähnlich wie im Vorgänger erhaltet ihr während der Dämonenschlachtereie verschiedenfarbige Orbs. Grüne sind gesund, Rote spendieren Dante mehr Power.

Ebony, Ivory und eine Gitarre

Welche Schmuckstücke euer Waffenarsenal im fertigen Produkt zu bieten haben wird, verraten die japanischen Entwickler bis dato noch nicht. Auf jeden Fall kommen jedoch Dantes Spielzeuge Ebony und Ivory zum Einsatz, eine Pumpgun, dreifache Nun-Chakus und mehrere Schwerter. Eines da-

von in Form einer E-Gitarre, die den Schwermetallern unter euch sicherlich bekannt vorkommen wird. Die Spieldauer der stylischen Monsterschnetzelei soll sich über mehr als zehn Stunden erstrecken. Nicht schlecht für ein Actionspiel und um einiges umfangreicher als Capcoms zweite Teufelsjagd, trotz der damaligen zwei Discs.

Freut euch auch auf ein Wiedersehen mit einem alten Bekannten: Dantes Zwillingbruder und Todfeind Virgil. Außerdem bekommt ihr es mit einer weiblichen Jägerin namens Lady zu tun, die es sich zum Ziel gesetzt hat, alle Dämonen inklusive dem Titelhelden auszumerzen.

Ob es weitere spielbare Charaktere geben wird, steht noch in den Sternen. Eines ist jedoch sicher: Wenn ihr im Februar 2005 dieses Abenteuer heil überstanden, die gewaltigen Bossfights gemeistert und alle Dämonen zurück in die Hölle geschickt habt, werdet ihr wissen, warum Dante sein Geschäft "Devil May Cry" genannt hat. Das verspricht Tsuyoshi Tanaka, und der wird's wohl wissen.

➔ **PATRIC ROOS**

Die Highlights der Vorabversion

Wir durften uns einen gesamten Nachmittag lang mit der Vorabversion von "Devil May Cry 3" vergnügen. Hier findet ihr fünf Argumente für unsere Meinung, dass Dantes dritter Auftritt ein echter Hit werden könnte.

⚡ Coolness

Dante hat seine Coolness wiedererlangt. Mit frechen Sprüchen und lässigen Moves kehrt der Dämonen-Alptraum zurück auf die PS2.

⚡ Kampfstile

Durch die Wahl aus mehreren Kampfstilen kann "DMC 3" jeder Zocker-Vorstellung von einer Monsterschlacht gerecht werden.

⚡ Mehr Monster

Hilfe, die Monster haben sich vermehrt! Im dritten Teil ist deutlich mehr los auf der Mattscheibe.

⚡ Grafikengine

Sie zaubert eine deutlich bessere Optik auf den Bildschirm. Tolle Spezial-, Licht- und Schatteneffekte sind zu sehen – ruckelfrei.

⚡ Rock'n'Roll

Der rockige Sound in feinstem Dolby Digital passt exzellent zu Capcoms Schlachtplatte.



❗ **Revolverheld:** Jung, dynamisch und cooler als Lenny Kravitz und Vin Diesel zusammen.

PS2 Vorschau

DEVIL MAY CRY 3	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Capcom
ENTWICKLER	Capcom
ERSCHEINT	Februar 2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Das rockt! Aufpolierte Monsterhatz mit jungem Dante, coolen Kampfstilen und massig Dämonen.

Die Kampfstile

Die bedeutendste Neuerung in "Devil May Cry 3" ist die Wahl des Kampfstils. Nicht nur eure Technik, sondern auch der Schwierigkeitsgrad des Spiels wird durch diese Entscheidung beeinflusst. Die unterschiedlichen Stile werden natürlich auch dem Wiederspielwert zu Gute kommen.

Angeblich sollen in der Vollversion sechs verschiedene zur Verfügung stehen. Das ist jedoch von Capcom noch nicht offiziell bestätigt. Ferner ist nicht sicher, ob man vier Stile von Anfang an wählen kann und sich die anderen beiden erkämpfen muss, oder ob alle sechs von vornherein anwählbar sind. Von den bis jetzt bekannten Styles Swordmaster, Gunslinger, Trickster und Royal Guard stellen wir euch nun die ersten drei ausführlich vor. Diese durften wir in der uns vorliegenden, frühen Version selbst antesten.



Gunslinger Style

Wie der Name bereits vermuten lässt, ist dieser Stil auf die Verwendung von Feuerwaffen ausgerichtet. Das Kämpfen mit Schwert oder Faust ist zwar immer noch möglich, mit den Wummen ist Dante hier jedoch besonders geschickt.

Durch paralleles Betätigen einer bestimmten Taste und des linken Analog-Sticks könnt ihr zum Beispiel eure Pistolen Ebony und Ivory unabhängig voneinander in jede Richtung strecken. Auf ähnliche Weise holt Dante mit der Pumpgun zu einer peitschenhiebähnlichen Bewegung aus, um einen mächtigen Kugelhagel loszulassen.



📌 Variabel: Mit dem Stick richtet ihr die Pistolenläufe unabhängig voneinander, wohin ihr wollt. So haltet ihr zwei Monsterhorden in Schacht.

Swordmaster Style

Hier steht Dantes Geschick mit dem Schwert im Vordergrund. Feuerwaffen könnt ihr zwar immer noch nutzen, aber nicht so variabel einsetzen wie beim Gunslinger Style. Einer der Specialmoves, die ihr in diesem Kampf-Modus aus dem Ärmel schüttelt, ist die Swordmaster-Spezialattacke: Dante lässt sein scharfkantiges Schwert wie einen Propeller vor sich kreisen. Dabei bekommen böse Kreaturen weit mehr ab als einen erfrischenden Luftzug.



📌 Akrobat: Dante weicht den Monstern elegant aus...



📌 ...jedoch ist bei diesem Stil etwas Übung nötig.



📌 Tapferes Schneiderlein: Dieser Stil ist für den Nahkampf ausgerichtet. Im Spielverlauf lernt ihr immer weitere neue Killer-Hiebe dazu.

Trickster Style

Die eleganteste Art der Dämonenbekämpfung. Der Vorteil dieses Stils ist die Möglichkeit, gegnerischen Attacken geschickt auszuweichen. Dante läuft Wände hinauf, taucht unter feindlichen Schwertern hindurch oder springt über ein Monster, um ihm von hinten die Kehle durchzuschneiden. Wie bei allen anderen Stilen sind hier zudem auch Waffen im Einsatz.

PlayStation2 Games-News

Wissenswertes aus der Welt der PlayStation2-Spiele: brandaktuelle Infos, interessante Branchennews und neue Bilder frisch von den Entwicklern.

Auch in Europa online: Resident Evil Outbreak File 2

Auf diese Info haben Online-Spieler sehnlichst gewartet: Der nächste Teil der Horror-Saga "Resident Evil: Outbreak", der 2005 mit dem Zusatztitel "File 2" bei uns erscheinen wird, geht auch hierzulande online.



🔦 Können Zombies schwimmen? Oder feuern unsere Kameraden auf einen Hai?

Nachdem das Online-Feature bereits für "Monster Hunter" angekündigt war, kam diese Nachricht nicht mehr ganz so überraschend. Mit der offiziellen Ankündigung steht eines fest: Wer einen Internetanschluss und einen Breitbandadapter besitzt, sollte sich diesen Horrorgenuss keinesfalls entgehen lassen. Alle Informationen zu "Resident Evil Outbreak" erfahrt ihr übrigens in unserem Special ab Seite 58.



Titel: Resident Evil Outbreak File 2
Hersteller: Capcom | **Erscheint: 2005**

Far Cry Instincts

Schock: Der Ego-Shooter "Far Cry Instincts" erscheint nicht wie bisher angekündigt im Herbst 2004, sondern erst im Frühjahr 2005. Das gab Publisher Ubisoft in einer Pressemitteilung bekannt.

Titel: Far Cry Instincts
Hersteller: Ubisoft | **Erscheint: 2005**



🔦 Dieses Jahr dürfen wir nicht mehr balern. Far Cry Instincts erscheint erst 2005.

Chronicles of Riddick

Überraschung: Lauthals verkündet Kinostar Vin Diesel, dass die Videospiel-Umsetzung seines aktuellen Films, "Chronicles of Riddick", noch 2004 für die PlayStation2 erscheinen soll. Publisher Vivendi Universal will von dieser Ankündigung nichts wissen und dementiert die vorschnelle Aussage Diesels. Als verurteilter Schwerverbrecher flüchtet ihr im Actionspiel aus dem Hochsicherheits-Gefängnis Butcher Bay. Bereits

auf der Xbox hat dieser Ego-Shooter dank exzellenter Spielmechanik und "Doom 3"-Optik viele Auszeichnungen eingeheimst. Kommerziell betrachtet würde sich die Umsetzung für den Publisher durchaus lohnen. Sobald es eine Pressemitteilung gibt, berichten wir natürlich ausführlicher.

Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay
Hersteller: Vivendi | **Erscheint: Winter '04**

🔦 So sieht der Action-Shooter auf der Xbox aus. Ob sich eine derartige Grafikpracht auch auf der PlayStation2 realisieren lässt, beantworten uns die Entwickler vermutlich erst Ende des Jahres.



games ↪ ticker Aktuelle Spiele-News in Kürze

PSX erst 2005

Sony verschiebt den Verkaufsstart der PSX, einer PlayStation2 mit eingebautem Festplatten-Videorekorder und DVD-Brenner. In Europa und auch in den USA kommt sie erst 2005. Als Grund werden die schlechten Absatzzahlen in Japan genannt, wo das Gerät bereits im Herbst 2004 erschienen ist.

Def Jam: Fight for N.Y. nur offline

Electronic Arts gibt bekannt, dass das Gangster-Wrestling-Spiel "Def Jam: Fight for N.Y." entgegen ersten Verlautbarungen nun doch keinen Online-Modus aufweisen wird.

Burnout für PSP

Schon bald dürft ihr auch auf Reisen rasen. Criterion setzt das flotte Rennspiel "Burnout" für den Sony PSP um.

Starcraft Ghost erst 2005

Das bisherige Entwickler-Team Nihilistic legt "Starcraft: Ghost" nun in die erfahrenen Hände der Swingin' Ape Studios. Vivendi Universal verschiebt daher den Erscheinungstermin auf 2005.

Shellshock: NAM '67 erst im September

Eidos' Vietnam-Shooter "Shellshock: NAM '67" wird erst im September erscheinen. Die Entwickler kündigen bis zu diesem neuen Erscheinungstermin noch einige grafische und spielerische Veränderungen an.



Gewinnspiel



Teil drei der "Onimusha"-Serie ist gerade erschienen – Grund genug für uns, in Zusammenarbeit mit Capcom ein paar attraktive Fan-Pakete zu schüren. Einige der Spiele sind sogar vom Produzenten Kenji Inafune persönlich signiert. Mitmachen lohnt sich also.



8 Pakete zu gewinnen!

Vom Produzenten signiertes "Onimusha 3"-PS2-Spiel + offizielles Lösungsbuch + "Onimusha 3"-T-Shirt + "Onimusha 3"-Kugelschreiber + "Onimusha 3"-Bonus-DVD

Um eines der tollen Fan-Pakete abzustauben, müsst ihr folgende Frage beantworten:

Welcher französische Schauspieler verlieh dem Spielcharakter Jacques sein Aussehen?

- Jean Paul Belmondo
- Jean Reno
- Jean Pütz

Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt diese an:

Cypress GmbH
Redaktion OPM2/Onimusha 3
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

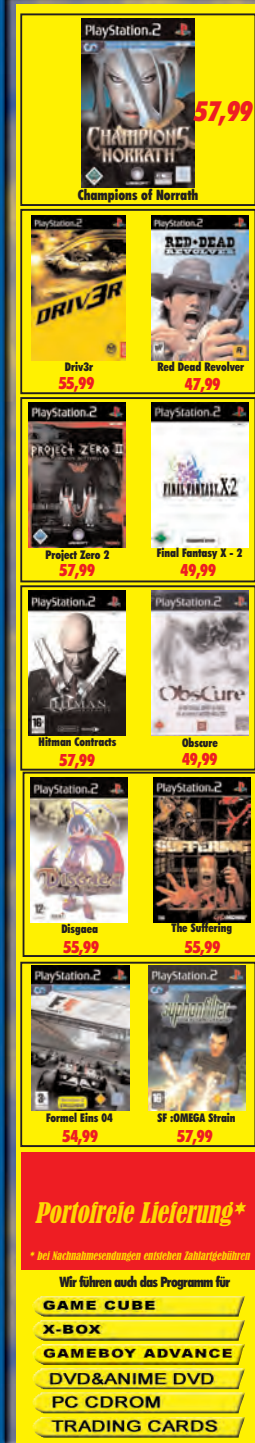
Einsendeschluss ist der 27. August 2004. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Capcom und Cypress dürfen nicht teilnehmen. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich.



PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM



24 Stunden Online-Shoppen
www.primalgames.de

Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Hagen!
EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

PRIMAL GAMES

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis.
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlschein gebühr 5,99 Vorkasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.



games ↻ news

Star Ocean: Till the End of Time

Ubisoft hat ein Herz für Rollenspieler und veröffentlicht am 30. September 2004 das Square-Enix-Rollenspiel "Star Ocean: Till the End of Time". Dabei handelt es sich um eine komplett überarbeitete Version der Original-Fassung, die in Japan ebenfalls als "Director's Cut" erhältlich ist. Richtig außergewöhnlich zeigt sich die Handlung:

Der neunzehnjährige Fate Linegod will mit seiner Familie auf einem Urlaubs-Planeten mal richtig ausspannen. Als dieser jedoch urplötzlich von ekligen Aliens attackiert wird, muss er seine Lieben zurücklas-

sen und den Kampf gegen die Aggressoren aufnehmen. Das Spielprinzip gestaltet sich für ein Rollenspiel vergleichsweise erfrischend. Sobald ihr einem Unhold begegnet, wird ein Kampfbildschirm eingeblendet, auf dem ihr die Charakterwerte eures Helden ablesen könnt. Anders als bei "Final Fantasy" lässt sich dieser direkt steuern, was den Kämpfen eine gewisse Dynamik verleiht. "Star Ocean" ist übrigens das erste PS2-Spiel, das voraussichtlich auf zwei DVDs ausgeliefert wird.

Titel: Star Ocean: Till the End of Time

Hersteller: Square Enix | **Ersch.:** Sept. '04



📌 Grafisch kann sich Star Ocean durchaus mit Genre-Primus Final Fantasy X-2 messen.

Rocky Legends

Der italienische Hengst zeigt mal wieder, wo der Hammer hängt! Neben den 40 Kämpfern wird es 13 neue Kampfschauplätze geben, die alle aus den Filmen stammen. Darunter der Hafen und das Kunstmuseum in Philadelphia oder das russische Trainingscamp aus "Rocky IV". Das Kämpfen selbst hat sich hingegen kaum geändert: Werden die Boxer stark gereizt, erhalten sie für eine kurze Zeit besonders schnelle und harte Schläge. Außerdem gibt es noch eine vernichtende Drei-Schlag-Kombo.

Titel: Rocky Legends

Herst.: Ubisoft | **Ersch.:** Winter '04



📌 Zusammen mit seinem Trainer bereitet sich Rocky auf seinen nächsten Kampf vor.



CyPress

Gratis-Exemplare PlayStation2-Demos

Meet'n'Greet mit den Redakteuren

playTV DVD-Show

play

**VIDEO
GAMES
aktuell**

PlayStation.2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

**DVD
VISION**

**DVD
aktuell**

GAMES CONVENTION 2004

**SCHAUT
VORBEI!**

GC
GAMES CONVENTION

Halle 3, Stand G01

19.08. - 22.08.2004, Messe Leipzig



LEIPZIGER MESSE

Messen nach Maß!

Oddworld: Stranger

Die Oddworld Inhabitants kehren 2005 endlich auf die PlayStation2 zurück. Das neueste Spiel der "Oddworld: Abe's Oddysee"-Erfinder trägt den Titel "Oddworld: Stranger". Hier schlüpft der Spieler in die Rolle eines Kopfgeldjägers, der Gesetzlose durch das düstere Oddworld-Universum jagt. Besonders gespannt sind wir auf die Qualität der PlayStation2-Umsetzung. Das jüngste Spiel der Oddworld Inhabitants, "Munch's Oddysee", war schon auf der leistungsstarken Xbox nicht gerade ein grafischer Leckerbissen.

Titel: Oddworld: Stranger

Hersteller: Electronic Arts

Erscheint: Frühjahr 2005



ⓘ Ade Munch – im neuesten Abenteuer der Oddworld Inhabitants verfolgt ihr ulkige Wesen mit Hüten und ballert mit einer Armbrust.

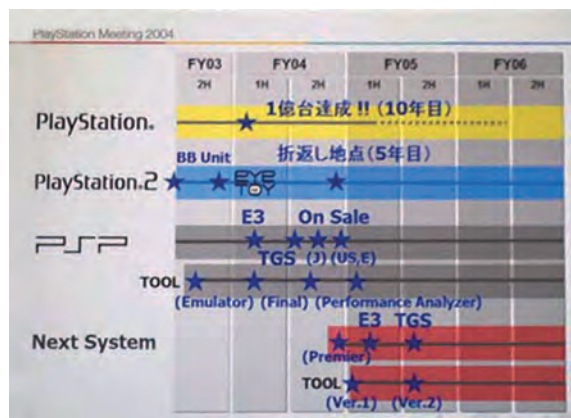
PlayStation3 auf E3 2005!

Auf dem PlayStation-Meeting 2004 in Tokio verkündete Sony weitere Details zur PlayStation3. So soll die neue Spielkonsole noch bis zum Ende des Geschäftsjahres am 31.05.2005 in Japan vorgestellt werden. Außerdem wird der PlayStation2-Nachfolger bereits auf der amerikanischen Videospiel-Messe E3 2005 in spielbarer Form vorliegen – zumindest wenn man den Versprechen der Präsentation glauben darf. Einen exakten Erscheinungstermin bleibt Sony aber weiterhin schuldig. Wir rechnen allerdings damit, dass die Konsole in Europa nicht vor Ende 2006 erscheinen wird.

Titel: PlayStation3

Hersteller: Sony

Erscheint: 2006



ⓘ Aha! Unten sind rote Balken. Die sagen, die PS3 wird auf der E3 2005 vorgestellt. Klingt japanisch? Ist auch so.

7.99

EURO



Unverbindliche Preisempfehlung

**DIE TOP-TITEL
IM AUGUST
ÜBERALL, WO'S
DVDs GIBT!**



On The Line



The Caveman's Valentine



Schule



Nackt



Killing Me Softly



The Hole



Wasabi

Crimson Tears

Dream Factory, Entwickler von "Tobal No. 1" (PSone) und "The Bouncer", meldet sich zurück: "Crimson Tears", ihr neuestes Werk, wird aber nicht von Square, sondern von Capcom vertrieben. Und darum geht's: In einem postapokalyptischen Tokio kämpfen sich drei Krieger mit Superkräften durch zufällig generierte Dungeons, vertrimmen in typischer Beat'em-Up-Manier Monster und ab und zu mal einen besonders fiesen Boss.

Dafür gibt's wie immer Geld und Erfahrungspunkte. In den Ruinen der Stadt kauft ihr neue Waffen oder Heilmittel. Leider

könnt ihr nur alleine antreten, an einen länger motivierenden Mehrspieler-Modus hat Dream Factory leider eingespart.

Grafisch ist "Crimson Tears" zweischneidig: Die hübsch animierten Cel-Shading-Figuren gefallen, die Umgebungsgrafik ist dagegen meist nur zweckmäßig und wenig spektakulär. Im Test in einer der nächsten Ausgaben erfahrt ihr, ob Dream Factory mit dem animoiden Zufallsgeprügel an die guten alten "Tobal"-Qualitäten anschließen kann. So wirklich vom Hocker gerissen hat uns die Vorabversion allerdings nicht.

Titel: Crimson Tears

Herst.: Square Enix | **Ersch.:** Sommer '04



ⓘ Manchmal ist es taktisch klug, zwischen den verschiedenen Charakteren zu wechseln.



Stolen

"Splinter Cell" lässt grüßen! In "Stolen" dirigiert ihr ab März 2005 eine Diebin durch spannende Missionen, wobei die Dame mit allerlei Hightech-Gadgets ausgestattet ist. Das Missions-Design erscheint recht simpel: Ihr brecht in Gebäude ein und entwendet dort teure Gegenstände. Eure wohl proportionierte Hauptfigur seht ihr dabei stets aus einer Schulterperspektive. Dieser Blickwinkel verschafft euch bei den zahlreichen Kämpfen gegen die aufmerksamen Wachmänner die nötige Übersicht.

Titel: Stolen

Herst.: Hip Interactive | **Ersch.:** März '05



ⓘ Selbst bei solch einem Sauwetter muss die Heldin aus Stolen ans Werk.

Aus für Final Fantasy XI

Der Traum, auch als europäischer PS2-Spieler durch die Online-Welten von "Final Fantasy XI" zu streifen, ist vor einigen Tagen wie eine Seifenblase geplatzt. Der Hersteller

Square Enix entschied nämlich, das Online-Rollenspiel definitiv nicht in Europa zu veröffentlichen. Der



Grund liegt auf der Hand: Bereits "EverQuest Online Adventures" hat mit seinen verwaisten Welten gezeigt, dass Online-Rollenspiele für Konsole hierzulande nicht gerade der Renner sind. Für alle PC-Besitzer gibt es eine Alternative. "Final Fantasy XI" erscheint bereits im Herbst 2004 für den PC.

Titel: Final Fantasy XI

Hersteller: Square Enix | **Ersch.:** gar nicht

ⓘ Diese wunderhübschen Szenen dürfen in Europa nur PC-Spieler erleben.



Tenchu Kurenai

Erst vor wenigen Wochen gingen die Rechte an Activisions "Tenchu"-Reihe an den japanischen Videospiele-Publisher From Software. Dieser kündigt für Winter 2004 den neuesten Titel mit dem Namen "Tenchu: Kurenai" an. Während Ayame bereits aus dem Vorgänger bekannt ist, stellen die Programmierer mit Rin eine neue Kämpferin vor. Die beiden Hauptfiguren verfügen diesmal über einen komplizierten Instant-Kill, der die Unholde bereits mit dem ersten Schlag tötet.

Titel: Tenchu Kurenai

Hersteller: From Software | **Ersch.:** '04



ⓘ Tenchu 3: Im nächsten Teil darf Ayame erneut durch die finsternen Welten schleichen.

DRIVER 3

56 Preise
zu gewinnen!

Hier die Preise:

- 1 PlayStation2 im "Driver 3"-Design
- 5 "Driver 3"-PlayStation2-Spiele
- 10 "Driver 3"-Tassen
- 30 "Driver 3"-Duftbäume
- 10 "Driver 3"-PC-Monitor-Rückspiegel



Gewinnspiel

Schöner rasen mit "Driver 3" – in Zusammenarbeit mit Atari verlosen wir eine Airbrush-PlayStation2 und geniales Merchandising-Material im Gesamtwert von 950 Euro: darunter nützliche Gegenstände wie einen PC-Monitor-Rückspiegel oder einen "Driver 3"-Duftbaum.

Um einen dieser tollen Preise abzustauben, müsst ihr lediglich folgende Frage beantworten:

Wie heißt der Hauptcharakter von Driver 3?

■ Gunner ■ Tanner ■ Henner

Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt diese an:

CyPress GmbH
Redaktion OPM2/Driver 3
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss ist der 27. August 2004. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Atari und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich.

Wer jetzt kein OPM2-Abo bestellt, ist selber schuld!

Jahres-Abo
mit toller Prämie!

PS2-STARTERPACK
bigben
interactive



Mini-Abo
3 Ausgaben für nur 15 € testen
plus Geschenk!



Deine Vorteile im Abo:

- Jahres-Abo inkl. Prämie: Nur € 6,50 statt € 6,99 pro Ausgabe - du sparst über 7%
- Mini-Abo plus Geschenk: Test ohne Risiko und gleichzeitig fast 30% sparen
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in deinem Briefkasten
- Weitere Prämien und Aboangebote findest du auf der im Heft beiliegenden Abokarte

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname _____
Straße / Hausnummer _____
PLZ, Ort _____
Telefon _____ Geb. Datum _____

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung ☐ gegen Rechnung
(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut _____
Kontonummer _____
Bankleitzahl _____

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD
Kreditkartennummer _____
Gültigkeitsdauer _____ 3-stellige Prüfziffer _____
Bei Bezahlung per Kreditkarte muß neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (diese ist i.d.R. auf der Kartenrückseite zu finden) angegeben werden.

Datum _____ Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)
Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von CyPress und seinen Partnern per Post, Telefon oder eMail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname _____
Straße / Hausnummer _____
PLZ, Ort _____
Telefon _____ Geb. Datum _____

Ich bestelle PlayStation2 - Das Offizielle Magazin im Abonnement wie unten angegeben (Zutreffendes bitte ankreuzen):

☐ **OPM2 Jahres-Abo inkl. Prämie**
13 Ausgaben, regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 84,50 (Ausland € 88,50, Schweiz sFr 162,50). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von OPM2. Das Abo läuft mindestens für ein Jahr. **O2M094**

☐ **OPM2 Mini-Abo plus Geschenk**
3 Ausgaben, regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 15,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der letzten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus zum Vorteilspreis von € 84,50 (Ausland € 88,50, Schweiz sFr 162,50). Das Abo läuft mindestens für ein Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden. Als Geschenk zu meinem Miniabo erhalte ich eine Design-Taschenlampe gratis, die ich auf jeden Fall behalten darf. **O2M094**

☐ **Ich bin über 16 und möchte das Uncut-Abo mit unzensurierter Demo-Power bestellen**
Ich bestätige mit meiner Unterschrift, dass ich mein 16. Lebensjahr vollendet habe. Eine Kopie meines Personalausweises (Vorder- und Rückseite) oder Reisepasses lege ich bei. Wichtig: Ausweis- und Abokarte unbedingt zusammen einsenden! Abonnenten in Österreich bzw. Schweiz erhalten automatisch OPM2 Uncut!

☐ **Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte das bigben PS2-STARTERPACK kassieren**

Die Prämie PS2-STARTERPACK gilt ausschließlich in Verbindung mit einem OPM2-Jahresabonnement. Die Lieferung der Abopremie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte umgehend, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein.

Coupon ausfüllen, ausschneiden und gleich heute noch per Post oder Fax an:
OPM2 Abo-Service, Heuriedweg 19, 88131 Lindau, Fax: (0049) 01805-909089
Unser Service für ganz Eilige: Tel.: (0049) 01805-909088, E-Mail: abo@opm2.de
Weiter Infos unter: www.opm2.de

World of PlayStation®2

Willkommen bei der World of PS2! Hier präsentieren wir Storys, Events und Anekdoten aus der spannenden Welt der PlayStation2.

14. Sandboarding-Weltmeisterschaft in Hirschau

Was tun, wenn man Lust hat auf Snowboarden, aber den langen Weg ins nächste Skigebiet scheut? Ganz einfach, man brettert einen Sandberg hinunter. Das haben sich 1987 die Mitglieder des Action-Sport-Teams aus Vorra wohl auch gedacht und mit



🕒 In zwei PlayStation2-Zelten konnten Besucher die neuesten PS2-Spiele testen.

ihren Snowboards den Monte Kaolino in Hirschau beackert. Das ist ein 110-Meter-Hügel aus 30 Millionen Tonnen reinem, weißen Quarzsand. Nach einigen kleineren Events wurde 1990 die erste Sandboarding-WM in Hirschau abgehalten.

Vom 1. bis zum 4. Juli 2004 fand am Monte Kaolino die 14. Sandboarding-WM statt. Eine der vier Disziplinen war der PlayStation2-Boardercross, bei dem vier Fahrer gleichzeitig den Berg hinabrasen und dabei Hindernissen ausweichen, Tore durchfahren und Sprünge meistern müssen. Am

Ende der Piste düsen die Boarder in einen kleinen Teich und slideten einige Meter über das Wasser. Wer zuerst wieder an Land kriecht, gewinnt – eine Mordsgaudi.

Zocken und Rocken

Abseits der Hauptveranstaltung gab es viele Events und ein Unterhaltungsprogramm mit Mountainbike-Show-Racing, Beachparty und Sandboard-Nightrace. Sony war gleich mit zwei PlayStation2-Zelten vor Ort. Hier konnten die Zuschauer ausgiebig "WRC 3", "This Is Football 2004", "Gran Turismo 4 Prologue", "EyeToy: play" und natürlich "SingStar" spielen – miteinander als auch gegeneinander.

An den Abenden sorgten zahlreiche Bands und DJs für ordentlich Party-Stimmung. Vier Musikrichtungen auf drei Areas bedienten nahezu jeden Geschmack. Mit dabei waren Kool Savas feat. Optik Army, DJ Mixwell (Samy Deluxe), Sido & B-Tight, Blumentopf, Roots Rockers und Andrew Fletcher von Depeche Mode.

Die Sieger des PlayStation2-Sandboardercross'

Gruppe Damen	Gruppe Herren
1. Katrin Schmid (D)	1. Volker Weiss (D)
2. Katja Reinauer (D)	2. Philipp Auerswald (D)
3. Julia Busch (D)	3. Philipp Steigerwald (D)
4. Simone Hurt (D)	4. Florian Nickl (D)

🕒 Abends traten viele Bands und DJs auf. Für jeden Musikgeschmack war etwas dabei.



🕒 Der Monte Kaolino in Hirschau ist ein gewaltiger Berg aus 30 Millionen Tonnen weißem Quarzsand. Auf der äußeren Spur wurde die Disziplin "PlayStation2-Boardercross" abgehalten.



PES-League 2004

Der Endspurt der Pro-Evolution-Soccer-3-Meisterschaft 2004 läuft – das Finale in Leipzig naht! Bei uns gibt's alle Fakten.



📍 Hannover war in diesem Jahr zum ersten Mal Austragungsort eines PES-League-Qualifikationsturniers. Wie man sehen kann, war der Andrang riesig.

Hunderte PS2-Fußballfans betreten in diesen Wochen überall in Deutschland heiligen "PES"-Rasen. In Hannover, Oberhausen und München wurden im Rahmen der offiziellen Liga weitere Qualifikationsturniere ausgetragen. Das OPM2 informiert euch wie gewohnt.



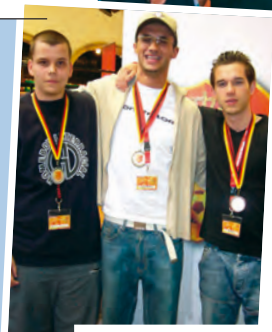
Media-Cup 2004



📍 Media Cup: O. Bleich (2.), B. Blum (1.), A. Szedlak (3.) (v. l. n. r.).

Am 29. Juni trafen sich in Frankfurt die besten "PES 3"-Spieler der deutschen Presselandschaft. 28 Kicker kämpften in zumeist hochklassigen Matches um den "Media Cup 2004". Gegen zwei Uhr morgens stand mit Benjamin Blum (Gamepro) der verdiente Sieger fest. Im Finale schlug er den freien Redakteur Olaf Bleich mit 5:2. Benjamin hatte in der Vorrunde mit einem 8:0 über Thorsten Küchler (Maniac) bereits für den höchsten Sieg des Turniers gesorgt.

Den dritten Platz machten zwei OPM2-Jungs unter sich aus: Unser Volontär Andreas Szedlak schlug dabei seinen Layout-Kollegen Mitch "Ultimate Striker" Stark mit 1:0.



📍 Hannover: J. Muain (3.), M. Kotzott (1.), B. Borchers (2.), (v. l. n. r.).

📍 Oberhausen: S. Schmelter (2.), A. Scandurra (1.), A. Martin (3.) (v. l. n. r.).



📍 München: M. Wiedemann (3.), P. Gimpis (1.), M. Bednarek (2.) (v. l. n. r.).



📍 Oberhausen: Das Turnier fand im Shopping-Paradies Centro statt.

TURNIER IN HANNOVER AM 20.06.2004:

Halbfinalspiele:

Benjamin Borchers – Jihad Muain	2:1
Alper Tamer – Martin Kotzott	1:4

Spiel um Platz 3:

Jihad Muain – Alper Tamer	3:2
---------------------------	-----

Finale:

Benjamin Borchers – Martin Kotzott	1:2
------------------------------------	-----

TURNIER IN OBERHAUSEN AM 27.06.2004:

Halbfinalspiele:

Anton Martin – Stefan Schmelter	0:1
Amadeo Scandurra – Serkan Yildirim	6:0

Spiel um Platz 3:

Anton Martin – Serkan Yildirim	
S. Yildirim verletzt, A. Martin Dritter	

Finale:

Stefan Schmelter – Amadeo Scandurra	3:5
-------------------------------------	-----

TURNIER IN MÜNCHEN AM 03.07.2004:

Halbfinalspiele:

Panagiotis Gimpis – Markus Wiedemann	4:1
Michael Bednarek – Yasin Vanlioglu	5:0

Spiel um Platz 3:

Markus Wiedemann – Yasin Vanlioglu	4:1
------------------------------------	-----

Finale:

Panagiotis Gimpis – Michael Bednarek	4:0
--------------------------------------	-----



Die neueste Hardware darf man natürlich auch ausführlich antesten.



Games Convention 2004 Die Spiele-Party des Jahres!

Von 19. bis 22. August wird auf dem Messegelände Leipzig wieder gespielt bis zum Umfallen.

Die Computerspiel-Messe Games Convention (GC) öffnet bereits zum dritten Mal ihre Pforten: Auf rund 50.000 Quadratmetern präsentieren über 220 Firmen die neuesten Hits und Trends der Branche. Das Interesse ist enorm.

Der Veranstalter registrierte bei den vorgemeldeten Ausstellern ein Plus von 23 Prozent und einen entsprechenden Zuwachs an Ausstellungsfläche – und auch bei den Besucherzahlen wird ein neuer Rekord erwartet, nachdem im vergangenen Jahr bereits 92.000 Neugierige gezählt wurden. Also: Die Games Convention 2004 wird zweifellos noch größer, abwechslungsreicher und spannender als je zuvor!

GC voller Überraschungen!

Wie bei der letzten GC lassen sich die Software-Publisher vorab nur ungern in die Karten schauen: Infos über die zu erwartenden exklusiven Highlights sind absolute Mangelware. Alte GC-Hasen wissen jedoch, dass wie in den beiden letzten Jahren wieder

hunderte von Top-Titeln zum ausgiebigen Test spielbar sein werden, die dann rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft in den Regalen stehen. Auf jeden Fall mit von der Partie: "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" von Konami, "Der Herr der Ringe: Das Dritte Zeitalter" von Electronic Arts und natürlich Sonys "Gran Turismo 4".

Tolles Rahmenprogramm

Bevor das Spektakel in den fünf Messehallen steigt, wird die Veranstaltung am 18. August mit einem unterhaltsamen Konzert eröffnet. Wie im vergangenen Jahr führt das tschechische Filmharmonic Orchestra unter Leitung von Maestro Andy Brick zahlreiche Computerhits auf. Darunter berühmte Melodien aus "Final Fantasy", "Monkey Island", "Super Mario", "Metal Gear Solid" und "EverQuest". Die deutsche Komponistenlegende Chris Hülsbeck wird dem Konzert "Turrican"-Melodien beisteuern: "Ich fühle mich sehr geehrt, dass meine Musik aufgeführt wird."

Games Convention 2004 – Termine, Preise & Details

ÖFFNUNGSZEITEN:

Donnerstag,	19.08.04	10 – 18 Uhr
Freitag,	20.08.04	10 – 21 Uhr
Samstag,	21.08.04	10 – 18 Uhr
Sonntag,	22.08.04	10 – 18 Uhr

EINTRITTSPREISE:

Tageskarte / ermäßigt	10 € / 7 €
Kind (6-12 Jahre)	3,50 €
Abendkarte (ab 15.30 Uhr)	4,50 €
Dauerkarte	22 €

VORVERKAUF: Karten zur Messe sind unter www.gc-germany.de oder in allen Saturn-Märkten und Reisezentren der Deutschen Bahn erhältlich. Im Vorverkauf sind die Tickets zwar teurer, doch dafür könnt ihr alle öffentlichen Verkehrsmittel in Leipzig kostenlos benutzen.

ANREISE:

Mit dem Auto:

Über die A14 (Halle-Dresden) Abfahrt "Leipzig-Messegelände" in unmittelbarer Nähe zum Autobahnkreuz "Schkeuditzer Kreuz" (A14 Halle-Dresden/A9 Berlin-München) oder über die Bundesstraße B2, Abfahrt "Leipzig-Messegelände".

Mit dem Nahverkehr:

Mit der Straßenbahnlinie 16 benötigt man etwa 19 Min. vom zentral gelegenen Hauptbahnhof in Richtung "Messegelände" (Endhaltestelle). Die Bahnen fahren im 8-Minuten-Takt und bringen euch fast bis zum Messeeingang West (Glashalle) oder zum Eingang des Congress Centers. Ein toller Service, denn die Straßen werden während der Messetage besonders dicht befahren sein!





Die Stimmung während der Spiele-Messe ist stets überschwänglich. Dafür sorgen schon die zahlreichen Animatoren an den Ständen und die außergewöhnlichen Attraktionen.

games news



TV-Sendungen wie "Neues" von 3sat berichten direkt von der Games Convention.



Das Eröffnungskonzert zur GC 2004 wird wieder in der Leipziger Oper stattfinden.



Das weitläufige Gelände bietet mit seinen futuristischen Bauten das perfekte Ambiente.

Während der spannenden Messttage sorgen nicht nur Spielehersteller für Action: Zahlreiche Trendsetter aus Funk und Fernsehen sind in den Hallen unterwegs, darunter die VJs von MTV, das 3sat-Team von "Neues" und die Giga-Netzreporter, die mit eurer tatkräftigen Unterstützung Fernseh-sendungen live von der Messe übertragen beziehungsweise aufzeichnen werden.

Damit nicht genug: Sportbegeisterte finden etliche Möglichkeiten vor, um sich auszutoben. Ob Fußball, Klettern, Kart oder Simulatoren für Golf und Fallschirmspringen, für jeden ist etwas dabei. Auch wer nicht herumturnt, sollte sich genug zu trinken mitnehmen – denn die Games Convention 2004 wird garantiert heiß!

SWEN HARDER



Freundliches und ansehnliches Personal erwartet euch an den Ständen.

Im EyeToy-Fieber: Diese drei Jungs haben sichtlich Spaß am Kamera-Geschicklichkeitstest.



Faszination Simulator: Der virtuelle Fallschirmsprung beeindruckt diesen Besucher.



OPM2 auf der GC

Auch in diesem Jahr ist das OPM2 wieder auf der Games Convention vertreten. In Halle 03, Stand G01 könnt ihr die OPM2-Redakteure und deren Kollegen von play THE PLAYSTATION, Videogames Aktuell und DVD-Vision treffen – eine einzigartige Gelegenheit, Fragen zu stellen, Anregungen und Kritik loszuwerfen oder einfach nur ein wenig zu fachsimpeln. Wir freuen uns auf euren Besuch!



PS2-Spiele: Die Neuheiten

Juli 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Combat Elite: WWII Paratroopers	Action-Rollenspiel	Acclaim	15.07.	☆☆☆☆
Disgaea: Hour of Darkness	Rollenspiel	Electronic Arts	01.07.	☆☆☆☆
Formel Eins 2004	Formel1-Rennspiel	Sony	21.07.	☆☆☆☆
Onimusha 3: Demon Siege	Action-Adventure	Capcom	09.07.	☆☆☆☆☆
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	31.07.	☆☆
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	08.07.	☆☆☆
Robot Warlords	Strategie	Midas	09.07.	☆☆
Samurai Jack	Action	Atari	08.07.	☆☆☆
Spider-Man 2: The Movie	Action	Activision	08.07.	☆☆☆☆☆
Syphon Filter: The Omega Strain	Stealth-Action	Sony	07.07.	☆☆☆
Tokyo Road Race	Action-Rennspiel	Midas	09.07.	☆☆
Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses	Strategie	Konami	02.07.	☆☆☆☆

August 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Adiboo & die Jagd auf die Energiepiraten Jump'n'Run		Vivendi	27.08.	☆☆
Catwoman	Action	Electronic Arts	12.08.	☆☆☆☆
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	26.08.	☆☆☆☆☆
Runaway	Adventure	BigBen	21.08.	☆☆☆
World Championship Pool	Billard	BigBen	06.08.	☆☆☆

September 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Burnout 3	Action-Rennspiel	Electronic Arts	30.09.	☆☆☆☆☆
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	September	☆☆☆☆☆
Conflict: Vietnam	Ego-Shooter	Ubisoft	10.09.	☆☆☆☆
Darkwind	Action	Atari	17.09.	☆☆☆☆
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	16.09.	☆☆☆☆☆
ESPN NBA Basketball 2005	Basketball	Take 2	September	☆☆☆☆
ESPN NFL Football 2005	American Football	Take 2	September	☆☆☆☆☆
ESPN NHL Hockey 2005	Eishockey	Take 2	September	☆☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	03.09.	☆☆
Killzone	Ego-Shooter	Sony	September	☆☆☆☆☆
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	16.09.	☆☆☆☆☆
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	04.09.	☆☆
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	23.09.	☆☆☆☆☆
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	04.09.	☆☆☆☆
Resident Evil Outbreak File 2	Horror-Adventure	Capcom	September	☆☆☆☆☆
Ribbit King	Golf	Bandai	02.09.	☆☆
Second Sight	Action	Codemasters	September	☆☆☆☆
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	September	☆☆☆☆
Star Ocean: Till the End of Time	Rollenspiel	Ubisoft	30.09.	☆☆☆☆
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	September	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	23.09.	☆☆☆☆

**COMBAT ELITE:
WWII PARATROOPERS**

FORMEL EINS 2004

**ONIMUSHA 3:
DEMON SIEGE**

**SPIDER-MAN 2:
THE MOVIE**

**SYPHON FILTER:
THE OMEGA STRAIN**

CATWOMAN

**HEADHUNTER:
REDEMPTION**

**WORLD CHAMPIONSHIP
POOL**

BURNOUT 3

DEMON STONE

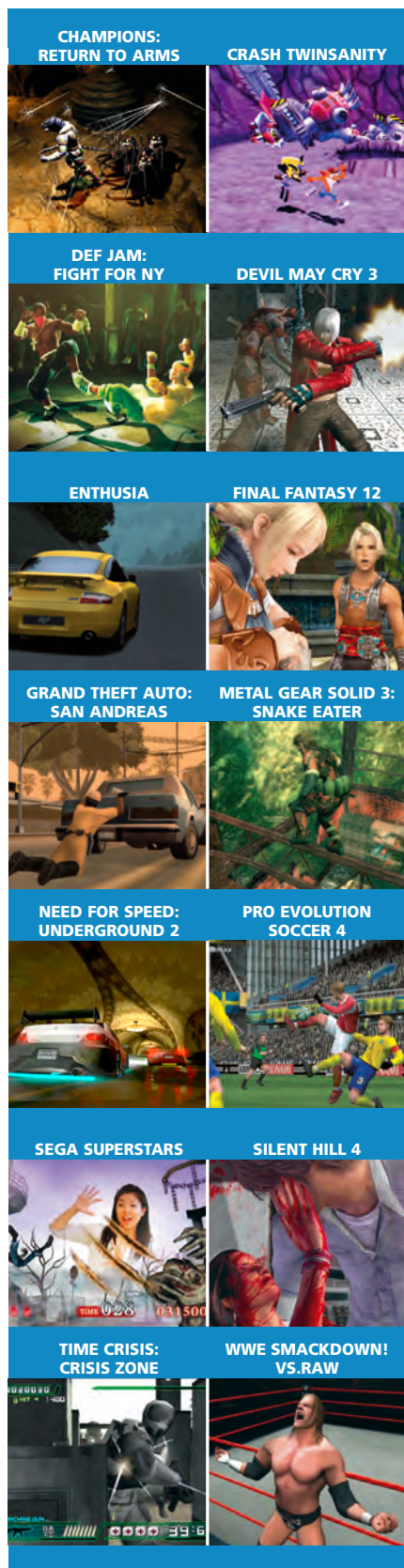
**ESPN NBA
BASKETBALL 2005**

PSI-OPS

**RESIDENT EVIL:
OUTBREAK**

THE SUFFERING


Hier findet ihr die **ultimative Spiele-Vorschau** für die nächsten Monate.
Unsere Einschätzung (ein bis fünf Sterne) verrät das **Potenzial** der PS2-Neuheiten.



Sonstige Termine 2004/2005

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	Herbst	☆☆☆☆☆
Champions: Return to Arms	Action-Rollenspiel	SOE	Winter	☆☆☆☆☆
Crash Twinsanity	Jump'n'Run	Vivendi	Winter	☆☆☆☆
Dancing Stage Fusion	Musikspiel	Konami	Oktober	☆☆☆☆
Death by Degrees	Action-Adventure	Namco	Winter	☆☆☆☆
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	07.10.	☆☆☆☆☆
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Rollenspiel	Electronic Arts	Winter	☆☆☆☆☆
Destroy All Humans!	Action	THQ	2005	☆☆☆☆
Devil May Cry 3	Action-Adventure	Capcom	Winter	☆☆☆☆☆
Die Urbz	Simulation	Electronic Arts	Herbst	☆☆☆☆
DTM Race Driver 2	Rennsimulation	Codemasters	Herbst	☆☆☆☆☆
Enthusia Professional Racing	Rennsimulation	Konami	2005	☆☆☆☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆☆
FIFA 2005	Fußball	Electronic Arts	Oktober	☆☆☆☆☆
Final Fantasy 12	Rollenspiel	Sony	Winter	☆☆☆☆☆
God of War	Action	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
GoldenEye: Rogue Agent	Action	Electronic Arts	Herbst	☆☆☆☆☆
Gradius V	Shoot'em-Up	Konami	Oktober	☆☆☆☆
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
Grand Theft Auto San Andreas	Action	Rockstar	22.10.	☆☆☆☆☆
Jak 3	Jump'n'Run	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
Mercenaries	Action	LucasArts	Herbst	☆☆☆☆☆
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	Winter	☆☆☆☆☆
Midnight Club 3: DUB edition	Action-Rennspiel	Take 2	2005	☆☆☆☆☆
Monster Hunter	Action	Capcom	Winter	☆☆☆☆
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	November	☆☆☆☆☆
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	2005	☆☆☆☆☆
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	Oktober	☆☆☆☆☆
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	November	☆☆☆☆☆
Ratchet and Clank: Up Your Arsenal	Jump'n'Run	Sony	Winter	☆☆☆☆☆
Rocky Legends	Boxen	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆
Rumble Roses	Wrestling	Konami	2005	☆☆☆☆
Sega Superstars	Geschicklichkeit	Sega	Winter	☆☆☆☆
Shadow Hearts: Covenant	Action	Midway	Oktober	☆☆☆☆
Shadow of Rome	Action-Adventure	Capcom	Winter	☆☆☆☆☆
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	Oktober	☆☆☆☆
Sly 2: Band of Thieves	Jump'n'Run	Sony	Winter	☆☆☆☆
Splinter Cell 3	Stealth-Action	Ubisoft	2005	☆☆☆☆☆
Star Wars: Battlefront	Action	Activision	Winter	☆☆☆☆☆
Tekken 5	Beat'em-Up	Namco	2005	☆☆☆☆☆
The Getaway: Black Monday	Action-Rennspiel	Sony	Winter	☆☆☆☆
The Movies	Wirtschafts-Sim	Activision	Herbst	☆☆☆☆
Time Crisis: Crisis Zone	Shoot'em-Up	Namco	Winter	☆☆☆☆
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	Winter	☆☆☆☆☆
Viewtiful Joe	Action	Capcom	Herbst	☆☆☆☆
WRC 4	Offroad-Rennspiel	Sony	Winter	☆☆☆☆
WWE SmackDown! Vs. Raw	Wrestling	THQ	November	☆☆☆☆



Alle Top-Hits im Überblick

Abenteuer



- 1 Baphomets Fluch 3**
Hersteller: THQ
Test: 82% in OPM2 13/2003
- 2 Flucht von Monkey Island**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 82% in OPM2 09/2001
- 3 Shadow of Memories**
Hersteller: Konami
Test: 82% in OPM2 05/2001

Action

- 1 GTA: Vice City (dt.)**
Hersteller: Take 2
Test: 92% in OPM2 01/2003
- 2 Freedom Fighters**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 10/2003
- 3 Hitman: Contracts**
Hersteller: Eidos
Test: 86% in OPM2 06/2004



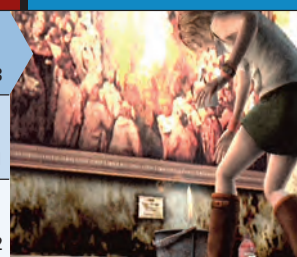
Action-Adventure



- 1 Onimusha 3: Demon Siege**
Hersteller: Capcom
Test: 90% in OPM2 08/2004
- 2 Splinter Cell: Pandora Tomorrow**
Hersteller: Ubisoft
Test: 90% in OPM2 07/2004
- 3 MGS 2: Substance**
Hersteller: Konami
Test: 90% in OPM2 04/2003

Horror-Adventure

- 1 Silent Hill 3**
Hersteller: Konami
Test: 90% in OPM2 06/2003
- 2 Alone in the Dark 4**
Hersteller: Atari
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 3 Das Ding**
Hersteller: Vivendi
Test: 86% in OPM2 10/2002



Beat'em-Up



- 1 Soul Calibur 2**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 92% in OPM2 11/2003
- 2 Virtua Fighter 4 Evolution**
Hersteller: Atari
Test: 91% in OPM2 09/2003
- 3 Dead or Alive 2**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 02/2001

Ego-Shooter

- 1 TimeSplitters 2**
Hersteller: Eidos
Test: 92% in OPM2 11/2002
- 2 Medal of Honor: Frontline**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 89% in OPM2 07/2002
- 3 Rainbow Six 3**
Hersteller: Ubisoft
Test: 87% in OPM2 05/2004



Geschicklichkeit



- 1 Frequency**
Hersteller: Sony
Test: 82% in OPM2 07/2002
- 2 Flipnic**
Hersteller: Ubisoft
Test: 80% in OPM2 02/2004
- 3 Super Bust-A-Move**
Hersteller: Acclaim
Test: 77% in OPM2 01/2001

Jump'n'Run

- 1 Ratchet & Clank 2**
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 13/2003
- 2 Jak 2: Renegade**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 11/2003
- 3 Sly Raccoon**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 02/2003



Rollenspiel



- 1 Champions of Norrath**
Hersteller: Ubisoft
Test: 89% in OPM2 05/2004
- 2 Final Fantasy X-2**
Hersteller: Sony
Test: 87% in OPM2 03/2003
- 3 Dark Chronicles**
Hersteller: Sony
Test: 86% in OPM2 10/2003

Strategie

- 1 Disgaea: Hour of Darkness**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 87% in OPM2 7/2004
- 2 Gladius**
Hersteller: Activision
Test: 86% in OPM2 12/2003
- 3 Die Sims brechen aus**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 85% in OPM2 01/2004



OPM2 präsentiert die besten Spiele für maximalen Spaß! Unsere Übersicht zeigt pro Genre die "Top Drei" mit Wertungsinfo – für mehr Durchblick!

Action-Rennspiel



- 1** Need for Speed: Hot Pursuit 2
Hersteller: Electronic Arts
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 2** Burnout 2
Hersteller: Acclaim
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 3** Need for Speed: Underground
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 13/2003

Formel 1-Rennspiel

- 1** F1 2001
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 2** Formel Eins 2002
Hersteller: Sony
Test: 78% in OPM2 09/2003
- 3** F1 Career Challenge
Hersteller: Electronic Arts
Test: 77% in OPM2 07/2003



Rennsimulation



- 1** Gran Turismo 3: A-spec
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 08/2001
- 2** DTM Race Driver
Hersteller: Codemasters
Test: 86% in OPM2 09/2002
- 3** Moto GP 2
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 03/2002

Offroad-Rennspiel

- 1** Colin McRae Rally 4
Hersteller: Codemasters
Test: 87% in OPM2 10/2003
- 2** WRC 3
Hersteller: Sony
Test: 86% in OPM2 13/2003
- 3** V-Rally 3
Hersteller: Atari
Test: 84% in OPM2 08/2002



Basketball



- 1** NBA Street Vol. 2
Hersteller: Electronic Arts
Test: 86% in OPM2 06/2003
- 2** ESPN NBA Basketball
Hersteller: Atari
Test: 85% in OPM2 13/2003
- 3** NBA Live 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 85% in OPM2 12/2003

Eishockey

- 1** ESPN NHL Hockey
Hersteller: Atari
Test: 89% in OPM2 12/2003
- 2** NHL 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 12/2003
- 3** NHL Hitz Pro
Hersteller: Konami
Test: 83% in OPM2 12/2003



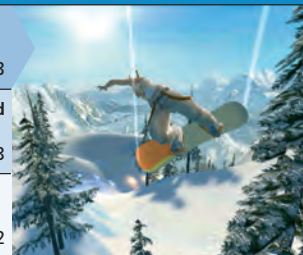
Fußball



- 1** Pro Evolution Soccer 3
Hersteller: Konami
Test: 92% in OPM2 12/2003
- 2** FIFA 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 80% in OPM2 13/2003
- 3** TIF: This Is Football 2004
Hersteller: Sony
Test: 73% in OPM2 05/2004

Trendsport

- 1** SSX 3
Hersteller: Electronic Arts
Test: 90% in OPM2 12/2003
- 2** Tony Hawk's Underground
Hersteller: Activision
Test: 90% in OPM2 13/2003
- 3** Aggressive Inline
Hersteller: Acclaim
Test: 87% in OPM2 09/2002



Sonstige Sportspiele



- 1** ESPN NFL Football
Hersteller: Atari
Test: 92% in OPM2 12/2003
- 2** Fight Night 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 87% in OPM2 05/2004
- 3** Virtua Tennis 2
Hersteller: Acclaim
Test: 85% in OPM2 01/2003

Test verpasst? Kein Problem!

Es gibt doch nichts Schöneres als eine komplette OPM2-Kollektion. Fehlende OPM2-Ausgaben könnt ihr auf Seite 152 bequem nachbestellen! Einfach die gesuchten Magazine auswählen und eure OPM2-Sammlung vervollständigen!



Tests & Charts aktuell

OPM2 sorgt für **absoluten Überblick**: Alle Tests der vergangenen Ausgaben im Wertungsvergleich, Verkaufscharts und eure Favoriten in den **"Most Wanted"**.

Wertungs-Check



Jeden Monat vergleicht OPM2 für euch Wertungen deutscher Videospiel-Magazine: Welche aktuellen Hits haben durchgängig gut abgeschnitten, welche sind nur von wenigen Magazinen gelobt worden? Hier erfahrt ihr in kompakter Form alle wichtigen Details!

Titel	OPM2	play	Play Zone	Maniac	Game Pro	Screen-fun
ATHENS 2004	83%	84%	72%	80%		
COMBAT ELITE: WWII PARATROOPERS	80%					
DIRT TRACK DEVILS	29%		18%			
DRIVER 3	76%	71%	79%	68%	86%	2-
INDYCAR SERIES 2005	76%	70%		80%	78%	
MASHED	69%	80%	81%	63%	77%	
OBSCURE	80%	81%	86%	80%	83%	
ONIMUSHA 3	90%	88%	91%	88%	87%	1
RICHARD BURNS RALLY	77%		72%	76%		
RPM TUNING	66%			76%	72%	
SHELLSHOCK: NAM '67	81%	80%	83%			
SHOWDOWN: LEGENDS OF WRESTLING	68%			75%	61%	
SHREK 2	76%	75%	82%	77%		2
WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2004	76%			75%	81%	

Die PlayStation2-Hits*

Welche PS2-Spiele verkauften sich in den vergangenen vier Wochen am besten? Orientiert euch an den Hits der Händler.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	DRIVER 3	Action-Rennspiel	Atari
2	SINGSTAR	Musikspiel	Sony
3	HARRY POTTER 3	Action-Adventure	Electronic Arts
4	UEFA EURO 2004	Fußball	Electronic Arts
5	GRAN TURISMO 4 PROLOGUE	Rennsimulation	Sony
6	SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW	Action	Ubisoft
7	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Action-Rennspiel	Electronic Arts
8	CHAMPIONS OF NORRATH	Action-Rollenspiel	Ubisoft
9	RED DEAD REVOLVER	Action	Rockstar
10	FINAL FANTASY X-2	Rollenspiel	Electronic Arts

PlayStation2-Platinum*

Welche Spielehits gibt es jetzt zum halben Preis? Unsere Charts zeigen euch die meistverkauften Platinum-Spiele.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Action	Rockstar
2	PRO EVOLUTION SOCCER 3	Fußball	Konami
3	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Rennsimulation	Sony
4	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Action	Electronic Arts
5	DIE SIMS	Simulation	Electronic Arts
6	TEKKEN 4	Beat'em-Up	Sony
7	FIFA FOOTBALL 2003	Fußball	Electronic Arts
8	FINAL FANTASY X	Rollenspiel	Sony
9	MIDNIGHT CLUB	Action-Rennspiel	Rockstar
10	BURNOUT 2	Action-Rennspiel	Acclaim

Most Wanted – Lesercharts

Auf welche Spiele freut ihr euch am meisten? Eine Umfrage auf unserer Website www.opm2.de zeigt eure aktuellen Favoriten.

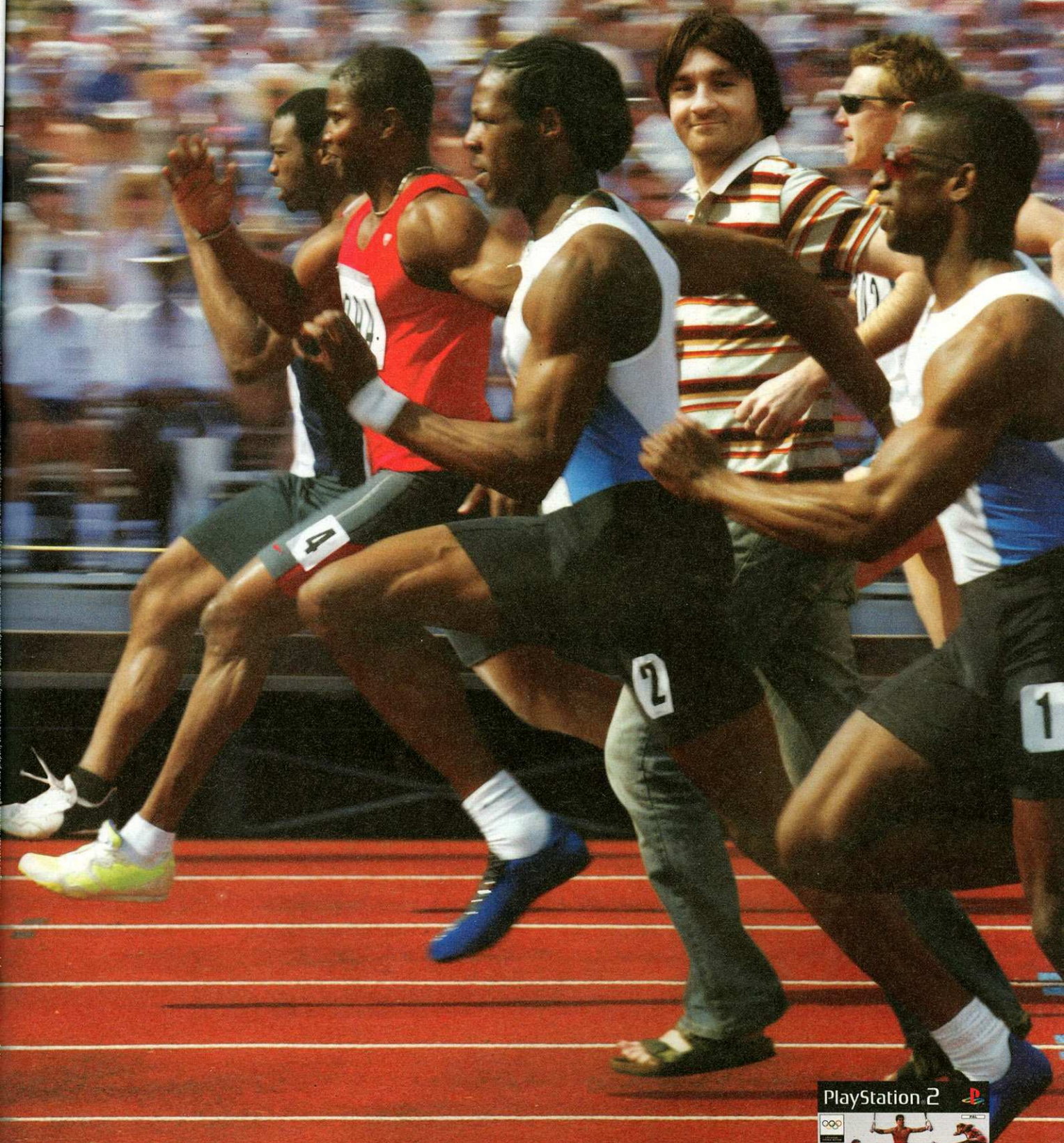
Platz	Titel	Genre	Hersteller	Erscheint
1	GTA SAN ANDREAS	Action	Rockstar	10/2004
2	GRAN TURISMO 4	Rennsimulation	Sony	Herbst 2004
3	WWE SMACKDOWN! VS RAW	Wrestling	THQ	2005
4	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Fussball	Konami	Herbst 2004
5	MGS 3: SNAKE EATER	Action	Konami	Winter 2004
6	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Rennspiel	Electronic Arts	Herbst 2004
7	DEVIL MAY CRY 3	Action	Capcom	Herbst 2004
8	FINAL FANTASY 12	Rollenspiel	Square Enix	2005
9	KILLZONE	Ego-Shooter	Sony	Sommer 04
10	SILENT HILL 4: THE ROOM	Horror-Adv.	Konami	09/2004

* Die Verkaufs-Charts werden ermittelt von

media control



www.olympic.org
www.olympicvideogames.com



Über 25 Events. Von Speerwurf bis Sprint. Von Bronze bis Gold.
Das offizielle Video Spiel der Olympischen Spiele.

GET READY TO BRING THE HONOUR HOME.

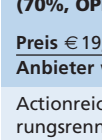
FUN. ANYONE?
PlayStation 2



Der OPM2 Preis-Check

Schnäppchenjäger aufgepasst! Wir vergleichen für euch die Preise der größten deutschen Spiele-Anbieter. Einfach stöbern und sparen!

OPM2-Preisvergleich

		USK	AMAZON*	EB-GAMES*	CD-WOW!¹	MEDIAMARKT²	OKAYSOFT* (UK-Importeur)	GAMESEXPERT*	SPIELGROTTE*
	TITEL								
	Athens 2004	frei	58,99	56,85	43,99	59,00	54,50	49,99	51,99
	Combat Elite: WWII Paratroopers	ab 16	57,99	56,85	59,00	45,90	48,99	48,99	
	Dirt Track Devils	frei	19,95			19,99			
	Disgaea: Hour of Darkness	ab 6	59,99	54,85		43,99	55,50	48,99	49,99
	Driver 3	ab 16	48,99	54,85	43,99	49,00	52,90	48,99	49,99
	Harry Potter und der Gefangene von Askaban	ab 6	53,99	59,85		55,00		48,99	49,99
	IndyCar Series 2005	frei	61,99	39,85	37,99	49,00	39,50	48,99	39,99
	Mashed	ab 12	59,99	49,85	36,99	55,00	48,90	42,99	45,99
	MTV Music Generator 3	frei	44,99		39,99	44,00	39,50	39,99	
	Obscure	ab 18		46,85		49,00	44,90	39,99	41,99
	Onimusha 3: Demon Siege	ab 16	54,99	59,85	43,99	59,00	50,90	48,99	49,99
	Prince of Persia (Platinum)	ab 12	27,99	29,85	15,99	29,99	28,50	27,99	39,99
	Red Dead Revolver	ab 16	54,99	44,85	43,99	55,00	43,90	39,99	41,99
	Richard Burns Rally	frei	59,95	56,85	43,99	58,00	56,90	49,99	
	RPM Tuning	ab 6	27,99			29,99	26,90		
	Shellshock NAM '67	ab 18		56,85	46,99	58,00	55,90	51,99	52,99
	Showdown: Legends of Wrestling	ab 12	37,99	39,85		39,99	35,50	34,99	
	Shrek 2	ab 6	54,99	56,85	43,99	55,00	51,90	47,99	48,99
	SingStar	frei	58,99	56,85		59,00	54,50	49,99	51,99
	Splinter Cell: Pandora Tomorrow	ab 16	49,99	54,85	39,99	55,00	56,90	49,99	51,99
	The Suffering	ab 18		52,85	46,99	57,00	52,90	49,99	51,99
	Tomb Raider: The Angel of Darkness (Platinum)	ab 12	27,45	28,85		29,99	19,90	27,99	
	World Championship Snooker 2004	frei	58,99	49,85		49,00	51,90	49,99	
	XIII (Platinum)	ab 16	27,99	29,85	12,99	29,99	28,50	26,99	27,49

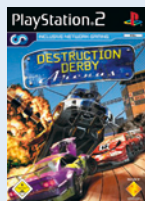
Die drei OPM2-Einkaufstipps des Monats

DESTRUCTION DERBY ARENAS (70%, OPM2 3/2004)

€ 19,99

Preis € 19,99 Alter: ab 6
Anbieter www.gameexpert.de

Actionreiche Zerstörungsrennen, die vor allem im Splitscreen-Duell oder online mit bis zu 20 Spielern für manch schadenfrohes Lachen sorgen. Schrotten bis zum letzten Mann!

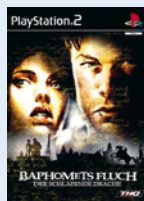


BAPHOMET'S FLUCH: DER SCHLAFENDE DRACHE (82%, OPM2 13/2003)

€ 19,90

Preis € 19,90 Alter: ab 6
Anbieter www.okayssoft.de

Alle, die beim Spielen gern den Grips anstrengen, kommen bei diesem Adventure voll auf ihre Kosten. Der Archäologe George Stobbert muss dabei eine weltweite Verschwörung aufdecken.

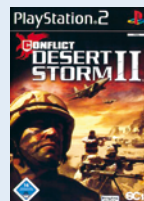


CONFLICT: DESERT STORM 2 (83%, OPM2 11/2003)

€ 19,99

Preis € 19,99 Alter: ab 16
Anbieter www.amazon.de

In der irakischen Wüste erlebt ihr heiße Action mit spannenden, abwechslungsreichen und fordernden Taktik-Missionen. Nur wer hoch konzentriert beim Geschehen ist, überlebt den Wüstensturm!



*VERSANDKOSTEN DER INTERNET-ANBIETER

AMAZON.DE ab € 20,- versandkostenfrei, ansonsten € 3,- **EBGAMES.DE** € 4,50 **CD-WOW.NET** versandkostenfrei **OKAYSOFT.DE** € 3,25
SPIELGROTTE.DE ab € 150,- versandkostenfrei, ansonsten € 2,50 **GAMESEXPERT.DE** ab € 99,- versandkostenfrei, ansonsten € 2,99

¹) Nur englische UK-Fassungen, keine deutschen Versionen.

²) Für die Preise des Mediamarkts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

DEIN HANDY KICHERT ...



NEU REAL SOUNDS

SUPERCOOLE SOUNDS UND WITZIGE GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

- 36020 NYMPHOMANNEN
36001 KLOSPÜLUNG
36002 EIN LACHSACK
36021 2 FRAUEN
36004 FRAU STÖHNT UND SCHREIT
36005 WIEHERN
36006 GEISTERLACHE HUAHAHH
36007 SCHREI EINES ESELS
36008 KIRCHENGLOCKEN

- 36009 SIRENE MIT EXPLOSION
36010 GELÄCHTER
36012 USA HYMNE
36014 SCHREIE
36033 BLUES HARMONICA
36034 BUNDESKANZLERAMT
36035 LAUTE SIRENE
36036 FEUERSIRENE
36042 HUNDEBELLEN
36043 ELEFANT
36044 FLIPPER
36045 HAHN
36046 KUH
36047 START EINES AUTOS
36048 AUTOCRASH
36049 FORMEL 1
36050 PUPSEN 1
36051 PUPSEN 2

- 36052 KÖTZELN TOTAL
36056 HEFTIG ABKOTZEN
36016 KRANKES LACHEN
36017 LUSTIGES LACHEN
36019 TOTAL VERRÜCKTES LACHEN
36022 EIN ALTER WECKER
36023 TÜRLINGEL
36024 EINE KIRCHTURMGLOCKE
36026 KUKUKSUHR
36022 EIN ALTER WECKER
36023 TÜRLINGEL
36024 EINE KIRCHTURMGLOCKE
36026 KUKUKSUHR
36027 SCHNARCHEN
36028 EINE TOILETTENSÜPLUNG
36030 GEISTERLACHE MIT HALL
36032 KATHEDRALENMUSIK
36003 EIN GONG



Sounds nur für geeignete Handys, siehe Bedienungsanleitung

Power Ringtones

- CHART-BREAKER**
82489 DR ALTE HOLZMICH
82496 SAVE YOUR KISSES FOR ME
82495 F U RIGHT BACK
82494 BREAKING THE HABIT
82493 UNNATURAL BLOND
82492 MEIN BLOCK
82491 CONSEQUENCE OF LOVE
82490 SUNSHINE AFTER RAIN
82488 MARTINEE
82466 F**K IT
82465 ICH, ROQUE
82464 BRENNENDE LIEBE
82463 UNSER HAUS
82461 DRAGOSTEA DIN TEI
82455 SUGA SUGA
82454 MY BAND
82439 YEAH
82437 LEFT OUTSIDE ALONE
82436 HEY MAMA
82435 STRONG
82434 CAN'T WAIT UNTIL TONIGHT
82433 GET IT TOGETHER
82432 RED BLOODED WOMAN
82431 BEHIND THE SUN
82430 DER LETZTE STERN
82429 LIEBE IST ALLES
82428 TOXIC
82427 HUNGRIGES HERZ
82427 SIEHST DU DAS GENAU
82426 TOUGH ENOUGH
82389 DU HAST MEIN HERZ...
82388 WELCOME TO MY ISLAND
82387 AUGEN AUF
82386 FROM THE INSIDE
82385 LADYS NIGHT

- MOVIE UND KULT**
82520 10 KLEINE NEGERLEIN
82519 ALF
82518 BIENE MAJA
82517 BONANZA
82516 BUGS BUNNY SHOW
82515 COME ON EILEEN
82514 DIE TAGESCHAU
82513 HEIDI
82512 MENDOCINO
82511 RELAX
82510 ROCKY
82509 YMCA
82508 BEZAUBERENDE JEANNIE
82507 BOB DER BAUMEISTER
81653 BACARDI FEELING
81041 DEUTSCHE HYMNE
82473 GHOSTBUSTERS
82472 NEW YORK
82471 IT'S RAINING MEN
82469 HELLS BELLS
82468 GOOD SAVE THE QUEEN
82467 FLIPPER
82460 SUMMER IN THE CITY
82459 HIGHWAY TO HELL
82458 LAMBADA
82457 IT'S RAINING MEN
82456 BATMAN
81030 DAS LIED VOM TOD
82342 DER DRITTE MANN
82337 CHARLIE'S ANGELS
81031 HALLOWEEN
81168 JAMES BOND THEMA
81140 FLINTSTONES
81764 DAS A-TEAM

MONOPHON: FÜR ALLE GÄNGIGEN NOKIA, SIEMENS
POLYPHON: FÜR ALLE POLY-RINGTONES FÄHIGEN HANDYS

Genial! Polyphon und monophon

Und so wird bestellt

www.handyfutter.de

Sende "PLT"+Bestellnr.

an die **86688***

z.B. PLT 42149 für den Tiger

Oder ab jetzt gleich 70 %
SPAREN ??? Sende "START
PLT" + Bestellnummer an

87555 **

und spare jeden Tag mit
unserem genialen regel-
mäßigen Abonnement



oder telefonisch **0190 856742*****
wähle einfach **0900560552** **0900902307**
1,86 €/min
6,13 €/min

WAP Sende eine SMS mit
"WAP" an die 86688

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), ** Sende STOP PLT + urspr. Abname zum Beenden. max
1,99/SMS, max 2 SMS/Tag, Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max
2,98/SMS für Logos oder 2SMS sonst (5,98). *** max, 1,86/min

GIGA-GEILE COLORED PIX

Hot & Sexy



Tiere



Hanf



Kult



TP



TP



TP



TP



TP



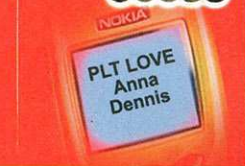
Love Match



Finde heraus, ob
Dein Schatz zu Dir
passt. Das Liebes-
Orakel verrät Dir was
zwischen Euch beiden
abgeht... Sende einfach
eine SMS mit Deinem
und dem Namen Deines
Schatzes...

sende PLT + LOVE
+ NAME1 + NAME2
an

86688*



Display Movies

Mega-Geil!
Farbige
Animated
Movies
auf Deinem
Display!

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY



Personal PIX

Schicke eine SMS mit "PLT". Bestellnummer
und einem kurzen Namen an: 86688*
z.B.: "PLT 42564 Tanja"



GENIAL: Schicke einfach ein Namens-Bild an Deine Freunde:
Schreibe hinter Deine Bestellung die Zielrufnummer... fertig!
Beispiel: "PLT 42564 Tanja 0171-123456"



42497 42500 42564 42489

Display-Cleaner 41016



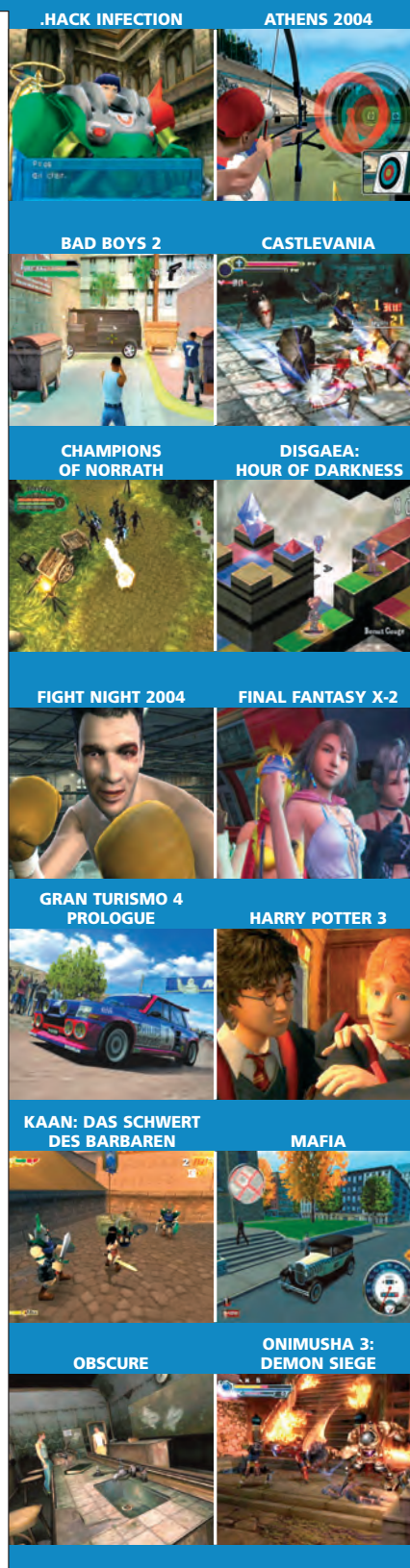
Colored Logos



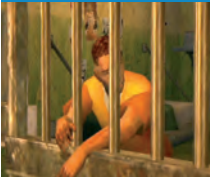
Tests aktuell: Die Übersicht

Die 100 aktuellsten Tests

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
.hack infection	Action-Rollenspiel	Atari	76%	04/2004
Air Ranger Rescue	Geschicklichkeit	Midas	53%	05/2004
Akte X: Resist or Serve	Horror-Adventure	Vivendi	72%	06/2004
Alias	Stealth-Action	Acclaim	78%	06/2004
Athens 2004	Sport	Sony	83%	08/2004
Autobahn Raser: Das Spiel zum Film	Action-Rennspiel	Koch Media	25%	07/2004
Bad Boys 2	Action	Empire	59%	05/2004
Barbie Pferdeabenteuer	Action-Adventure	Vivendi	55%	04/2004
Bass Master Fishing	Angelspiel	Bigben	28%	06/2004
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	Codemasters	80%	04/2004
Blowout	Shoot'em-Up	Majesco	66%	04/2004
Bust-A Bloc	Geschicklichkeit	Midas	57%	05/2004
Carmen Sandiego	Action-Adventure	Bam	58%	05/2004
Castlevania	Action	Konami	86% ★	03/2004
Champions of Norrath	Action-Rollenspiel	Ubisoft	89% ★	05/2004
Combat Elite: WWII Paratroopers	Action	Acclaim	80%	08/2004
Conan	Action-Adventure	TDK	57%	04/2004
Cy Girls	Action	Konami	60%	06/2004
Dance: Europe	Musikspiel	Bigben	66%	04/2004
Deadly Skies 3	Flug-Action	Konami	61%	06/2004
Die Geistervilla	Action-Adventure	TDK	72%	05/2004
Dirt Track Devils	Offroad-Rennspiel	Midas	29%	08/2004
Disgaea: Hour of Darkness	Strategie	Electronic Arts	87% ★	07/2004
Dragon's Lair 3D	Action	THQ	45%	04/2004
Drakengard	Action	Take 2	78%	06/2004
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	76%	08/2004
Ein Kater macht Theater	Jump'n'Run	Vivendi	63%	05/2004
European Tennis Pro	Tennis	Phoenix	62%	05/2004
Fight Night 2004	Boxen	Electronic Arts	87% ★	05/2004
Final Fantasy X-2	Rollenspiel	Sony	87% ★	03/2004
Firefighter F.D.18	Action	Konami	68%	05/2004
Forbidden Siren	Horror-Adventure	Sony	67%	04/2004
Ghost Recon: Jungle Storm	Taktik-Shooter	Ubisoft	83%	05/2004
Glass Rose	Adventure	Capcom	73%	06/2004
Goblin Commander	Echtzeit-Strategie	Bigben	79%	05/2004
Gran Turismo 4 Prologue	Rennsimulation	Sony	82%	06/2004
Harry Potter 3	Action-Adventure	Electronic Arts	82%	07/2004
Hitman: Contracts	Stealth-Action	Eidos	86% ★	06/2004
Homerun	Baseball	Phoenix	37%	05/2004
Hyper Street Fighter 2	Beat'em-Up	Capcom	74%	05/2004
IndyCar Series 2005	Rennsimulation	Codemasters	76%	08/2004
Ironstorm: World War Zero	Ego-Shooter	MC2	77%	05/2004
James Bond: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	84%	03/2004
Kaan: Das Schwert des Babaren	Jump'n'Run	Dreamcatcher	53%	05/2004
Knights of the Temple	Action	TDK	77%	06/2004
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	87% ★	03/2004
Lethal Skies 2	Action	Sammy	71%	04/2004
Mafia	Action	Take 2	76%	04/2004
Malice	Jump'n'Run	Koch Media	47%	06/2004
Mashed	Action-Rennspiel	Empire	69%	08/2004
Maxxed Out Racing	Action-Rennspiel	Midas	31%	05/2004
Mega Man X7	Jump'n'Run	Capcom	65%	04/2004
MTX: Mototrax	Offroad-Rennspiel	Activision	80%	05/2004
MX Unleashed	Offroad-Rennspiel	THQ	81%	04/2004
Obscure	Horror-Adventure	Atari	80%	08/2004
Onimusha 3: Demon Siege	Action-Adventure	Capcom	90% ★	08/2004
Onimusha Blade Warriors	Beat'em-Up	Capcom	79%	06/2004



Aktuell, übersichtlich, kompakt: Die 100 aktuellsten OPM2-Tests. Hits mit einer Wertung von über 85 % wurden mit dem OPM2-Star ⭐ ausgezeichnet.

OUTLAW VOLLEYBALL		RAINBOW SIX 3			
					
R-TYPE FINAL		SINGSTAR			
					
SPHINX UND DIE VERFLUCHTE MUMIE		SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW			
					
SPY HUNTER 2		SUPER FARM			
					
THE SUFFERING		TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS			
					
TRANSFORMERS		TONY HAWK'S PRO SKATER 4			
					
VAN HELSING		WORLD CHAMPIONSHIP RUGBY			
					

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Outlaw Volleyball	Sport	TDK	35%	06/2004
Pitfall: Die verlorene Expedition	Action-Adventure	Activision	73%	04/2004
Pool Paradise	Billard	Flashpoint	69%	06/2004
Project Zero: Crimson Butterfly	Horror-Adventure	Ubisoft	81%	06/2004
Rainbow Six 3	Taktik-Shooter	Ubisoft	87%	05/2004
Red Dead Revolver	Action	Take 2	80%	07/2004
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	77%	08/2004
Riding Spirits 2	Rennsimulation	Capcom	76%	06/2004
Rise to Honour	Action	Sony	71%	04/2004
Road Rage 3	Action-Rennspiel	Phoenix	34%	05/2004
RPM Tuning	Action-Rennspiel	Wanadoo	66%	08/2004
R-Type Final	Shoot'em-Up	Metro3D	82%	04/2004
Samurai Warriors	Action	Electronic Arts	74%	07/2004
Serious Sam: Next Encounter	Ego-Shooter	Take 2	73%	06/2004
Seven Samurai 20XX	Action	Atari	49%	07/2004
Shellshock: NAM '67	Action-Adventure	Eidos	81%	08/2004
Showdown: Legends of Wrestling	Wrestling	Acclaim	68%	08/2004
Shrek 2	Action-Adventure	Activision	76%	08/2004
Singstar	Musikspiel	Sony	85%	07/2004
Sitting Ducks	Action	Vivendi	71%	04/2004
Smash Court Tennis Pro Tournament 2	Tennis	Sony	81%	07/2004
Snowboard Racer 2	Snowboard	Midas	27%	05/2004
Socom 2: U.S. Navy Seals	Taktik-Shooter	Sony	84%	04/2004
Space Invaders Anniversary	Shoot'em-Up	NBG	50%	07/2004
Sphinx und die verfluchte Mumie	Jump'n'Run	THQ	83%	03/2004
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Action-Adventure	Ubisoft	90%	07/2004
SpongeBob Schwammkopf	Jump'n'Run	THQ	70%	04/2004
Sprint Cars	Action-Rennspiel	Ratbag	61%	05/2004
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	Midway	68%	04/2004
Star Trek: Shattered Universe	Shoot'em-Up	TDK	48%	05/2004
Super Farm	Geschicklichkeit	Bigben	62%	06/2004
Tak und die Macht des Juju	Jump'n'Run	THQ	70%	04/2004
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	56%	05/2004
Tennis Court Smash	Tennis	Agetec	24%	05/2004
The Sniper 2	Shoot'em-Up	Midas	3%	05/2004
The Suffering	Action-Adventure	Konami	77%	07/2004
This Is Football 2004	Fußball	Sony	73%	05/2004
Transformers	Action	Atari	85%	06/2004
Van Helsing	Action	Vivendi	83%	06/2004
Way of the Samurai 2	Action-Adventure	Capcom	81%	06/2004
World Championship Pool 2004	Billard	Bigben	72%	07/2004
World Championship Rugby	Sport	Acclaim	70%	06/2004
World Championship Snooker 2004	Billard	Codemasters	76%	08/2004

Platinum-Testübersicht		Hits zum halben Preis			
Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe	
Enter the Matrix	Action	Atari	77%	07/2003	
James Bond: Nightfire	Ego-Shooter	Electronic Arts	86%	01/2003	
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	86%	12/2003	
Socom: U.S. Navy Seals	Action	Sony	86%	07/2003	
Splinter Cell	Action-Adventure	Ubisoft	91%	05/2003	
The Getaway	Action	Sony	75%	02/2003	
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	Eidos	82%	08/2003	
Tony Hawk's Pro Skater 4	Trendsport	Activision	90%	01/2003	
WRC 2 Extreme	Offroad-Rennspiel	Sony	81%	01/2003	
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	85%	12/2003	

 games ➔ special

BURNOUT 3 **TAKEDOWN**™

Mehr Adrenalin geht nicht: OPM2 verrät euch alles über den gnadenlosen Vollgas-Flitzer. Taucht ein in die Welt der Kamikaze-Fahrer. Bremsen? Überflüssig.

Im OPM2 08/2004 haben wir über die erste spielbare Ein-Strecken-Demo von "Burnout 3" berichtet. Aber schon diesmal können wir euch den Thrill der neuesten Version voller Renn- und Crash-Wettbewerbe zeigen.

Die drei Kurse Downtown, Silver Lake und Waterfront sind jetzt in ein bis zwei Modi spielbar. Dazu zählen Race, Grand Prix, Road Rage oder Burning Lap. Was sich dahinter verbirgt, erläutern wir euch im Kasten "Features der finalen Version" auf Seite 47. Dazu kommen noch fünf Crash-Events. Gentlemen, start your engines!

➔ **CHRISTIAN BLENDL**

TAG 1: DOWNTOWN

MÖRDERISCHES INFERNO IN DER CITY

Willkommen in der Innenstadt von Chicago – es ist eng hier: Drei Wettbewerbe stehen auf dem Rennplan. Beim Road Rage geht's gleich richtig zur Sache: Ihr müsst möglichst viele Wettbewerber in kapitale Unfälle, so genannte Takedowns, verwickeln. Beim anschließenden Rennen gegen fünf Konkurrenten ist mehr Feingefühl gefragt – abends beim Crash-Event Roadblock hingegen donert ihr mit Turbo-Boost und hoffentlich vielen Punkte-Multiplikatoren in LKW-Kolonnen. Wir wünschen allzeit Gute Fahrt!



So funktioniert ein Abschuss: Donnert dem Gegner in Kurven ins Heck, damit er sich überschlägt.



Heftige Positionskämpfe: Links oben erkennt ihr die Takedowns – die verschrotteten Konkurrenten.

"ÜBERFLIEGER!"



Mein Eindruck: So unsagbar gnadenlos hat noch kein Rennspiel auf die Adrenalin-Tube gedrückt. Der helle Wahnsinn, wie euch die ausgefeilten Kamera-Zooms und Grafikeffekte beim Nitro-Boost in den Sessel drücken. Atemlose Spannung, unglaubliches Staunen, Riesenspaß: Für mich ist "Burnout 3" schon jetzt der Rennspiel-Knüller 2004.

CHRISTIAN BLENDL

Partikeleffekte, Rauch, Funkenflug, zerberstende Scheiben: In unglaublich detailreichen Szenen zeigt das Spiel jeden Crash – nahe an der Perfektion. Sowas gab es noch nie vorher auch nur ansatzweise auf der PS2 zu sehen.



GIB IHNEN DEN REST: TIPPS FÜR BURNOUT 3

Pfeift auf die Straßenverkehrsordnung und auf defensive oder womöglich faire Fahrweise: Nur wenn ihr die folgenden Rüpel-Regeln beherzigt, gewinnt ihr hier die begehrten goldenen Siegermünzen!

Windschattenfahren

Damit ärgert ihr eure Gegner, irritiert sie und mindert ihr Reaktionsvermögen. Außerdem kriegt ihr für solche Drängeleien Boost-Power!

Seitliches Abdrängen

Drückt den Gegner von rechts kommend in den Gegenverkehr, um spektakuläre Frontal-Crashes zu erzielen. Die Folge: Es hagelt Punkte auf euer Konto, der Gegner gerät massiv in Rückstand und natürlich füllt sich eure Boost-Anzeige.

Takedown-Perfektion

Hier provoziert ihr Unfälle an ganz besonderen Stellen – ihr schiebt Gegner etwa an die großen Betonpfeiler des Downtown-Kurses. Diese Signature Takedowns werden mit der Enthüllung spezieller Geheimnisse belohnt.

Wütende Konkurrenten

Eure unflätige Fahrweise verärgert andere Piloten. Überspannt ihr den Bogen, erscheinen rote Markierungen über besonders aggressiven Wettbewerbern. Achtet auf deren Ramm-Versuche – die kennen kein Pardon mehr!

Totalschaden-Doppelcrash

Euer Auto segelt in hohem Bogen total kaputt durch die Luft? Dank Aftertouch-Zeitlupe zieht ihr hieraus noch Nutzen: Steuert das Blechnäuel mit dem linken Analog-Stick einfach in andere Fahrzeuge und provoziert so einen weiteren Unfall – dafür gibt's einen satten Boost-Bonus!

TAG 2: SILVER LAKE

ZURÜCK ZUR NATUR – MIT TURBO-BOOST!

Jetzt geht's hinein in die freie, unberührte Natur eines U.S.-Nationalparks. Statt dem Röhren von Hirschen donnert jedoch der Hall bulliger Muscle-Cars über den Silver Lake. Beim Einzelrennen drückt ihr das Gaspedal durch und hängt fünf Heißsporne ab. Es folgen drei Grand-Prix-Rennen und dann zur Entspannung ein zünftiges Crash-Event – Trailer Trash. Hier staut sich eine Kolonne nichts Böses ahnender LKWs entlang der Uferstraße – und euer Auto kracht mit Turbo-Schub und Sprungschancen-Hilfe im Tiefflug mittenrein!



Abkürzung durch den Wald: Dem ramponierten Kollegen links gibt ein netter Shunt-Blechstoß den Rest. Aber Achtung: Enge Kurven fordern Profi-Drifts!

"SUPER SCHNELL, SUPER SPASSIG!"



Mein Eindruck: Alleine schon die 100 Crash-Kreuzungen mit den pfliffigen Bonus-Gegenständen motivieren wochenlang, die optimale Zerstörungs-Route herauszufinden. Aber auch die makellos inszenierten Hochgeschwindigkeitsrennen sind eine Klasse für sich. Und dann erst die Partikeleffekte: Sagenhaft – das Ding muss ich haben!

MICHAEL GALUSCHKA



In den skrupellosen Gefechten pflügt ihr des Öfteren mitten durch Baustellen und in Zäune – Speed verliert ihr dabei kaum.



Nicht nachgeben: Dank Tailgating-Windschatten gewinnt ihr das Duell gegen den Drittplatzierten!



PERFORMANCE PUR: DIE TECHNIK VON BURNOUT 3

"Burnout 3" sieht um Klassen besser aus als fast alle anderen Rennspiele auf der PS2. Wie haben die Entwickler das geschafft? Wir zeigen auf, welche Effekte zusammenspielen.

Blitz-Bildrate

Extrem flüssige 60 Bilder pro Sekunde (PAL: 50 Bilder) ohne jegliches Ruckeln, dafür aber mit neuartigen Verwisch-Effekten. Die schrauben den Geschwindigkeitseindruck ganz schön nach oben.

Funken-Inferno

Aberwitzige Trümmer-, Staub-, Funken-, Blech- und Explosionseffekte – und alle werden abhängig von Geschwindigkeit und Richtung neu berechnet. Die Funken stieben sogar physikalisch korrekt vom Asphalt.

Panik-Parameter

Der Berufsverkehr reagiert bei Mega-Crashes gelegentlich mit massiven Fahrfehlern – und vergrößert den Blechhaufen.

Reflexions-Referenz

In allen spielbaren Fahrzeugen spiegeln sich einerseits die Umgebung und andererseits alle Lichtquellen an den Strecken wieder.

Beulen-Wunder

Ein neuartiges Physiksystem verbault und zerdellt die Fahrzeuge in jeder Unfallsituation anders. Beschädigte Kotflügel und Motorhauben fallen vom Wagen ab, andere Teile werden Funken sprühend mitgeschleift.

Sound-Superlative

Jedes Fahrzeug röhrt anders, dazu kommen verzerrte Sounds bei Impact-Zeitlupen und diverse Filter-Techniken bei Boost-Vorgängen zum Einsatz.

TAG 3: WATERFRONT

PALMEN UND PS-PROTZE

Puh, nach den überstandenen Strapazen geht's weiter in das von San Diego inspirierte Städtchen Waterfront. Hier jagt ihr am mondänen Yachthafen vorbei über hügelige Serpentin, bevor es dann wieder im Zickzack durch die Stadt geht. Die vielen Straßenbahnen fahren dort offensichtlich nur herum, damit jemand reinknallt. Und darum startet ihr nach der Burning-Lap-Bestzeitenjagd umgehend zu drei äußerst ruppigen Crash-Einlagen. Egal ob Twister, Tram Pulled oder Leap of Faith: Hier bleibt keine Karre heil!



Fast jede Aktion belohnt das Spiel mit Boni. Battling, also Positionsgerangel, gibt aber nur 25 Punkte.



Mörderisches Sightseeing in der malerischen Ortschaft: Als rollendes, fliegendes Blechknäuel donnert ihr in der Aftertouch-Zeitlupe noch einem Taxi voll in die Seite...

"DOPPELTE BILDRATE"



Mein Eindruck: Da kann "NFS: Underground" noch so stylish daherkommen: Die 30 Bilder pro Sekunde können den Geschwindigkeitsrausch von "Burnout 3" mit 60 Bildern einfach nicht schlagen. Ich habe die Demo-Strecken schon dutzende Male gespielt, und jedes Mal war's wieder aufregend und (dank der erbitterten Gegner) spannend. Dazu kommen noch Unschärfe-, Überblend- und Zoomeffekte, die euch in den Sitz nageln: Perfekt!

THOMAS SZEDLAK



NACHBRENNER: FEATURES DER FINALEN VERSION

Schon die Vorabfassung mit nur drei Strecken hielt uns bis tief in die Nacht vor den Bildschirmen. Doch wissen wir, dass das alles nur eine erste, kleine Testfahrt war im Vergleich zu dem, was noch in der fertigen Version stecken wird.

Umfang:

Es wird auf 40 Strecken 168 Events, also Einzelrennen, geben. Dabei fährt ihr mit 67 Fahrzeugen und einigen geheimen Modellen. Die erwähnten 40 Kurse sind auf die drei Kontinente USA, Europa und Asien verteilt.

Einzelspieler-Modi:

Die 168 Rennen teilen sich im Karriere-Modus in folgende Varianten auf: Einzelrennen gegen fünf Gegner, Race-GP: drei Rennen am Stück; Lap Eliminator: Nach jeder Runde fliegt der Letzte raus; Burning Lap: Hier müsst ihr eine Zeit unterbieten; Face-Off: Hier fährt ihr ein Duell; Road Rage: Hier gewinnt, wer die meisten Gegner schrottet und Crash-Mode: Ziel ist es, die größten Unfälle zu erzeugen (siehe rechts).

Mehrspieler-Modi

Auf nur einer PS2 spielen mehrere Piloten in folgenden Modi: Quick Race: Splitscreen-Rennen; Road Rage: Wer erzielt mehr Takedown-Crashes? Und Party Crash: Bis zu acht Spieler versuchen nacheinander, den dicksten Unfall zu bauen. Zu zweit gibt's auch einen Simultan-Splitscreen-Crash-Modus mit den Extras Stealer – hier werden die Punktzahlen vertauscht – und Crashbreaker, wobei das gegnerische Chassis explodiert.

Online:

Alle Spielmodi der Einzel- und Zweispieler-Varianten sind online spielbar. Sogar der Berufsverkehr ist dann genauso üppig wie in der Einzelspieler-Version. Zusätzlich kommen noch weitere Renn- und Crash-Modi hinzu.

Crash-Modi:

Die höchst unterhaltsamen Crash-Aufgaben, bei denen ihr mit Vollgas in Kreuzungen brettert und dabei möglichst viel Schaden anrichtet, kehren zurück: Satt Hundert davon sorgen für ein Spezialeffekte-Inferno. Warum? Weil jetzt auch Pickup-Boni die Crash-Kettenreaktionen verlängern.

PS2 Vorschau

BURNOUT 3: TAKEDOWN

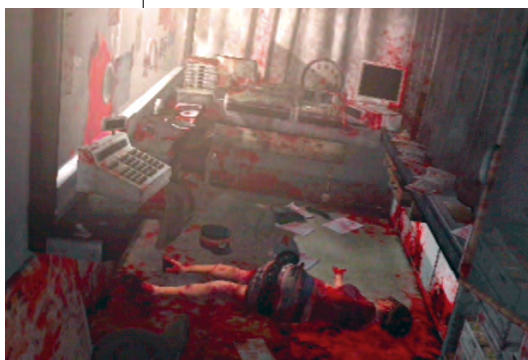
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Rennspiel
ALTER	frei
HERSTELLER	Electronic Arts
ENTWICKLER	Criterion
ERSCHEINT	September 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Unverschämt gut aussehendes, kompromisslos rabiates Rennspiel, das euch den Atem raubt.

Silent Hill 4: The Room



Mit dem vierten Teil geht die **Silent-Hill-Reihe** neue Wege. Wir überprüfen anhand der fast fertigen Version, wie viel Spaß die Innovationen machen.



ⓘ Aber gnädige Frau, sind Sie für eine Monsterjagd nicht etwas overdressed?



ⓘ Was ist denn das? Natürlich eine Eule mit zwei Menschenköpfen – was sonst?

Treue OPM2-Leser kennen die Ausgangssituation bereits. Für alle anderen sei sie noch mal kurz wiederholt: Nach einem Alptraum erwacht ihr in eurer Wohnung und nehmt alles um euch herum aus der Ego-Perspektive wahr. Schnell wird deutlich, dass ihr von der Außenwelt vollkommen abgeschnitten seid. Über Briefe hält jemand Kontakt zu euch, ihr wisst aber nicht, wer euch die roten Umschläge unter der abgeriegelten Tür durchschiebt. Via Türspion beobachtet ihr den Flur, durch ein Guckloch in der Wand eure Nachbarin. Ihr

hofft auf Hilfe, doch alle Versuche, die Hausbewohner zu erreichen, scheitern. Nach einigen Tagen tut sich in der Wand eures Bades ein Loch auf – und ihr kriecht hinein...

Höllenhunde!

Ihr landet in einer gottverlassenen U-Bahn-Station. Ab hier blickt ihr nicht mehr durch die Augen des Helden, sondern seht Henry Townshend aus der bekannten "Silent-Hill"-Perspektive mit wechselnden Kameraeinstellungen. Außer euch ist nur Cynthia hier, eine attraktive junge Frau, die irgend etwas Seltsames von einem Traum faselt und euch dann vorläufig folgt. Als ihr an den Toiletten vorbeilauft, hat Cynthia schwere Magenkrämpfe und verschwindet flugs im WC, um sich zu übergeben. Ungeduldig wartet ihr draußen. Plötzlich hört ihr einen Schrei. Ehe ihr jedoch reagieren könnt, kommen zwei fleischige und sabbernde Höllenhunde aus der Toilette gelaufen.

Die Kreaturen sind nicht besonders helle: Schleicht ihr langsam weiter, wittern sie euch nicht. Doch wehe, ihr rennt davon, dann spurten die Monster fix hinter euch her und versuchen euch zu packen. Na gut denkt ihr, da muss eben die Eisenstange zum Einsatz kommen.



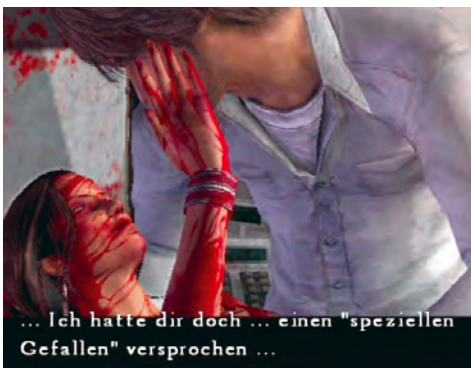
ⓘ Schluck. Gleich der erste Level endet mit einem schrecklichen Anblick.

Bei der erneuerten Schlagsteuerung hängt die Stärke eures Hiebes davon ab, wie lange ihr den Knopf gedrückt haltet. Eine Anzeige am oberen Bildrand hilft bei der Dosierung. Ist sie voll aufgeladen, holt ihr weit aus und haut besonders heftig zu. Allerdings seid ihr dann zunächst kraft- und für einen Moment auch schutzlos gegen feindliche Angriffe.

Beste Genesung!

Nachdem ihr insgesamt vier Höllenhunde in die Flucht schlagen musstet, seid ihr ziemlich geschwächt. Zum Glück entdeckt ihr in der Damentoilette ein Loch in der Wand, durch das ihr – ihr ahnt es sicher schon – wieder in eure vertraute Wohnung gelangen könnt. Hier dürft ihr nicht nur





🔦 Ihr lugt durch ein Loch nach draußen – ob euch dieser nette Herr vielleicht hilft?

euren Spielstand speichern, sondern euch auch automatisch bis zur vollständigen Genesung regenerieren. Weil's hier aber sonst nichts zu tun gibt, wechselt ihr wieder in die "dunkle Welt". Ihr arbeitet euch tiefer in die geheimnisvolle U-Bahn-Station vor und trifft erstmals auf Furcht einflößende Wesen, die aus der Wand kommen und dann auf euch zuschweben. Knifflig: Die Kreaturen lassen sich nicht töten, sondern nur kurz aufhalten. Da scheint Flucht das bessere Rezept zu sein.

"Alles nur ein Traum"

Nach einigem Suchen kommt ihr wieder an den Ausgang der U-Bahn-Station – und erlebt die letzten Lebenssekunden der sterbenden Cynthia mit, die blutüberströmt am Boden liegt und euch mit letzter Kraft Folgendes ins Ohr haucht: "Vergiss nicht, das ist alles nur ein Traum..."

Hier gibt's für euch nichts mehr zu tun. Also geht ihr wieder nach Hause, dort spielt sich das übliche Ritual ab. Ihr speichert, schaut durchs Löfflein eurer Nachbarin beim Herumlümmeln auf dem Bett zu und guckt durch den Türspion, ob Hilfe naht. Und tatsächlich: Zwei Nachbarn wundern sich darüber, dass sie euch seit Tagen nicht mehr



🔦 Hast du etwa Angst vor Feuer? Zum ersten Mal benutzt ihr eine Fackel als Waffe. Dummerweise lässt sich aber nicht jedes Monster in Brand stecken.

zu Gesicht bekommen haben. Der Hausmeister soll eure Tür aufschließen und nachschauen – na endlich!

Seltsames Waisenhaus

Bis der Generalschlüssel in eurer Tür steckt, dauert's noch, also schlüpft ihr wieder durch das Loch im Bad, das seltsamerweise noch größer geworden ist. Dieses Mal landet ihr in einem düsteren Waldstück, wo ihr auf einen jungen, stotternden Mann trifft, der einen zurückgebliebenen Eindruck macht. Er erzählt von einem Waisenhaus, in dem schlimme Dinge passiert sein sollen. Später trifft ihr ihn vor der Tür des Waisenhauses wieder. Nach einem kurzen Dialog gebt ihr dem durstigen Jungen eine Milchflasche, die sich noch im Kühlschrank des "Raumes" befunden hatte. Dafür erhaltet ihr einen Spaten, mit dem ihr den Schlüssel zum Waisenhaus ausgrabt. Das Finale dieses Levels ist nun sehr nahe, doch wieder wird es für einen der beteiligten Protagonisten nicht gut ausgehen...

Im Gegensatz zu den vorigen beiden Folgen gibt es dieses Mal lediglich einen gemeinsamen Schwierigkeitsgrad für Rätsel und Action. Wir halten das für einen Nachteil, da man sich auch als horrogeiler Action-Fan mit besonders knackigen Denkaufgaben wie beispielsweise dem Wasserrad-Puzzle herumschlagen muss, das wir euch im OPM2 05/2004 bereits ausführlich erläutert haben.

Fazit

Noch hat uns "Silent Hill 4" nicht hundertprozentig gefesselt. Die Ausgangssituation ist zwar wieder interessant und spannend, doch Held Henry bleibt anfangs zu unnahbar, als dass man so richtig mit ihm

mitfiebern könnte. Die neuen Gegner sind zum Teil eher nervig. Schwebende Zombies, die man selbst gar nicht töten kann, motivieren uns genauso wenig, wie aus der Wand kommende Kreaturen, die uns auf Grund mangelhafter Kollisionsabfrage Schaden zufügen, obwohl sie uns offensichtlich gar nicht treffen – da ist noch etwas Feintuning nötig. Aber das sind natürlich nur Details, die an der bekanntermaßen hochklassigen Gänsehautstimmung (und das ist wörtlich zu nehmen!) genauso wenig ändern wie an der fantastischen Soundkulisse. Wir freuen uns jedenfalls schon auf unseren finalen Horror-Trip nach Silent Hill – voraussichtlich bereits im nächsten OPM2. Ganz Mutige dürfen uns dabei begleiten!

➔ **THOMAS SZEDLAK**



PS2 Vorschau	
SILENT HILL 4: THE ROOM	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Horror-Adventure
ALTER	ab 18
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	KCE Tokyo
ERSCHEINT	Oktober 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Anders ist nicht gleich besser. Die Stimmung passt, aber manche Monster gefallen uns weniger gut.	

Need for Speed: Underground 2

Was ist besser, als sich **geniale Screenshots von NfS: Underground 2** anzuschauen? Genau: **selbst spielen. Hier der Live-Fahrbericht.**



📍 Die Gebäude im Hintergrund sind trotz der Entfernung gut zu erkennen.

Hoher Besuch in den bescheidenen OPM2-Räumlichkeiten: Die beiden Produktmanager von "Need for Speed: Underground 2", Chris Lee von Electronic Arts Kanada sowie James Deverill von EA England, haben heiße Ware am Start, als sie uns zu morgendlicher Stunde beehren. Eine spielbare Vorabversion wandert nach ausführlicher Präsentation in unsere Hände und sorgt für einen Schlussverkauf-ähnlichen Andrang um den Bildschirm.

Gespannt wie das sprichwörtliche Einmachgummi nehmen wir die ersten Kurven durch die riesige Stadt. Habt ihr Lust mitzufahren? O.K., dann steigt ein und legt den Gurt an! Ihr befindet euch im neuen Outrun-Modus, der freies Cruisen wie in "GTA" erlaubt. Wer mag, schaut sich erst in aller Ruhe die herrlich detaillierte Stadt an. Schicke Lichteffekte erhellen die Strecke. Die Hausfassaden und das Fahrzeug spiegeln sich darin. Tropische Palmen biegen sich im Wind – man könnte fast anfangen zu träumen. Aber ihr habt doch Bock, so richtig loszurasen, stimmt's?

Gut, dann sucht euch mal einen mutigen Gegner, der sich traut, seine Karre mit eurer zu messen. Ein Blick auf die Karte verrät euch, wo die Tuning-Freaks gerade abhän-

gen. Flugs düst ihr hin und fordert sie mit einem Tastendruck zum Rennen heraus. Zu viert startet ihr zum total illegalen Straßenrennen, mit total aufgemotzten Flitzern, in total rasanter Geschwindigkeit.

Der Führende gibt dabei die Richtung vor, die Kontrahenten haben ihm brav zu folgen. Man kann dem restlichen Feld natürlich auch einfach sein verchromtes Auspuffrohr zeigen und bestimmen, wo's langgeht.

Vieles jetzt besser

Nach der ersten langen Geraden bleibt einem wahrlich der Mund offen stehen: Das Geschwindigkeitsgefühl ist noch besser als beim Vorgänger, dessen Bildrate gelegentlich abgesunken ist. Die Entwickler achten diesmal penibel auf eine Framerate von mindestens 25 Bildern pro Sekunde. Zumindest in unserer Vorabversion hat das allerdings eine leicht verminderte Bildschärfe sowie gelegentlich sichtbare Pop-ups zur Folge – stören tut's kaum. Aktiviert ihr den Lachgas-einspritzer, verwischen wieder die Streckenkonturen. Die Grafikeffekte sehen jedoch noch genialer aus als im ersten Teil.

Der Detailreichtum von Golf, Lancer und RX8 ist weiter gestiegen. Manchmal fragt man sich: Schau' ich wirklich durch die



📍 Mit dem Lexus rast ihr auf der Bergstrecke, die an Hot Pursuit erinnert.

Scheibe meines Fernsehers, oder sehe ich das Auto gerade an meinem Fenster vorbeirasen? So exakt sind die PS-Protze nachgebildet. Bei eurem Händler stehen übrigens nun rund 50 Prozent mehr Karossen für eure Touren bereit. Diese könnt ihr jetzt mit exaktem Technik-Tuning Marke Getriebeabstimmung auf die Rennen vorbereiten. Der Outrun-Modus gibt euch dann die Möglichkeit, die frisch verbauten Teile und vorgenommenen Justierungen zu testen. Erst wenn ihr mit eurer Karre wirklich zufrieden seid, sucht ihr euch das nächste Opfer.

Die Jungs von EA sind besonders stolz auf die grandiose Weitsicht, die "Underground 2" bietet. Vom Stadtrand aus lassen sie uns auf einen kilometerweit entfernten



☛ Mit quietschenden Breit-Pneus heizt ihr um die enge Kurve.

Turm blicken, in der Stadtmitte steht – wir sind beeindruckt. In der Vorstadt absolviert ihr rasante Bergetappen, die vor allem Fans der "Hot Pursuit"-Reihe gefallen werden. Keine anstrengenden 90-Grad-Kurven unterbrechen den Rennfluss. Stattdessen flitzt ihr die weitläufigen Abschnitte hoch und runter ohne auf Verkehrsinseln zu stoßen. Ihr seht, die einzelnen Strecken erfordern unterschiedliche Fahrstile und sorgen so für Abwechslung.

Schau' zur Kamera bitte!

Zur Unterhaltung tragen auch die Cover-Bilder der Tuning-Magazine bei. Dieses Gimmick ist an sich nichts Neues: Ihr gewinnt ein bestimmtes Rennen und schon zielt euer Auto den Titel eines Szene-Mags. Diesmal dürft ihr dem Fotografen jedoch diktieren, aus welcher Richtung ihr dem Leser euer bestes Stück präsentieren möchtet. Jeder hat schließlich seine Schokoladenseite, auch ein motorisiertes Fortbewegungsmittel.

Das Online-Feature von "Need for Speed: Underground 2" ist für viele Racer ein wichtiges Kaufargument. Schließlich kann man hier seine frisch polierte und aufgemotzte Schüssel den Freaks am anderen Ende der Welt präsentieren und sich mit



☛ Blank: Wunderschön spiegeln sich die Villa und der hochmoderne Flitzer in der Straße. Der Mitsubishi Lancer Evo VIII ist unglaublich detailliert gestaltet.

ihnen messen. Leider muss man in der neuen Version wohl erneut auf eine LAN-Funktion verzichten. Schade, denn auch im kleinen Kreis zu Hause drängt man lieber seine Kumpels gegen die Streckenbegrenzung, als berechenbare KI-Piloten. Die Produktmanager aus Übersee und England konnten uns das LAN-Feature bisher allerdings lediglich für die PC-Version versprechen. Ob die PS2-Fahrer mit Breitbandadapter bei "NFS: Underground 2" ebenfalls ein Renn-Netzwerk einrichten können, ließ man noch offen.

Die Spieleindrücke, die wir vom Nachfolger des meistverkauften Rennspiels 2003 sammeln konnten, lassen uns erwartungsfroh in die Zukunft blicken. Das Geschwindigkeitsgefühl hat sich noch mal erhöht, die detail- und effektreiche Grafik ist kaum noch zu toppen und der Outrun-Modus gefällt uns auf Grund der ungewungenen Wege besonders gut. Freut euch schon mal auf eine spielbare Demo in einer der nächsten OPM2-Ausgaben!

☛ ANDREAS SZEDLAK

Schönheiten

Brooke Burke in Underground 2

In "NFS: Underground" schwenkten noch namenlose Grafikgestalten die Startflagge. Das ändert sich im zweiten Teil: Das amerikanische Model Brooke Burke zielt nicht nur das Cover von "Underground 2", sondern wird euch auch durch den Karriere-Modus begleiten. Die 32-jährige, die bereits für den Playboy posierte, war zuletzt Star einer TV-Show, für die sie unter anderem mit einer russischen MIG 17 fliegen durfte – sie ist also an hohe Geschwindigkeiten gewöhnt.



☛ Ähnlichkeit: Die virtuelle Brooke kommt dem Original recht nahe. Die Echte jedoch ist üppiger und gefällt uns besser.



PS2 Vorschau

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Rennspiel
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Electronic Arts
ENTWICKLER	EA Canada
ERSCHEINT	November 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	60 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Wow, der erste Eindruck sorgte für staunende Gesichter! EA hat ein ohnehin tolles Spiel nochmals verbessert.

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Der Glaube versetzt Berge: Mit der Kraft seiner Gedanken kämpft Special-Agent Nick Scryer gegen die Armeen eines machtgerigen Generals.



ⓘ Edgar Barrett war einst Nicks Lehrer (o.). Nick entzieht seinen Gegnern Psi-Energie (u.).



ⓘ Da die Feinde zahlreich auftreten und teilweise recht viel aushalten, solltet ihr mit Telekinese Gegenstände wie diese massive Marmorkugel auf sie werfen.

Letztendlich gehört Nick Scryer einer Anti-Terror-Einheit der Vereinten Nationen an. Bei einem Übergriff der Terrorvereinigung "Die Bewegung" wird er zusammen mit anderen Soldaten gefangen genommen. Der Anführer der Bewegung wird von seinen Lakaien schlicht "Der General" genannt. Er ist auf der Suche nach einem alten Artefakt, das göttliche Kräfte verleihen soll.

Schon nach kurzer Zeit in Gefangenschaft bekommt Nick unerwartet Hilfe von der Doppelagentin Sara. Sie holt ihn nicht nur aus seiner Zelle, sondern zeigt ihm auch, wer er eigentlich ist. In der Vergangenheit wurde er von einer Organisation der Regierung namens Mindgate zu einem Psi-Agenten ausgebildet und mit telekinetischen Kräften ausgestattet. Diese Gabe entdeckt Nick nun wieder. Er beschließt, die Bewegung zu vernichten.

Die Macht des Geistes

Nick kann fast alles, was der durchschnittliche Action-Held heute können muss. Er rennt, springt, zieht sich an Kanten hinauf und ballert mit dem Maschinengewehr um sich. Doch er hat noch mehr auf der Pfanne: Mit Telekinese hebt er Gegenstände und Menschen in die Luft und

schleudert sie gegen Wände. Während ihr ein Objekt in der Luft schweben lässt, bewegt ihr es mit dem rechten Analog-Stick auf horizontaler Ebene. Die Flughöhe justiert ihr durch die Druckstärke auf den analogen Telekinese-Knopf. Je fester ihr drückt, desto höher schwebt der Gegenstand. Das funktioniert überraschend gut und macht dank der brillanten Physik einen Riesenspaß. Ihr könnt euch sogar auf eine Kiste stellen und diese zusammen mit euch schweben lassen – beeindruckend.

Eine weitere Fähigkeit ist die Fernobservation. Mit einer Art geistigem Auge kann Nick die Umgebung erkunden, ohne dabei von anderen Personen gesehen zu werden. In diesem Zustand kann er sich allerdings nicht gegen die Soldaten der Bewegung wehren. Das gilt auch für den Einsatz der Gedankenkontrolle. Durch einen einfachen Tastendruck übernimmt ihr die Kontrolle über den Geist eines anvisierten Gegners. Nun lasst ihr ihn auf seine Kollegen schießen oder stürzt ihn vom Dach eines Hauses. Ihr könnt die lebendige Marionette aber auch dazu veranlassen, einen Schalter zu drücken und so ein Tor für euch zu öffnen.

Besonders verheerend ist die Pyrokinese. Sie verleiht der Redewendung "ein

zündender Gedanke" eine völlig neue Bedeutung. Nick schafft durch Geisteskraft einen Feuerball und schleudert ihn auf seine Gegner. Diese fangen sofort Feuer und rennen schreiend umher. Oft weichen die Soldaten jedoch aus. Zudem haben die Eliteeinheiten sogar ein Löschsystem in ihrer Rüstung. Um gegen die feindlichen Truppen zu bestehen, müsst ihr also alle Fähigkeiten kombinieren: Ballern, Hochheben, Entflammen und das Werfen mit Objekten.

➔ CARSTEN GRAUEL

PS2 Vorschau

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Midway
ERSCHEINT	September 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Technisch sauberer Action-Titel mit vielseitigen Aktionsmöglichkeiten wie z.B. Telekinese. Mal was Neues.	

DIE BESTEN TURNTABLISTS
BATTELN UM DEN TITEL
DES DEUTSCHEN MEISTERS.



INTERNATIONAL TURNTABLIST FEDERATION
ITF GERMAN DJ CHAMPIONSHIPS

FINALS 2004

PRESENTED BY PLAYSTATION®2

KATEGORIEN:

**SCRATCHING
BEATJUGGLING**

TEAM

**EXPERIMENTAL
ADVANCEMENT CLASS**

TIGER STYLE

INTERNATIONALE 5-KÖPFIGE JURY, U.A. MIT:
ITF WELTMEISTER ADVANCEMENT CLASS

MEHR INFOS UNTER:

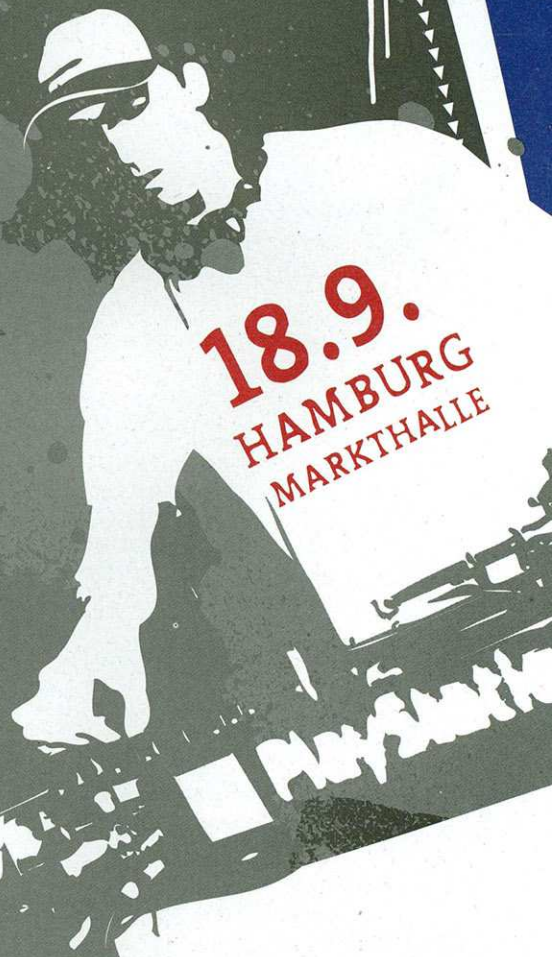
WWW.ITFGERMANY.COM

ODER +49 (0) 81 91-9 11 80-0



FUN, ANYONE?

PlayStation 2



PlayStation 2

Vestax
powered by sound



elevator
DJ Mailorder



JUICE
HIP HOP • R&B • DANCE • CLUB • STREET • FUNK

rap.de

down with
WWW.MZEE.com
HIP HOP NETWORK


 games ↻ vorschau

ENTHUSIA

PROFESSIONAL RACING



Ist neben Gran Turismo überhaupt noch Platz für eine erfolgreiche Rennsimulation? Konami verfolgt ein Konzept mit extremem Anspruch.

📌 Smart-Verächter, lasst euch sagen: Diese kleine Kiste fährt sich gar nicht mal schlecht!

Die Traum-Liste

Die folgenden Wagen waren in der spielbaren Vorabversion anwählbar.

Strecke 1: Wüste

Toyota Landcruiser	(leicht)
Mitsubishi Pajero Short	(leicht)
Mercedes G500L	(leicht)
Landrover Range Rover	(leicht)
Mitsubishi Pajero Evolution	(normal)
Volkswagen Touareg	(normal)

Strecke 2: Marco Strada

Mini Couper S	(leicht)
Fiat 500F	(leicht)
Smart Cabrio	(normal)
Citroen Saxo	(normal)
Mazda Roadster RS II	(schwer)
Lotus Elise 100S	(schwer)

Strecke 3: Nürburgring

Ford Mustang GT	(normal)
Ruf Porsche rct	(normal)
Mercedes SLR McLaren	(schwer)
Chevrolet Corvette Stingray Coupé	(schwer)
Nissan Skyline GTR	(schwer)
Mitsubishi Lancer Evo VIII GSR	(schwer)

Konami will's wissen! Im Segment der Rennspiele herrschte bisher Nachholbedarf. Doch jetzt sagt der japanische Software-Gigant "Gran Turismo" und Konsorten den Kampf an. Anfang 2005 soll mit "Enthusia: Professional Racing" eine grafisch beeindruckende und fahrerisch sehr anspruchsvolle Rennsimulation an den Start gehen. Konami setzt dabei voll auf Simulation. Fahrverhalten, Kurvenlage und sogar die Gewichtsverteilung des Wagens werden berücksichtigt.

Visuelle Gravitation

Die physikalischen Auswirkungen auf euren Rennwagen werden durch das Visual Gravity System (VGS, "Optisches Kräfte-System") angezeigt. Abhängig von der Richtung und der Stärke der Lenkbewegung schlägt eine Anzeige in die entgegengesetzte Richtung aus. Bremsst ihr beispielsweise ab, leuchten bis zu vier Pfeile auf, die nach oben zeigen. Steigt ihr zu sehr in die Eisen, blitzt das VGS auf und ihr wisst: Jetzt wird's gefährlich! In einem solchen Moment ist der Wagen durch die enormen Fliehkräfte kaum mehr zu bändigen und nur geschicktes Fahren rettet euch vorm Abflug. Viele werden jetzt sagen: "Schön und gut, realisti-



📌 Die Wüstenrennen gestalten sich immer wieder anders, da sie stets neu berechnet werden.

sche Rennspiele gab's aber auch schon früher. Und was macht 'Enthusia' zu etwas Besonderem?" Produzent Manabu Akita – selbst bekennender Rennspielfanatiker – hat sich viele Gedanken gemacht über den virtuellen Geschwindigkeitsrausch. Eine simple aber effektive Idee ist die Einschränkung des Sichtfeldes: Abhängig von der Geschwindigkeit wird um den Bildschirmrand herum ein mehr oder weniger dicker schwarz-transparenter Streifen eingeblendet. Dieser verändert seine Position abhängig vom Lenkradeinschlag: Fahrt ihr nach rechts, wandert euer Blickfeld mit. Für Beobachter sieht dieser Balken recht merkwürdig aus, hält man aber selbst das Pad in der Hand, nimmt man ihn gar nicht bewusst



ⓘ **Realistisch:** In den Steilkurven sind natürlich höhere Geschwindigkeiten möglich.

wahr. Ein sicheres Zeichen dafür, dass dieser Trick funktioniert.

Ein weiterer Schritt hin zur perfekten Simulation ist ein perfektes Lenkrad. Konami entwickelt zurzeit ein robustes und sehr hochwertiges Modell, das alles bisher da gewesene in den Schatten stellen soll. Der Preis wird dies wahrscheinlich auch tun.

Alles neu macht die Wüste

In der Demo waren drei Strecken spielbar. Sie haben sich nicht nur in Design und Profil voneinander unterschieden, sondern repräsentierten auch drei vollkommen unterschiedliche Renntypen. Zunächst die grafisch etwas unspektakuläre Wüstenstrecke: Dort galt es, eine mit Stangen recht eng abgesteckte Piste zu meistern. Ist man dabei zu weit vom Kurs abgewichen, blieb die Offroad-Karre im Sand stecken und das Rennen war gelaufen. Um den Anspruch bei den Rallye-Etappen immer maximal zu halten, editiert die PlayStation2 die Streckenführung jedes Wüstenrennens vor dem Start neu. Eine echte Innovation!

Strecke Nummer zwei war ein italienischer Stadtkurs, "Marco Strada". Dort fährt man nachts auf regennassen Straßen durch enge Häuserschluchten gegen einen com-



ⓘ **Verfolgerduell:** Leider sind in der Vorabversion bislang nur Rennen mit zwei Autos gleichzeitig möglich. Im fertigen Produkt sollen es aber mindestens acht Computergegner sein.

putergesteuerten Kontrahenten. Diese Herausforderung ähnelt am ehesten einem "Need for Speed: Underground", ohne allerdings an dessen Grafikeffekt-Orgie heranzureichen. Das jedoch ist auch nicht der Anspruch von "Enthusia". Ebenso wie beim Fahrverhalten setzt man bei der grafischen Umsetzung auf Realismus und Authentizität. Eine echte Augenweide sind beispielsweise die realistischen Spiegelungen auf dem feuchten Asphalt.

Rauf auf die Nordschleife!

Sodann haben wir ein Teilstück der Nordschleife des Nürburgrings ausprobieren dürfen. Auch hier kommt beim direkten Vergleich mit einem Computer-Fahrer am ehesten "Gran Turismo"-Feeling auf. Die legendäre Rennstrecke mit den Curves und den weiten Auslaufzonen ist eindeutig für die Rennsport-Anhänger unter euch geschaffen. Sehr gut getroffen wurde das typische Eifel-Wetter. Tief hängende Wolken hüllen den vorbeirasenden Nadelwald in ein "idyllisches Grau".

Auf allen drei Strecken durfte man aus sechs Autos unterschiedlicher Marken wählen (siehe Kasten). Die fertige Version wird mehr als 200 lizenzierte Autos und natürlich wesentlich mehr als drei Kurse aufweisen. Auf ein Schadensmodell wird übrigens verzichtet. Da machen die Auto-Hersteller mal wieder nicht mit!

Anspruchsvolle Steuerung

Obwohl es nicht eben leicht ist, den Umgang mit der anspruchsvollen Rennfahrer-Steuerung zu erlernen, stellen sich doch recht flott Erfolgsergebnisse ein. Schnell wird dem Fahrer bewusst, dass eine Vollbremsung während eines Lenkeinschlags unwei-

gerlich zur Kollision mit der Leitplanke führt. Das Treffen von Bremspunkten und die richtige Kurven-Fahrweise ist von grundlegender Bedeutung. Um den Lernprozess zu beschleunigen, sieht man nach jedem Rennen eine Karte mit der Zusammenfassung aller Crashes, Überholmanöver und Bremsvorgänge. Durch Vergleiche wird schnell deutlich, welche Fahrweise die bessere war.

Trotz aller realistischer Innovationen und grafischer Extraklasse bleibt die Frage, ob sich genügend Rennspiel-Fans für "Enthusia" begeistern werden. Allein auf Grund ihres Erscheinungstermins – er liegt nach jenem von "Gran Turismo 4" – wird es die ambitionierte Rennsimulation nicht leicht haben. Aber das scheint den Konami-Strategen bewusst zu sein, denn in dieser Hinsicht planen sie längerfristig: Der extravagante, eingängige Name wurde gewählt, um sich in den Köpfen festzusetzen. Hier soll nur der Startschuss zu einer ganzen Rennspielserie fallen. Ganz wie beim großen Vorbild.

➔ **SWEN HARDER**

PS2 Vorschau

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rennsimulation
ALTER	frei
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Konami
ERSCHEINT	Frühjahr 2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	40 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Sehr anspruchsvolle Rennsimulation mit beachtlicher Grafik. Ob's "GT 4" knacken kann, bleibt abzuwarten.

Pro Evolution Soccer 4

Ein Spiel, das bei uns eine **92-Prozent-Wertung** abgestaubt hat, ist schwer zu verbessern. Lest, wie Konami **dieses Kunststück** schaffen will.



📌 "Da hinten isser!" Erstmals läuft ein Schiedsrichter über den grünen Rasen.

Die Euro 2004 ist Geschichte, nur allzu gerne konzentrieren wir uns wieder auf den Konsolen-Fußball. Und dieser wird heuer so spannend wie nie zuvor. EA Sports bläst im Herbst zum spielerischen Großangriff, das hat sich bereits auf der E3 angekündigt. Was "FIFA 2005" wirklich drauf hat, überprüfen wir dieser Tage bei unserem Studiobesuch in Vancouver – den Bericht lest ihr dann im nächsten Heft.

Konami dagegen würde den Wertungsvorsprung liebend gerne ausbauen und gleichzeitig bei den Verkaufszahlen aufholen. Dazu geht man bei den populärsten Vereinen auf Lizenz-Einkaufstour, macht das aber ganz geheim und hüllt sich in diesem Punkt in beharrliches Schweigen. Gerüchten nach sollen aber vom FC Bayern über Real Madrid bis hin zu Arsenal London alle Großen des europäischen Fußballs mit den Original-Namen vertreten sein – wir bleiben am Ball!

Harte Fakten gibt's dagegen zu Verbesserungen auf dem grünen Rasen. So wird es in "PES 4" erstmals indirekte Freistöße und Tricks geben. Nicht zuletzt die EM hat gezeigt: Viele Spiele werden durch Standardsituationen entschieden!

Des Weiteren soll das Dribbling optimiert werden, man wird das Umspielen des



📌 Totti tippt an, Del Piero schießt: Als Neuerungen gibt's in PES 4 nun indirekte Freistöße. Und verschmutzte Trikots – Del Piero hat Dreck an der Hose.

Verteidigers noch besser kontrollieren können. Erstmals werden gezielte Flanken und Pässe von der richtigen Druckstärke abhängen – Konami hat die analogen Aktionsknöpfe für sich entdeckt.

Mehr Starbewegungen

Die Starspieler-Bewegungen – also z.B. Roberto Carlos' ewig langer Anlauf beim Freistoß – werden noch zahlreicher umgesetzt, sodass noch mehr TV-Feeling ins Spiel kommt. Überhaupt sollen die Unterschiede zwischen Fußballgöttern und Flaschen durch weitere Spielerattribute noch deutlicher zu sehen sein. Während Zidane einen hohen Ball geschmeidig mit dem Fuß annimmt, springt einem Jeremies das Leder gerne mal meterweit vom Schlappen.

Auf dem Rasen fällt zuerst der 23. Mann auf, der jetzt über den Platz läuft und die Karten verteilt. Der Schiri feiert nicht nur seine optische Premiere im laufenden Spiel, sondern hat auch bei Handspiel und Vorteilsregel dazugelernt – und das war bitter nötig. Außerdem sollen die Unparteiischen auf den Spielverlauf reagieren, ein faires Match auch mal laufen lassen, bei harter Gangart dafür umso entschlossener durchgreifen. Ein dicker Minuspunkt zum Schluss:

Voraussichtlich wird "PES 4" nur offline spielbar sein. Alle Fans, die sich auf regelmäßige Online-Matches gefreut haben, müssen leider noch mal ein ganzes Jahr warten.

Im nächsten OPM2 geht das Duell "PES 4" vs. "FIFA 2005" in die nächste Runde. Wir besorgen uns die finale japanische "PES 4"-Version und spielen außerdem das neue "FIFA" in Vancouver Probe. Wer beim "Champions-Check 2005" die Nase vorn hat, lest ihr ab 25. August im OPM2.

👉 THOMAS SZEDLAK

PS2 Vorschau	
PRO EVOLUTION SOCCER 4	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Fußball
ALTER	frei
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	KCE Tokyo
ERSCHEINT	Oktober 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Mit gezielten Verbesserungen hin zur Perfektion. Hinter den Lizenzen steht aber noch ein Fragezeichen.	

JETZT UNBEGRENZTER HANDY-DOWNLOAD !

PER WAP ... SOVIEL DU AUCH WILLST !

Für bequeme Bestellungen per SMS ... SENDE "RRH" + "Bestellnummer" für dieses Bild sende also einfach "RRH 42211" an die ... für WAP sende eine SMS mit "WAP" an die

86688



**TOP Ringtones
Handy Sounds
SMS Jokes
Sexy Movies :-)
Sexy Bilder :-)**

**ALLE
SONGS
POLY
&
MONO
FON**

oder telefonisch ordern **+ 0900-902318** **+ 0900-545418** **+ 0190-861486**

TOP SONGS für Dein HANDY!

* max 2SMS a 2,98... (5,98) ... 12 (18) ct. V02 Ant.
(T-Mob. zzgl. 20ct.) Jeder Nokia Kunde erhält uns.
WAP Download Einstell. gratis (max. 1,88/min a. d. EN.)

TOP CHARTS

82489 D'R ALTE HOLZMICH	82455 Suga Suga	82428 Hungries Herz
82494 Breaking the habit	82439 My Band	82427 Stehst du das genauso
82493 Unnatural Blond	82438 Yaa	82426 Tough Enough
82492 Mein Block	82437 Left Outside alone	82389 Du hast mein Herz...
82491 Consequence of love	82436 Hey Mama	82388 Welcome To My Island
82490 Sunshine after Rain	82435 Strong	82387 Augen Auf
82488 Martine	82434 Can't wait until tonight	82386 From The Inside
82486 F*k it	82433 Get it Together	82385 Ladies Night
82485 Ich, Roque	82432 Red Blooded Woman	82384 Superstar
82484 Brennende Liebe	82431 Behind the sun	82383 I Feel You
82483 Unser Haus	82430 Der letzte Stern	82382 Mandy
82481 Dragostea din tei	82429 Liebe ist alles	82316 Axel F 2003
		82336 Trouble

MOVIE & KULT

82473 Ghostbusters
82472 New York
82471 It's raining men
82470 Hurra der Pumuckel ist da
82469 Hells Bells
82468 Good save the queen
82467 Flipper
82466 Summer in The City
82459 Highway to Hell
82458 Lambada
82456 Batman
81030 Das Lied vom Tod
82146 Pipi Langstrumpf

81031 Halloween
81188 James Bond Thema
81140 Flintstones
81764 Das A-Team
81865 Raumschiff Enterprise
81182 Die Maus
81164 Miss. Impossible
82344 Sex And The City
81041 Deutsche Hymne
81169 GZSZ
82155 Cobra 11

DEIN MOVIE im HANDY!



TOP SOUNDS fürs HANDY!



FARB PICS



Mein Arzt
auch!

Wollen wir
vögeln?

Ich kanns
mir leisten!

Radfahren
macht auch
impotent!

Ich rauche
weil DU so
stinkst!

Raucher
ficken
besser!

Noch ein
Pils,
bitte!

LÖSCH LOGO

klare Sicht aufs HANDY!

LOVE MATCH



LIEBES HOROSKOP

direkt aufs HANDY!

♈ Widder 32001	♉ Stier 32003	♊ Zwillinge 32003	♋ Krebs 32004	♌ Löwe 32005	♍ Jungfrau 32006
♎ Waage 32007	♏ Skorpion 32008	♐ Schütze 32009	♑ Steinbock 32010	♒ Wassermann 32011	♓ Fische 32012



SEXY SOUNDS FÜRS HANDY?

Als Klingelton oder SMS-Signal !



Jetzt per SMS bestellen !

Sende "RRH" + Leerzeichen + Bestellnummer an die

86688

SMS 12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS, max. 2 SMS a 2,99/SMS, zzgl. 20 ct. T-Mobil Anst./SMS

SEXY FLIRT PER SMS?



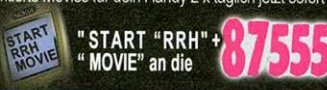
Sende "LANA" per SMS an

84064

Antwort gratis, max. 1,99/SMS teilw. anim. Operatorchat

SEXY CAMS FÜRS HANDY?

Täglich neue geile Movies auf Dein Handydisplay... heiß & superscharf !



Hundert Movies für dein Handy 2 x täglich jetzt sofort !

START "RRH" + "MOVIE" an die

87555

urspr. Anhang nach dem START des ABOs.

SEXY PICS FÜRS HANDY?

Jetzt täglich 2 x aus tausenden von geilen Pics...

SENDE "START RRH" + "PICS" an die

87555

12 (18) ct. V02 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct.) * Sende STOP RRH + urspr. Anhang nach dem START des ABOs. max. 2 SMS/Tag. Alle anderen "START" ABO Befehle erhalten unseren täglichen Witz aufs Handy. Gerne senden wir unsere WAP Einstellungs-kont. für unseren WAP Download (max. 1,88/min) (Fest-Netz).

 games ➔ special

RESIDENT EVIL OUTBREAK

LIVE
GESPIELT:
**DREI
MISSIONEN
KOMPLETT
ERKLÄRT**

OPM2 hat die ersten drei Missionen in Raccoon City gezoomt. Erlebt mit uns hautnah den virenverseuchten Horror-Schocker voller Zombies und Blut!

offline key-facts

Anders als den Amerikanern bleibt den europäischen "Outbreak"-Fans das sehnsüchtig erwartete Online-Feature verwehrt. Offenbar vertraut Capcom der hiesigen Breitband-Infrastruktur noch nicht so ganz und vertröstet uns auf den Nachfolger, "Outbreak File 2". Dieser wird aller Voraussicht nach einen Kooperations-Modus aufweisen, in dem ihr euch mit Zombie-Jägern aus ganz Europa verbünden könnt.

ki-kameraden

Im Offline-Modus unterstützen euch zwei KI-Kameraden. Diese helfen euch bei Gefechten mit den Zombies, nehmen Items auf, wenn euer Inventar voll ist und helfen euch auf die Beine, wenn ihr schwer verwundet seid.

Zudem könnt ihr Utensilien wie Medizin oder Munition mit ihnen tauschen. Mit dem rechten Analog-Stick gebt ihr ihnen Kommandos wie "Hilfe" oder "Komm hier rüber".

fünf szenarios

Anders als die vorhergehenden "Resident Evil"-Teile ist "Outbreak" in fünf abgeschlossene Szenarios unterteilt. Diese haben nur indirekt miteinander zu tun und können erst dann ausgewählt werden, wenn das vorige Kapitel abgeschlossen wurde.

Die ersten drei Abschnitte haben wir komplett durchgespielt und auf den folgenden Seiten ausführlich für euch erklärt.

Mission: ausbruch

In Gestalt des Polizisten Kevin Ryman genehmigt ihr euch ein Feierabendbier in J's Bar. Im Fernsehen wird gerade ein Bericht über 30 mysteriöse Todesfälle gesendet, doch das tangiert euch weniger – ihr wollt jetzt erst mal abschalten vom Job-Stress. Diesen Plan könnt ihr jedoch vergessen, als ein sabbernder Gast das Lokal betritt. In weiser Voraussicht bewegt sich eure Hand in Richtung Dienstwaffe. Und Action!



1 Auf dem Tresen vor euch liegt der Schlüssel zum Aufenthaltsraum. Bevor ihr die Treppen hinaufgeht, schnappt ihr euch auf der Toilette etwas Munition. Dann geht's schnurstracks hoch ins erste OG. Doch Vorsicht, die Zombies folgen euch!



4 Vom Dach aus springt ihr auf das benachbarte Haus und erreicht per Fahrstuhl den Ausgang. Doch eine Zombie-Horde versperrt die Straße. Da hilft nur noch rohe Gewalt: Vom Tankwagen im Hintergrund lasst ihr Benzin ab ... bumm!



6 Nachdem ihr unter heftigem Widerstand den Zünder, die Zündkapsel und die Drähte verbunden habt, lasst ihr es mächtig krachen. Das schreiende Zombie-Volk verglüht im Feuerball. Doch die nächste Horde wartet schon auf euch!

games ➔ special



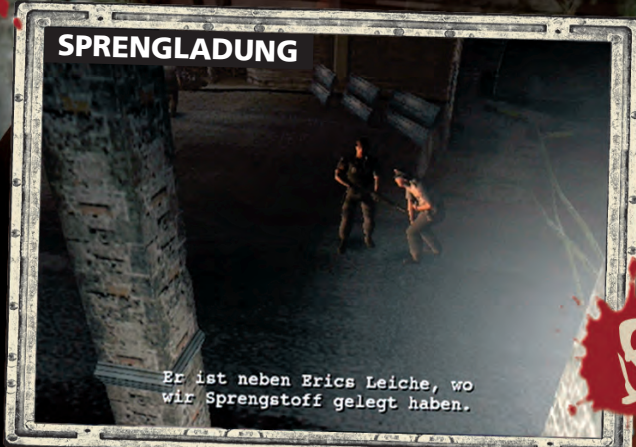
GEBALLERE

2 Die Tür rechts, die zum nächsten Stockwerk führt, ist versperrt. Ihr braucht also den passenden Schlüssel. Die Suche wird euch durch ständige Attacken der sabbernden Mutanten erschwert. Hier unterstützen euch die KI-gesteuerten Kameraden tatkräftig.



RÄTSELHAFT

3 Durch das Getränkelager bahnt ihr euch den Weg unters Dach. Um ganz nach oben zu kommen, müsst ihr mit dem Gabelstapler die Kiste nach oben befördern. Dann könnt ihr über die Holzbehälter kriechen und zur rettenden Treppe gelangen.



SPRENGGLADUNG

5 Er ist neben Erics Leiche, wo wir Sprengstoff gelegt haben.

6 Durch die Kanalisation erreicht ihr einen Polizeitransporter und flieht bis zur nächsten Straßensperre. Dort durchbrechen Hunderte von Mutanten die Barrikaden. Nun müsst ihr den installierten Sprengstoff unbedingt zur Explosion bringen.

Meinung

ANDREAS SZEDLAK



Zugegeben, zunächst bin ich etwas enttäuscht ob der "Resident Evil"-typischen Eintönigkeit: Schlüssel suchen, Zombies umballern – alles wie gehabt. Doch ab der Mitte der Mission erhöht sich die Rätselvielfalt. Auch Gimmicks wie die Sprungeinlage zum benachbarten Haus sorgen für Abwechslung. Auf der Straße angekommen, begeistern mich die genialen Explosionen des Tanklastwagens und des Sprengstoffs, den ihr zünden müsst – das riecht nach Hollywood!

Mission: eiseskälte

Dieses Mal startet ihr die Mission mit der zierlichen Studentin Yoko Suzuki. Ihr gelangt gemeinsam mit der Reporterin Alyssa Ashcroft in eine unterirdische Bahnstation der Umbrella Corporation, wo euch die Wissenschaftlerin Monica mit einer Waffe bedroht. Sie nimmt euch die Kennkarte ab und entschwindet mit einigen mysteriösen Kapseln aus dem Labor nach oben. Nun steht euch ein beschwerlicher Weg ans Tageslicht bevor.

LUFTSCHACHT



➔ Nachdem Monica geflüchtet ist, findet ihr einen Weg ins Innere des Labortraktes – durch den genreüblichen Lüftungsschacht. Dort inspiert ihr das Chemikalienlager nach brauchbaren Stoffen – und werdet auch schnell fündig.

G-MUTANT



➔ Das übelste aller Monster, der G-Mutant, begegnet euch, nachdem ihr mit der Lokomotive auf der Drehscheibe ganz nach oben gefahren seid. Der Baby-G-Mutant ist zuvor aus der infizierten Monica geschlüpft und rasch gewachsen.

das inventar



➔ Kooperation: Die KI-Kameraden nehmen selbstständig Items wie Heilpflanzen oder Munition auf. So könnt ihr beispielsweise im Notfall von einem Kollegen Antiviruspillen erbitten oder ihm eine Waffe überreichen.

VENTILRAD



➔ Im sechsten UG findet ihr einen vereisten Schraubenschlüssel, den ihr in der Küche in warmes Wasser taucht. Dann öffnet ihr mit ihm ein Bedienfeld, in dem sich ein Ventilgriff befindet. Dieser ermöglicht es euch, die Tür des Notausgangs hochzuschieben.

KLAUEN-VIECHER



➔ Mit dem Griff kann auch die Leiter im Lüftungsschacht nach oben gefahren werden. So erreicht ihr das fünfte sowie das vereiste vierte UG. Mit einer Lötlampe taut ihr Letzteres auf, was euch ein Rendezvous mit besonders üblen Mutanten beschert.

DIE BAHN KOMMT



➔ Da ihr mit eurer Waffe gegen den Riesenmutanten wenig ausrichten könnt, ist Köpfchen gefragt. Also mal eben die Sperre der Lokomotive gelöst und schwups: Sie überrollt das Monster und rettet euer Leben.

meinung

ANDREAS SZEDLAK

Die zweite Mission ist geprägt von vielen Suchaktionen nach Items wie Schraubenschlüssel, Passcode oder Ventilgriff. Das Geschehen in den Umbrella-Labors ist dafür deutlich stimmungsvoller als zuvor das Geballere in J's Bar. Außerdem treffen wir endlich auf eklige Monster wie die zunächst vereisten Klauen-Viecher und den G-Mutanten. Waren die Render-Szenen im vorigen Abschnitt bereits filmreif, lässt sich die Mutation des Riesen sogar als Oscar-verdächtig bezeichnen!

Mission: das Nest

Um eure Wunden behandeln zu lassen, rettet ihr euch in das Raccoon Hospital. In der Rolle des bulligen Wachmanns Mark Wilkins versucht ihr, gemeinsam mit euren Kameraden dem Ansturm der Zombies zu entfliehen. Da die Eingangstür dem sabbernden Andrang glücklicherweise noch Stand hält, versucht ihr, aus dem dritten Stock in die unteren Geschosse des Krankenhauses zu gelangen. Die Kanalisation ist euer letzter Ausweg.

SABBERLATZ



Aus eurem Zimmer im dritten Stock blickt ihr mit mulmigem Gefühl herab auf die riesigen Mengen an Untoten, die euch ans Leder wollen. Noch sind alle Wege in die Untergeschosse versperrt, sodass ihr erst mal die Zimmer durchstöbern müsst.

BLUTSAUGER



Auf dem Kontrollpult für die Fahrstühle liegen drei hungrige Blutegel. Diese lockt ihr weg, indem ihr einen Blutbeutel in der Ecke des Raumes platziert. Die passenden Fahrstuhl-Codes müsst ihr erst ermitteln. Mit ihnen schaltet ihr Dach und zweites UG frei.

Meinung

ANDREAS SZEDLAK

Das Krankenhaus-Level fordert die grauen Zellen deutlich mehr und befriedigt auch den Puzzle-Fan. So muss beispielsweise der Pass-Code für die Fahrstuhlsteuerung logisch ermittelt oder der Blutegelmann in die Hitzekammer gelockt werden. Die ständige Präsenz von Zombies sorgt zudem für die passende Portion Action. Die zahlreichen Notizen oder Tagebucheinträge der Bediensteten schaffen Atmosphäre und machen Lust auf noch mehr spannende Rätsel in Raccoon City!

games → spezial

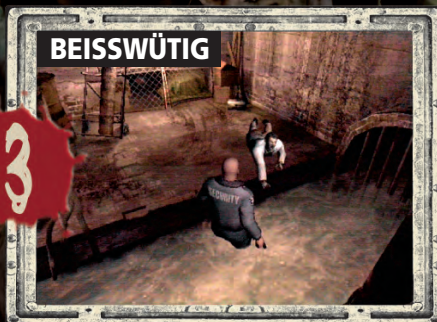


EKLIG



Plötzlich macht ihr unfreiwillige Bekanntschaft mit dem Blutegelmann. Der reagiert auf jeden Tropfen Blut äußerst gereizt und verfolgt euch fortan. Ihr müsst ihm unbedingt entweichen, da eure Kugeln lediglich einige der Egel wegpusten können.

BEISSWÜTIG



Mit der Code-Karte eines toten Wissenschaftlers gelangt ihr in das erste Untergeschoss, wo ihr einen Schlüssel findet. Doch Vorsicht! Der am Boden liegende Ex-Akademiker greift nach euch und beißt zu, wenn ihr zu langsam reagiert.

REINGELEGT



Auch den Blutegelmann lockt ihr mit einem Blutbeutel an. Während dieser in der Temperaturkammer seine Leckerei vom Boden schlürft, begeben ihr euch in den Vorraum und tötet ihn durch die Hitze. Nun entwischt ihr in die Kanalisation und überlistet das Endmonster.

PS2 Vorschau

RESIDENT EVIL: OUTBREAK

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Horror-Adventure
ALTER	ab 18
HERSTELLER	Capcom
ENTWICKLER	Capcom
ERSCHEINT	September 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Ekelhafte Monster und intelligente Rätsel. Die spannenden Stunden in Raccoon City vergingen wie im Flug!

FlatOut

Da fliegt euch das Blech weg: Hier lässt sich vom Auto bis hin zur Streckenbebauung fast alles zu Kleinholz verarbeiten.



ⓘ Realistisch: Nach dieser Kollision poltern die Baumstämme über den Kurs.

Die Startflagge senkt sich. Mit Vollgas rasen wir los, bekommen allerdings schon in der ersten Kurve von einem aggressiven Konkurrenten einen kräftigen Schubs in Richtung Leitplanke. Nachdem wir noch eine Werbetafel umgemäht haben, krachen wir unsanft in einen Reifenstapel.

In einer nahezu fehlerfreien Fahrt kämpfen wir uns anschließend wieder an das Fahrerfeld heran. In der nächsten Runde stellen wir mit Genugtuung fest, dass sich die Gummireifen auf der Strecke verteilt und eine Massenkarambolage unter den Vorfahrenden verursacht haben. Wir behalten die Übersicht und kurven sicher am Pulk der fluchenden Rivalen vorbei.

Einstürzende Neubauten

Das Physiksystem von "FlatOut" belässt zerstörte Objekte auf der Strecke – allein dadurch ist unsere Aufholjagd möglich geworden. In anderen Rennspielen wären die Reifen schnell ins digitale Nirwana verschwunden, hier beeinflussen sie den Fortgang jedoch dauerhaft. Selbst Brücken können einstürzen, wenn ihr den Pfeiler mit genügend Speed erwischt.

Bei solch einem hohen Anspruch an das Physiksystem sind aufwändig simulierte



ⓘ Ein Blick auf die Stoßstange spricht Bände: Kurz zuvor ist uns ein übermotivierter Gegner hintendrauf gefahren.

Schäden an den Fahrzeugen beinahe schon eine Selbstverständlichkeit. Nach einem heftigen Crash fliegt euch schon mal die Motorhaube um die Ohren und euer anfangs fabrikneues Vehikel verwandelt sich mit zunehmender Renndauer in einen lächerlichen Haufen Almetall. Sogar den Fahrer hält es bei Unfällen nicht in seinem Sitz: Er startet durch die Windschutzscheibe einen kurzen Flug über die Strecke.

Während diese witzigen, wenn auch recht makabren "Ausflüge" in den diversen Crash- und Stunt-Modi obligatorisch sind, sollten sie in den regulären Rennen tunlichst vermieden werden. Gesellige PS2-Rennfahrer können auch im Zweispieler-Modus über die Pisten jagen. Zudem planen die Entwickler einen Online-Modus, der aber noch nicht endgültig bestätigt worden ist.

Auch wenn es "FlatOut" gegen starke Konkurrenz wie "Burnout 3" nicht leicht haben wird, sollten Genrefans den Titel im Auge behalten. Besonders das ausgefeilte Physiksystem hebt ihn deutlich über das Gros der PS2-Rasereien hinaus.

➔ FABIAN KÄUFER



PS2 Vorschau

FLATOUT	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rennspiel
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Empire
ENTWICKLER	Bugbear
ERSCHEINT	September 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Genrefans aufgehorcht: Bugbear werkt an einem viel versprechenden Rennspiel mit toller Physik-Engine.	

Midnight Club: DUB Edition

Es geht nicht nur darum, dass man gewinnt – wichtig ist auch, wie gut man dabei aussieht. **It's all about the style, baby!**



📌 Harter Konkurrenzkampf: Nicht nur die Autos, sondern auch die Umgebungen stehen der Grafikpracht von Need for Speed: Underground in nichts nach.



📌 Der Cadillac Escalade ist der angesagteste Wagen in der Tuner-Szene.

Gentlemen, start your engines! Im Herbst beginnt ein spannendes Rennen um die Gunst der Käufer: "NFS: Underground 2" tritt gegen "Midnight Club: DUB Edition" an. Um ihre Chancen auf den Sieg zu erhöhen, haben sich Rockstar Games einen Partner ins Team geholt. DUB ist das größte Tuner-Magazin der Vereinigten Staaten. Monatlich werden dort die neuesten Teile, Trends und Traumwagen vorgestellt und so die Standards in der amerikanischen Tuner- und Rennszene gesetzt. Die Jungs von DUB haben all ihr Wissen an das Entwicklerteam von Rockstar San Diego weitergegeben.

Dem guten Namen und Einfluss des Magazins hat man es auch zu verdanken, dass erstmals lizenzierte Wagen an den illegalen Straßenrennen teilnehmen und dabei sogar in ihre Blechbestandteile zerlegt werden können – das mögen Automobilkonzerne an und für sich überhaupt nicht. Rund 50

Fahrzeuge werden zur Auswahl stehen, darunter Fabrikate von Herstellern wie Dodge, Chevrolet oder Mercedes Benz.

Auto- und Grafik-Tuning

Die illegalen Straßenrennen finden in den vollkommen frei befahrbaren Städten Detroit, Atlanta und San Diego statt. Am Spielprinzip hat sich nichts geändert: Es werden lediglich die Checkpoints angegeben. Wie die Fahrer sich letztlich ihren Weg von Kontrollpunkt zu Kontrollpunkt bis ins Ziel bahnen, bleibt ihnen überlassen. Rockstar hat nicht nur die Straßenlayouts der Großstädte übernommen, sondern auch versucht, ihr einzigartiges Flair einzufangen. Die Engine wurde im Vergleich zum Vorgänger nochmals aufgeböhrt. Es sind deutlich mehr Details zu erkennen und die Optik ist schärfer. Die getunten Karossen rasen mit einem solchen Affentempo durch die Städte, dass es dem Spieler die Tränen in die Augen treibt – auch ohne Fahrtwind.

Auch am Handling der Wagen haben die Spielmechaniker geschraubt. Ergebnis ist eine wesentlich präzisere Lenkung. Im zweiten Teil waren die Motorräder bei höheren Geschwindigkeiten kaum noch zu beherr-

schen. Die Chopper wie auch die Ducati-Racer lassen sich nun so gut steuern, dass man ohne Bedenken eine Nitro-Anlage einbauen kann.

Tuning ist elementar: Neben dem Motor könnt ihr auch das Aussehen der Fahrzeuge verändern. Die Möglichkeiten reichen von Heckschürzen über Leuchtstoffröhren bis hin zu riesigen 26-Zoll-Felgen. Selbstverständlich sind auch hier nur die angesagtesten Tuning-Hersteller vertreten.

➔ MARK LIEBOLD

PS2 Vorschau

MIDNIGHT CLUB: DUB EDITION

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rennspiel
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Rockstar Games
ENTWICKLER	Rockstar San Diego
ERSCHEINT	Ende 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	4/5

"Midnight Club: DUB Edition" hat durchaus das Zeug, "Need for Speed: Underground" davonzufahren.





games → special

METAL GEAR SOLID 3

— SNAKE EATER



Einmal ins Rollen gebracht, walzt das Ölfass jede Wache nieder.



SNAKE im Close-Quarter-Combat mit dem Spezial-Messer. Auf der wackeligen Hängebrücke muss der U.S.-Elitesoldat jedoch aufpassen, nicht abzustürzen.

Wer hat den Metal-Gear-Roboter entwickelt? Wie lässt sich der Atomkrieg verhindern? Wissen wir noch nicht! Aber wir kennen die Schlüsselpersonen!

Häppchenweise wird uns nach und nach die Schlange aufgetischt. Hideo Kojima hat sichtlich Spaß daran, neue Informationen zu "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" in kleinen Portionen zu offerieren. Manchmal jedoch gibt es Quellen, undichte Stellen oder gar Spione, die Daten und Fakten weiterleiten – unbemerkt und an der Obrigkeit vorbei. Eben wie im Kalten Krieg der 60er-Jahre, in welchen auch das neue "MGS" spielt.

Achtung, streng geheim!

Wir wollen euch also in diesem zweiseitigen Preview nicht schon wieder mit der Dschungel-Thematik, mit dem Close-Quarter-Combat oder mit dem tollen technischen Eindruck zutexten. Dazu gab es schon genug zu lesen und auch zu sehen. Nein, OPM2 dringt diesmal weit ins feindliche Territorium vor: Wir wagen uns an die Story und ihre Protagonisten: Wir stellen die Helden, Helfer und Widersacher von "Metal Gear Solid 3" vor. Aber Vorsicht! Damit greifen wir vielleicht dem ein oder anderen zu

weit vor, der sich die Spannung bis zum Release bewahren will. Wer also mit uns ins Dickicht steigt, muss damit rechnen, zu viel zu erfahren – noch ist Zeit zum Überblättern des Kastens auf der rechten Seite.

Bevor wir jedoch ins Feindesland aufbrechen, an dieser Stelle noch einmal die neuesten Fakten und Details zum Spiel: Wir schreiben das Jahr 1964 und befinden uns mitten im Kalten Krieg. Der U.S.-Elitesoldat Snake wird vom Präsidenten an die afghanisch-russische Grenze beordert. Er muss den russischen Militär-Wissenschaftler Sokolov beim Überlaufen unterstützen. Mit dem Fallschirm springt Naked Snake (sein Codename für diese Mission) über dem Zielgebiet ab. Nur mit dem Nötigsten ausgestattet muss er im Dschungel überleben und in die bewachte Militärbasis vordringen.

Käfighaltung

Knurrt Snakes Magen, werden kurzerhand Pilze, Frösche und Alligatoren zu handlichen Essensrationen verarbeitet. Soll das Essen frisch bleiben, lassen sich betäubte

Tiere auch in Käfige sperren. Manchmal kann es sogar hilfreich sein, eingesperrte Tiere zur Ablenkung der Wachen wieder freizulassen. Ganz zu schweigen von der Wirksamkeit eines gezielten Schusses in ein Wespennest. Die aufgebrauchten Viecher schlagen jeden Feind in die Flucht.

Mit der R2-Taste aktiviert ihr die technischen Hilfsmittel wie Fernglas oder das Nachtsichtgerät. Radar-, Sonar- und Bewegungsmelder funktionieren übrigens mit Batterien. Wer sich also zu lange auf die kleinen elektronischen Helfer verlässt, hat in brenzligen Situationen vielleicht keinen Saft mehr. Mit der L2-Taste kommen die Waffen ins Spiel. Neben dem CQC-Messer und diversen Handfeuerwaffen beginnt Snake seine Mission. Später kommen das SVD-Scharfschützengewehr, die M37-Schrotflinte, M16-Halbautomatik und diverse weitere russische Modelle hinzu.

Über die technische Präsentation des Spiels müssen wir nicht viele Worte verlieren. "MGS 3" ist schlichtweg atemberaubend! Ein toller grafischer Effekt, der uns



Die Gefahren im Dschungel sind vielfältig. Wildes Getier lauert überall!

erst jetzt aufgefallen ist, sei trotzdem erwähnt: Die Richtung von Schüssen, die aus dem hohen Gras abgefeuert werden, ist immer an der Bewegung der Halme zu erkennen. Eine Kleinigkeit, die beweist, mit wie viel Liebe zum Detail Hideo Kojima an die Sache rangeht. Auch nett: Mit dem rechten Analog-Stick ist die Kamera frei einstellbar und verbleibt sogar im weiteren Spielen auf ihrer Position. ➔ **SWEN HARDER**

PS2 Vorschau	
METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Konami
ERSCHEINT	Winter 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	60 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Wir können es kaum noch erwarten! Wann rückt Kojima endlich mit der ganzen "MGS"-Wahrheit raus?	

TOP SECRET

DER HELD

SNAKE ▶ männlich, ca. 30 Jahre

Sein echter Name ist Jack, seine Mission absolviert er unter dem Codenamen Naked Snake. Später geht er als Big Boss, der "Vollkommene Soldat", in die Geschichte ein. Seine DNS wird benutzt, um "Les Enfants Terribles" Solid (Held aus "MGS 1" und "MGS 2"), Solidus und Liquid Snake zu klonen. Er arbeitet für die U.S.-Spezialeinheit "Fox Operations X", kurz FOX.



DIE HELFER

BOSS ▶

weiblich, ca. 40 Jahre

Ihr richtiger Name ist nicht bekannt. Sie ist Snakes Mentorin und bekannt für ihre direkte Art. Während der VR-Missionen hält sie stets Funkkontakt mit Snake. Sie besitzt außergewöhnliche kämpferische Fähigkeiten und wird nicht zuletzt deshalb von Snake geliebt. Gerüchte sagen, sie sei die Mutter von Ocelot.



EVA ▶

weiblich, ca. 25 Jahre

Sie ist eine Spionin, hat erfolgreich den russischen KGB infiltriert und sich unter dem Decknamen Tatyana an den Wissenschaftler Sokolov und den Colonel Volgen (alias Thunderbolt) rangebracht. Sie besitzt als NSA-Agentin hervorragende Kenntnisse in Decodierung. Während der Mission verliebt sie sich in Snake.



DIE WIDERSACHER

THUNDERBOLT ▶ männlich, ca. 50 Jahre

Sein echter Name ist Ephgeny Borisovich Volgen. Thunderbolt ist Colonel der GRU, der russischen Militär-Spionageeinheit. Er gilt als Hauptgegner von Snake in "MGS 3: Snake Eater" und befehligt eine komplette Basis. Sein Ziel: Er will die ultimative politische Macht – auch mit atomaren Mitteln. Seine beiden Liebschaften sind Eva und Lieutenant Raikov.



OCELOT ▶

männlich, ca. 20 Jahre

Als Kind einer russischen Soldatenlegende ist Ocelot mit Waffen aufgewachsen und gilt seit seiner ersten Begegnung mit Snake als dessen größter Feind. Er dient unter Thunderbolt und ihm düstert nach Rache für seine erste Niederlage gegen den Amerikaner.



DIE COBRAS

Eine Bande aus vier unglaublich starken Kämpfern. "Pain" kann ganze Bienenschwärme kontrollieren, "Fear" führt mit seiner gespaltenen Zunge Gegenstände, "End" ist ein steinalter Scharfschütze und "Fury" spürt keinen Schmerz. Das fünfte Mitglied, "Sorrow", ist Ocelots Vater und schon verstorben.

IVAN RAIDENOVICH RAIKOV

männlich, ca. 20 Jahre

Ivan ist ein junger, gut aussehender GRU-Lieutenant und steht in der Befehlsreihenfolge direkt hinter Thunderbolt. Die beiden scheinen eine skurrile Liebesbeziehung zu führen. Ivans zweiter Name lässt auf eine Verbindung zu "MGS 2"-Held Raiden schließen. Gibt es hier etwa auch genetische Familienbande?

DIE ZIELE

DIREKTOR SOKOLOV

männlich, ca. 50 Jahre ▶

Voller Name: Nicholas Stepanovich Sokolov. Der schlanke, nervöse Wissenschaftler war der Motor bei der Entwicklung des ersten Metal Gears. Er erkennt die zerstörerische Tragweite seines Schaffens und will aussteigen. Wegen Sokolov wird Snake in den russischen Dschungel geschickt – er soll ihm beim Überlaufen helfen.



DIREKTOR GLANIN

männlich, ca. 60 Jahre

Voller Name: Alexander Leonovich Glanin. Auch er war an der Entwicklung von Metal Gear beteiligt. Glanin ist klein, dick und mag Wodka. Auch er bekommt es mit der Angst zu tun und gibt Informationen über die Atomwaffe an den Westen weiter. Sein Kontaktmann ist der Vater von Hal Emmerich, besser bekannt als Otacorn.

Def Jam: Fight for NY

Der Machtkampf um die Herrschaft New Yorks wird nicht auf der politischen Bühne, sondern auf den Hinterhöfen und mit blanken Fäusten ausgetragen.



⚠ Bitte nicht! Eine Flasche direkt auf den Schädel zu bekommen, ist wirklich kein Spaß.



⚠ Während das Publikum nach mehr verlangt, schleudert WC seinen verdutzten Gegner gegen den nächsten Pfeiler. Dann wird noch einmal richtig nachgetreten!

Der fiese Gangster D-Mob ist aus dem Knast geflohen und kehrt in den New Yorker Untergrund zurück. Dort muss er feststellen, dass er entmachteter worden ist: Der brutale Newcomer Crow hat nun die Kontrolle über das Territorium. Als Handlanger von D-Mob ist es jetzt eure Aufgabe, Crow zu erledigen. In zahlreichen Kämpfen Mann gegen Mann müsst ihr euch bis ganz nach oben durchschlagen.

Jedem Kämpfer stehen unterschiedlichste Bewegungsabläufe aus den fünf Kampfarten Street-Fighting, Kick-Boxen, Martial Arts, Submission und Wrestling zur Verfügung. Außerdem kann man bis zu drei Styles kombinieren und so vernichtende Fighting-Mischungen kreieren, die dem Gegner absolut den Rest geben.

Die Blazin' Moves sind die gefährlichsten Angriffe. Sie sind nur dann möglich, wenn ihr zuvor eure Kraftleiste aufgefüllt habt. Mit einem mächtigen Schrei packt ihr schließlich den Gegner und zeigt eure beste Attacke. Gegenstände, die am Ringrand liegen oder die euch das Publikum anbietet, sorgen für tiefe Sorgenfalten bei den Kontrahenten. Flaschen, Baseball-Schläger und Tischbeine halten aber nicht ewig. Nach einigen Schlägen werden sie unbrauchbar.

Die Zuschauer erweisen sich auch weiterhin als recht aggressiv. Sie packen euch, wenn ihr zu nahe an den Rand der Arena kommt. Je nach Energie halten sie euch mehr oder weniger lange fest – in dieser Zeit kann der Gegner gefahrlos auf euch eindreschen.

Treffen der Rapper

Über 20 abwechslungsreiche Kampfschauplätze wird es geben. Darunter so eigenwillige Locations wie ein Stahlwerk mit brennenden Begrenzungen, aber auch die typischen dunklen Seitenstraßen mit herumlungermem Gesindel.

Im Vergleich zum Vorgänger bietet EA jetzt eine noch größere Bandbreite an Kämpfern: Mehr als 70 Fighter werden sich im Ring gegenüberstehen. Zudem sind mindestens 35 davon aus der US-Rap-Szene bekannt: Busta Rhymes, Carmen Electra, Flava Flav, Lil' Kim, Ludacris, Snoop Dogg – um nur die Wichtigsten zu nennen. Wem diese Auswahl nicht genügt, der darf im ausführlichen Editor seinen eigenen Kämpfer basteln und ihn mit Tattoos oder Schmuck von Phat Farm oder Fila Rocawear ausstatten.

Die Musik erweist sich als hitverdächtig. Das Def-Jam-Label arbeitete für den zweiten Teil eng mit EA zusammen und stellte

einen dicken Soundtrack aller großen Rap-Stars zusammen. Doch auch die Geräuschkulisse versetzt euch direkt ins Geschehen! Fiese Kampfschreie, grölendes Publikum, berstende Knochen – da tut jeder Schlag weh. Die Grafik steht dem Sound in nichts nach. Die riesigen, sehr gut animierten Kämpfer sind ihren Rap-Vorbildern wie aus dem Gesicht geschnitten. Bei aller Action ist die Grafik sehr detailliert und ruckelfrei.

➔ SWEN HARDER

PS2 Vorschau	
DEF JAM: FIGHT FOR NY	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Beat'em-Up
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Electronic Arts
ENTWICKLER	Electronic Arts
ERSCHEINT	Herbst 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Fetzigste Hinterhof-Keilerei mit viel US-Rap-Prominenz. Das wird nicht nur Wrestling-Fans gefallen.	

Du bist ein Star.
Also benimm dich auch so.



30 Original-Songs und -Videos von Stars wie den Fantastischen Vier, No Angels, Dido oder Jamelia mit ihrem Hit „Superstar“. Und jetzt du. Greif dir eins der 2 Mikros und zeig, was du draufhast. Solo, im Duett oder im Battle-Modus gegeneinander. Du bist der King of Pop. Die Queen of Soul. Der Rock 'n' Roll-Gott. Also fang endlich an, dich auch so zu benehmen.

KOMPATIBEL MIT
PS2
KAMERA

FUN. ANYONE?
PlayStation 2

www.singstar.de

PS2 and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SingStar is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe 2004.

DTM Race Driver 2

Codemasters nimmt wieder Anlauf und brettet mit einem neuen DTM-Titel auf die PS2 zu. Wir haben ihn bereits angespielt.



ⓘ **Getümmel:** Wenn ihr auf dem Hockenheimring in einem engen Pulk an den Zuschauertribünen vorbeifahrt, kommt erstklassige Rennsportatmosphäre auf.

Es riecht nach Rennspiel-Hype: Alleine in dieser Ausgabe findet ihr über ein halbes Dutzend Berichte zu aktuellen und künftigen PS2-Rasereien. Wer auf Simulationen steht, sollte "DTM Race Driver 2" (bereits für Xbox und PC erschienen) im Auge behalten. Hier steigt ihr in die Cockpits von 35 lizenzierten Fahrzeugen aus unterschiedlichen Rennserien.

Der Titel lässt vermuten, dass lediglich die Wagen der Deutschen Tourenwagen Masters (DTM) enthalten sind. Allerdings findet ihr auch die V8-Monster der australischen Supercar-Serie, gertenschlanke Formel-Ford-Rennwagen, robuste Rallye-Boliden, exotische Sportwagen, bullige Stockcars und sogar Renntrucks – an Abwechslung mangelt es im Fuhrpark also nicht.

Du bist der Star

Die Rennen wurden in einen attraktiven Storymodus verpackt. Schon der Vorgänger "DTM Race Driver" erzählte eine Geschichte und führte damit ein völlig untypisches Element in das Genre ein. Diesmal jedoch spielt nicht der computergenerierte Rennfahrer Ryan McKane die Hauptrolle, sondern ihr selbst. Deswegen betrachtet ihr die Filmsequenzen zwischen den Rennen auch aus der

Ego-Perspektive. Ihr seid ein talentierter Nachwuchspilot, der von einem sympathischen Teambesitzer die Chance bekommt, professionell in den Rennsport einzusteigen. Euer Boss verteilt Lob und Tadel, erzählt euch Details über die nächsten Rennen, ihr lernt aufdringliche Manager-Mädels kennen und trifft auf knallharte Rivalen.

Anfangs bestreitet ihr noch kleine Rennserien mit zwei bis vier Rennen, später stehen bis zu zehn verschiedene Strecken auf dem Programm. Gefahren wird auf solch berühmten Kursen wie Laguna Seca, dem Hockenheimring oder dem Catalunya Raceway (eine PS2-exklusive Strecke). Damit sich Rennspiel-Veteranen nicht langweilen, sind aber auch originellere Strecken verfügbar, etwa Donington, Bathurst, Surfer's Paradise oder der Pike's Peak Ovalekurs für Stockcar-Rennen.

Die Größe des Fahrerfeldes ist abhängig von der jeweiligen Serie. Beim Rallyecross müsst ihr euch nur gegen fünf Gegner durchsetzen, bei der Formel-Ford sind es schon elf und in der DTM habt ihr es mit 20 Kontrahenten zu tun. Auch eure Zielsetzung variiert ständig. Mal müsst ihr einen bestimmten Rivalen überholen, mal einen Podestplatz ergattern, mal einen vorgeschriebenen Betrag



ⓘ **Dieser Subaru WRX** hat schon einige Teile seiner Karosserie verloren.

an Preisgeldern einfahren. Ihr müsst also nicht zwingend auf Platz 1 fahren, um erfolgreich zu sein.

Technisch tadellos

Besonders die technische Seite von "DTM Race Driver 2" begeistert. Bei manchen Serien gehen über zwanzig Fahrzeuge an den Start, ohne dass dabei erwähnenswerte Ruckler auftreten. Ihr braucht aber nicht zu befürchten, dass das große Fahrerfeld auf Kosten der Grafikqualität geht, wie es beim Vorgänger der Fall war. Nein, Teil 2 sieht endlich richtig lecker aus. Sämtliche Fahrzeuge protzen mit echten Lackspiegelungen und feinen Texturen, hinzu kommen zahlreiche filigrane Details



📌 **Fang:** Euer Boss ist auf die blonde Managerin nicht gut zu sprechen.

wie Spoiler, Lufteinlässe, Marken-Embleme und Überrollkäfige im Inneren. Ebenfalls positiv fiel die schönere Umgebung auf. In "DTM Race Driver" ärgerte man sich noch über ins Bild ploppende Landschaftsteile und verwaschene Texturen – abgesehen von den Fahrzeugen war der Vorgänger wahrlich kein Hingucker.

Jetzt jedoch schmücken dicht besiedelte Zuschauertribünen, farbenfrohe Bandenwerbung und authentische Gebäude den Streckenrand. Pop-ups gibt es so gut wie gar nicht mehr. Und tief im Hintergrund sorgt ein Panoramafoto für die richtige Tiefenwirkung.

Steuerung für Profis

Die wichtigsten Aspekte sind jedoch Steuerung, Physik und Gegnerintelligenz. In diesen Bereichen lag Codemasters noble Tourenwagen-Serie schon immer ganz vorne. Die Steuerung bewegt sich wie schon beim Vorgänger irgendwo zwischen Arcade und Simulation. Auf der einen Seite dürft ihr beim Start nicht zu viel Gas geben, da sonst die Reifen durchdrehen. Der analoge Gas-Knopf sollte nur leicht gedrückt werden. Das gleiche gilt auch beim Herausbeschleunigen aus einer Kurve. Auf der anderen Seite ist es möglich,



📌 **Pferdestark:** Mit einem 68er Mustang fahrt ihr auf dem Laguna Seca Raceway. Weitere klassische Autos sind der Aston Martin DB5 und der Jaguar E-Type.

während einer starken Bremsung zu lenken. Wem diese Steuerung zu einfach ist, aktiviert den Pro-Simulations-Modus. Hier müsst ihr beim Beschleunigen und Bremsen sehr vorsichtig sein. Etwas zu viel Gas in der Kurve und das Heck eures Wagens bricht sofort aus. Nur rechtzeitiges Gegenlenken und ganz sanftes Gasgeben halten euch in der Spur. Dieser Modus wurde implementiert, um Nutzern von Lenkrädern ein extrem realistisches Fahrgefühl zu bieten.

Auch dem Gegnerverhalten hat man viel Bedeutung beigemessen. Die CPU-Rivalen fahren euch nicht mit voller Wucht in den Kofferraum wenn ihr scharf bremsst, sondern gehen rechtzeitig in die Eisen oder weichen geschickt aus. Sie suchen Lücken zum Überholen und bekämpfen sich auch untereinander. Manchmal machen sie Fehler und donnern in die Bande. Dadurch entstehen extrem spannende Rennen und ihr habt nicht das Gefühl, der einzige intelligente Fahrer auf dem Kurs zu sein.

📌 **CARSTEN GRAUEL**

Was ist neu?

Seit dem letzten "DTM Race Driver" hat sich einiges getan. Diese kleine Liste verrät euch, was beim Nachfolger verbessert wurde oder komplett neu ist.

Deutlich verbesserte Grafik: Detailliertere Autos, feinere Texturen, schönere Umgebung, nahezu konstante 60 Bilder pro Sekunde, keine auffälligen Pop-ups.

Größere Fahrzeugvielfalt: Jetzt gibt's auch Renntrucks, Hot Rods, Formel-Ford-Wagen, Cabrios, Klassiker und Rallyeautos. Allerdings ist die Anzahl der Fahrzeuge von ehemals 42 auf 35 geschrumpft.

Mehr Serien: DTM, V8 Supercars, Super Truck Racing, Rallye, Rallyecross, Global GT Lights, Trueman Stockcar League u.v.m.

49 Strecken: Mit dabei sind echte (Hockenheim, Philipp Island, A-1 Ring) und fiktive (Loch Rannoch) Kurse.

Story-Modus: Mit grafisch schöneren Filmsequenzen und unterhaltsamer Handlung.

Optionaler Pro-Simulations-Modus: Mit realistischem Fahrzeugverhalten.

Online- und Netzwerk-Modus: Für bis zu acht Spieler.

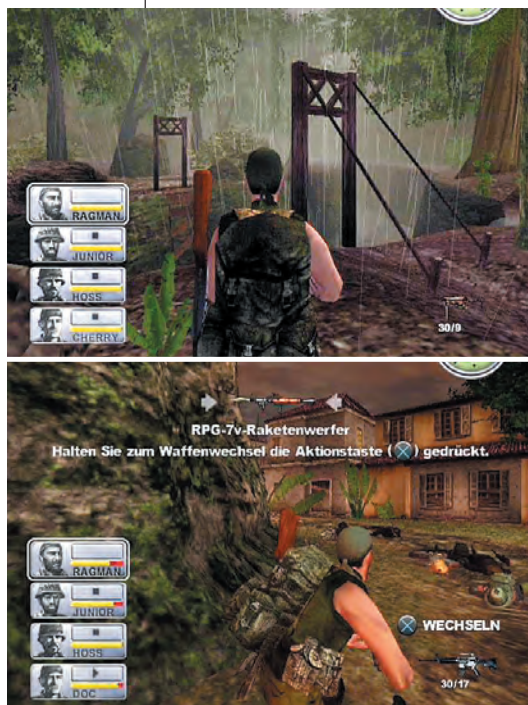


📌 **Außergewöhnlich:** Sogar Trucks können in DTM Race Driver 2 gefahren werden.

PS2 Vorschau	
DTM RACE DRIVER 2	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rennspiel
ALTER	frei
HERSTELLER	Codemasters
ENTWICKLER	Codemasters
ERSCHEINT	Oktober 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Anspruchsvolle Raserei mit Top-Grafik, tollem Gegnerverhalten und viel Abwechslung. Unbedingt vormerken.	

Conflict Vietnam

Vier für die Freiheit: Pivotal's drittes Conflict-Abenteuer entführt euch in die grüne Hölle Vietnams. Der Dschungel gehört euch — oder ihr dem Dschungel?



Anders als bei den Vorgängern könnt ihr nur eine gewisse Anzahl Wummen schleppen.



Die wuchtigen Explosionen verwöhnen das Auge durch feinste Partikeleffekte. Links unten seht ihr den Gesundheitszustand eures Helden und den der beteiligten Kameraden.

Was das U.S.-amerikanische Volk am liebsten vergessen würde, hat die Videospielindustrie gerade erst für sich entdeckt – den Vietnamkrieg. Nach "Battlefield Vietnam" (PC), "Vietcong: Purple Haze" (PC, ab Winter auch PS2) und "Shellshock: NAM '67" zieht jetzt auch die hochklassige Taktik-Action-Saga aus dem Hause Pivotal Games von der staubigen irakischen Wüste ins satt grüne Dschungellabyrinth von Vietnam.

Ausbildung ist alles

Ihr steuert vier hoch spezialisierte Soldaten durch 14 knüppelharte Einsätze – im Vorgänger waren's nur zehn. Deutlich gekonnter als in den Prequels werden die Missionen diesmal durch eine spannende Story verknüpft. Diese wird in Form regelmäßig eingestreuter Renderfilme gut nachvollziehbar erzählt. Zudem werden die Persönlichkeiten der vier Kämpfer durch zahllose deutsch synchronisierte Audio-Kommentare unterstrichen.

Im Spiel erwarten euch weitläufige und abwechslungsreiche Areale wie stickige Tunnelsysteme und zerbombte Großstädte. Taktisches, besonnenes Vorgehen macht das Überleben im Polygon-Vietnam deutlich einfacher. Es lauern nämlich überall versteckte Scharfschützen, fiese Sprengfallen und feuerstarke Vietcong-Patrouillen auf Yankee-Opfer.

Für unbemerkte Stealth-Kills oder für die Erfüllung sekundärer Missionsziele gibt's extra viele Zähler. Im Anschluss entscheidet ihr euch, in welche der Fertigkeiten ihr euer neues Vermögen investiert. Von höherer Zielsicherheit mit bestimmten Waffengattungen über besseres Heilvermögen bis hin zur ruhigeren Hand beim Entschärfen von Sprengfallen reicht das Angebot an Skills.

Feuer frei!

Wie gehabt dirigiert ihr nur einen Recken direkt durch die Pampa. Die übrigen drei stolpern eher autonom umher – die groben Richtlinien für das Verhalten der CPU-Kompagnons dürft ihr jedoch selbst festlegen. Bereits bekannte Befehle wie "Feuer frei!", "Bitte folgen" oder "Vorwücken zu Punkt XY" hat man zur Freude anspruchsvoller Taktiker sinnvoll erweitert.

Liegt ihr etwa verletzt auf dem Schlachtfeld, fordert ihr eure Kollegen zum Sanitätsdienst auf. Auch könnt ihr die Mitstreiter nun zur Zerstörung bestimmter Ziele wie Flakgeschütze abstellen. Durch den Befehl "Deckung" pirscht ihr euch zu viert langsam vorwärts, wobei die drei Kumpanen stets automatisch die Seiten sichern, die aktuell nicht in eurem Sichtfeld liegen. So lässt euch Conflict: Vietnam mehr spielerische Möglichkeiten als jeder andere Teil – super!

COLIN GÄBEL

PS2 Vorschau

CONFLICT VIETNAM	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Taktik-Shooter
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Ubisoft/SCI Games
ENTWICKLER	Pivotal Games
ERSCHEINT	2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Ein zünftiges Sequel: bessere Optik, mehr Abwechslung und vielfältigere Taktik-Möglichkeiten – recht so!	

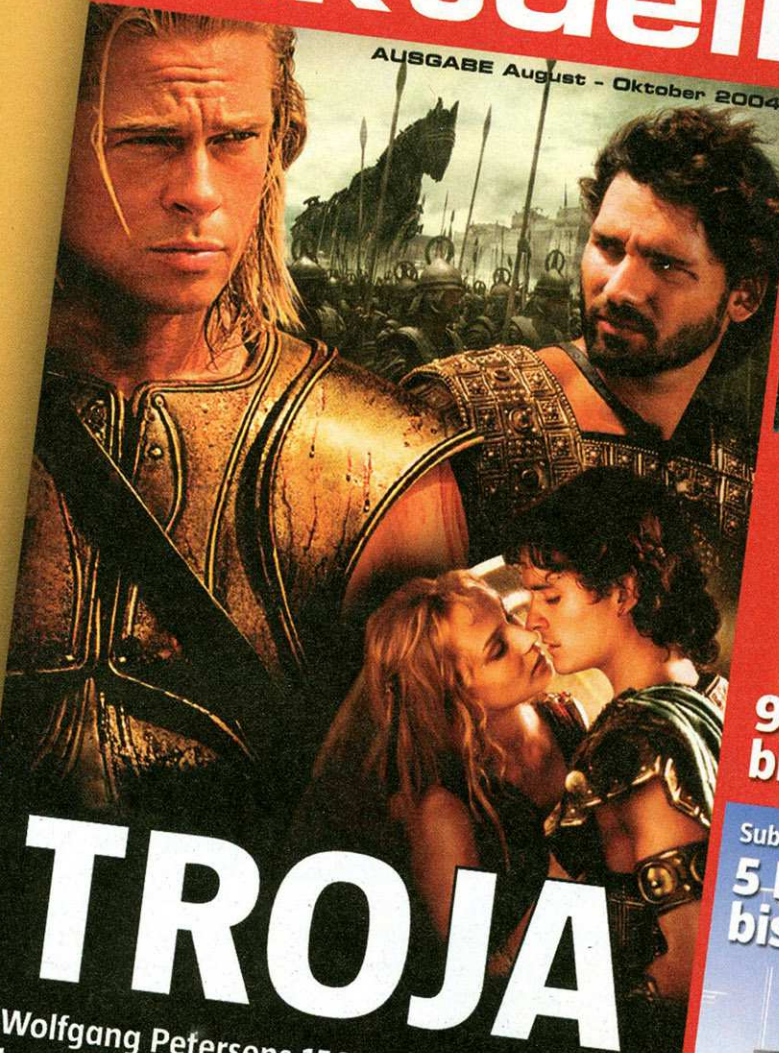


DVD aktuell

DVD VISION SONDERHEFT

DVD aktuell

AUSGABE August - Oktober 2004



TROJA

Wolfgang Petersens 150 Millionen Dollar
teures Sandalen-Epos schickt Brad Pitt und
40.000 Soldaten in die Schlacht

Die DVD-Veröffentlichung
des Jahres



Star Wars Trilogie

Roland
Emmerichs
Endzeitschocker
sprengt alle
Dimensionen

The Day after
Tomorrow

Viel Heimkino für wenig Geld

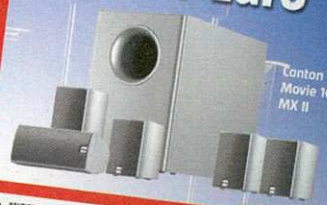


Loewe
Aventos
3781 ZW

9 Fernseher
bis 1000 Euro

Sub-/Sat-Systeme im Test

5 Boxensets
bis 500 Euro



Canton
Movie 10
MX II



Deutschland 1,50 €
Österreich 1,40 €
Belgien 1,40 €
Luxemburg 1,60 €
Schweiz 1,50 €

Jetzt
am
Kiosk!

DVD aktuell ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

Star Wars

Die neuesten Infos zur
DVD-Veröffentlichung
des Jahres

Top-Tests

9 Fernseher und
5 Boxensets für
wenig Geld

Die Besten

Die heißesten Neuer-
scheinungen 2004 -
Die Hits des Jahres!

U-Move SuperSports



Egal ob Zidane oder Tiger Woods: Sie alle kriegen Konkurrenz. Und zwar von euch – in 15 Sportarten!



2 004 steht ganz im Zeichen des Sports. Erst die Fußball Europameisterschaft, dann die Olympischen Spiele und schon im September wartet ein weiteres Highlight. Dann nämlich ruft Konami die Spielerwelt zu seinem eigenen Sportevent auf: "U-Move Super Sports".

Schnürt die Turnschuhe, streift eure Sporthose über und vergesst auf keinen Fall die Schweißbänder. Bei der ersten EyeToy-Compilation aus Japan kämpft ihr in 15 Disziplinen um Gold. In mehreren Kategorien kommen euer Geschick, eure Fitness und eure Ausdauer auf den Prüfstand. Und jetzt stellen wir euch unverzüglich die zehn absoluten Höhepunkte der virtuellen Zappel-Olympiade vor.

Perfect Goalie

Ihr übernehmt die schwierige **Rolle eines Torhüters** beim Elfmeterschießen. Die Schützen der gegnerischen Mannschaft feuern aus allen Rohren und treffen – anders als Herr Beckham bei der EM – genau in die Ecken. Haltet euren Kasten sauber! Für jeden vereitelten Strafstoß erntet ihr fette Punkte. Müsst ihr drei Mal hinter euch greifen, ist das Spiel beendet.

VORSICHT: Außer harmlosen Lederbällen fliegen ab und an auch Raketen oder Granaten auf euer Tor. Denen müsst ihr unbedingt ausweichen!

Man spielt mit den	Armen
Geschicklichkeit	★★★★★ 3/5
Fitness	★★★★★ 3/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 3/5
SPIELSPASS	★★★★★ 4/5



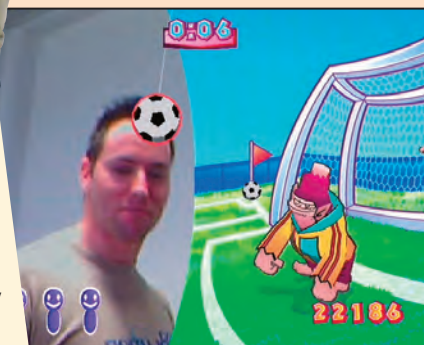
☞ **Keeper:** Faustet den Ball weg oder lenkt ihn geschickt vom Tor ab. Habt ihr drei Tore kassiert oder werdet ihr drei Mal von einer Rakete getroffen, ist der Wettbewerb vorbei.



Corner Kick

Hier findet ihr euch in einer anderen Standard-situation wieder. Ihr steht als **Stürmer im gegnerischen Strafraum** und erwartet den Eckball eures Mitspielers. Ihr seid auf der linken Hälfte des Bildschirms zu sehen. Rechts steht das Tor inklusive Keeper. Mit dem Kopf versucht ihr, die Flanke im Kasten des Gorillas zu versenken. Seid ihr besonders gelenkig, könnt ihr den Ball natürlich auch mit dem Fuß Volley nehmen – passt dabei aber auf eure Knochen auf. Scheitert ihr drei Mal, ist das Spiel leider beendet. Hier ist also Köpfchen gefragt!

Man spielt mit dem	Kopf
Geschicklichkeit	★★★★★ 4/5
Fitness	★★★★★ 2/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 4/5
SPIELSPASS	★★★★★ 4/5



☞ **Torgefährlich:** Hier ist richtiges Timing gefragt. Erwischt ihr das Leder mit der Stirn, ist der Treffer so gut wie sicher.

Space Break Out

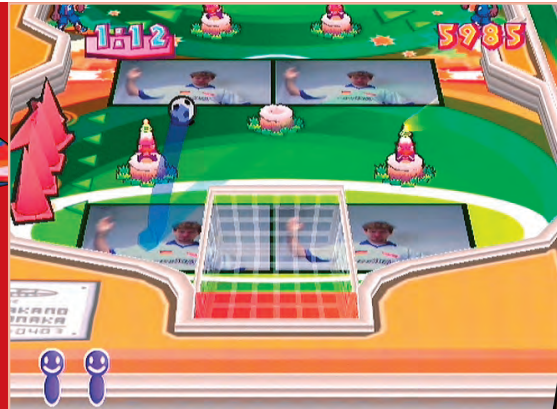
Jeder kennt diesen Klassiker. Eine **Mauer aus bunten Steinen** soll mit Hilfe eines Balls eingerissen werden. In der controllerfreien Version müsst ihr den Fußball mit eurem Kopf auf die farbigen Kügelchen lenken und die gesamte Wand einreißen. Für jedes abgebaute Mauerstück kassiert ihr Punkte. Rutscht das Leder drei

Man spielt mit dem	Kopf
Geschicklichkeit	★★★★★ 4/5
Fitness	★★★★★ 3/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 3/5
SPIELSPASS	★★★★★ 5/5

Mal an euch vorbei, ist das Spiel beendet. Wow, wer hätte gedacht, dass ihr bei diesem ziemlich gemütlichen Spielprinzip je ins Schwitzen kommt?



☛ **Klassiker:** Ihr dürft den Ball nur unterhalb der grünen Linie treffen, sonst wird euer Kopfball nicht registriert. Verpasst ihr ihn drei Mal, heißt's Game Over.



☛ **Flipper:** Mit Händen oder Kopf tragt ihr den Ball bis nach oben ins gegnerische Tor. Auf dem Tisch gibt's viele Punktequellen.

Sling Shot

Hurra, endlich ein **EyeToy-Flipper!**

Ihr übernehmt den Job der Flipper-Finger – vier an der Zahl – und katapultiert den Ball über das Spielfeld. Jagt die Kugel mit der Hand über den kunterbunten Parcours bis ins gegnerische Tor am oberen Tische. Das gibt Punkte! Unterstützung bekommt ihr von Kickern, die den Ball weitertreiben oder ihn auf's Tor schießen. Unten dürft ihr keine Treffer kassieren. Habt ihr drei Tore eingefangen, ist der bewegungsfreudige Pinballspaß zu Ende.

Man spielt mit den	Händen
Geschicklichkeit	★★★★★ 4/5
Fitness	★★★★★ 2/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 3/5
SPIELSPASS	★★★★★ 5/5

Short Pass Training



☛ **Squadra:** Die Angreifer in Rot wollen euer Kurzpassspiel vereiteln. Schaffen sie es drei Mal, das runde Leder zu erhaschen, ist das Spiel gelaufen.

Eure Mannschaft hat sich zu einem Viereck formiert. Die Aufgabe eures Teams ist es nun, **den Ball von Spieler zu Spieler zu schieben**, ohne dass er verloren geht. Das Problem: In der Mitte wartet ein Störer, der euch den Ball abluchsen will. Schon bald kommt ein zweiter Gegner auf's Spielfeld und will euch ebenfalls ans Leder. Mit eurer Hand bestimmt ihr den Kicker, den ihr als Nächstes anspielen wollt. Aber zackig, sonst ist der Ball weg.

Man spielt mit den	Fingern
Geschicklichkeit	★★★★★ 4/5
Fitness	★★★★★ 2/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 3/5
SPIELSPASS	★★★★★ 4/5

Rugby Clash

Ihr seid in der **Defense** eures **Rugby-Teams** aufgestellt. Auf euch stürmen zwei bullige Stiere zu, die sich gegenseitig das Leder-Ei zuspielen. Ihr müsst nun mit vollem Körpereinsatz den Spieler tackeln, der gerade das Ei hat. Die Anzeige über dem Angreifer zeigt, wie sehr ihr ihn bereits geschwächt habt. Erwischt ihr den Spieler ohne Ei, setzt es einen Strafpunkt – bei dreien davon wird das Spiel abgepiffen.

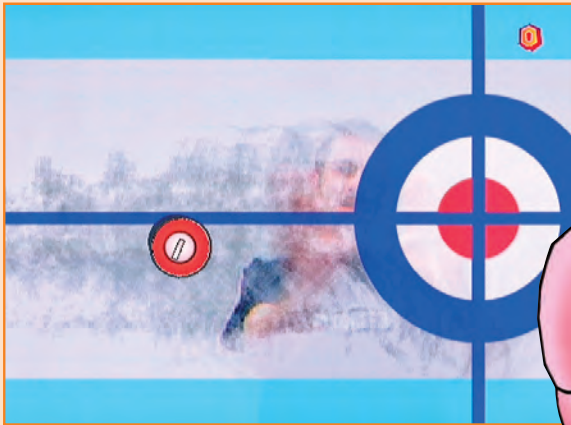
Man spielt mit den	Schultern
Geschicklichkeit	★★★★★ 3/5
Fitness	★★★★★ 4/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 4/5
SPIELSPASS	★★★★★ 5/5

☛ **Bulldozer:** Greift den ballführenden Angreifer mit gezielten Bodychecks an. Führt euer Tackling fort, bis die Energieanzeige über ihm leer ist und er das Ei verliert.





games ↻ special



❗ Cool: Mit den Händen macht ihr den Untergrund noch glatter und bringt den Stein bis zur Zielscheibe. Je näher am Ziel, desto besser.

Sweep Sweep Curling

Ihr schlüpft **beim Curling in die Rolle des Putzers**. Euer Kollege wirft den Stein und ihr müsst den Eisboden mit beiden Händen putzen, um die Oberfläche ganz glatt zu machen. Je näher der Stein an der Zielscheibe landet, desto mehr Punkte bekommt ihr.

Man spielt mit den	Händen
Geschicklichkeit	★★★★★ 5/5
Fitness	★★★★★ 4/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 3/5
SPIELSPASS	★★★★★ 4/5

Nach drei Würfen wird die Gesamtpunktzahl ermittelt. Kleiner Tipp: Am Ende solltet ihr nicht zu viel putzen!

Jockey

Unsere Lieblingsdisziplin im EyeToy-15-Kampf! **Als Jockey schnappt ihr euch eines der fünf Rennpferde** aus dem Konami-Stall und tretet gegen die Konkurrenz an. Klopft eurem Pferd auf den Hintern, um es anzutreiben. Aber Vorsicht: Läuft es zu schnell, müsst ihr es zügeln, indem ihr seinen Hals "tätschelt".

Denn wenn ihr ihm zu sehr die Sporen gebt, macht euer vierbeiniger Untersatz schlapp und trottet nur noch im Schneckentempo weiter. Ihr müsst also sehr gut mit der Power eures Gauls haushalten, um als Erster das Ziel zu erreichen. Ein Riesenspaß!

Man spielt mit den	Händen
Geschicklichkeit	★★★★★ 5/5
Fitness	★★★★★ 2/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 5/5
SPIELSPASS	★★★★★ 5/5

➡ Hengst: Treibt euer Pferd mit leichten Schlägen nach vorne oder bremsst es ab. Ist euer Energiebalken zu leer, macht der Gaul schlapp und bewegt sich nur noch im Schneckentempo.



Batting Frenzy

Macht euch selbst zur Baseball-Legende! Der gegnerische Pitcher wirft immer wieder in eure Richtung. Nun müsst ihr als Batter euren Schlag richtig timen und den Ball möglichst in der Nähe der Home-Plate treffen. Manche Gegner werfen auch mit Bomben um sich. Schlagt diese einfach zurück. Geht der Schlag drei Mal daneben, ist der Baseballspaß zu Ende.

Man spielt mit den	Armen
Geschicklichkeit	★★★★★ 4/5
Fitness	★★★★★ 3/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 4/5
SPIELSPASS	★★★★★ 4/5



☞ Schläger: Habt ihr einen Baseball-Schläger daheim, könnt ihr noch authentischer zocken. Bei uns musste die Fernbedienung herhalten. Hier seht ihr Markus beim Baseball-Profitraining.



❗ Wegbereiter für die Kugel: Freie Bahn für freie Bälle. Je näher ihr ans Loch kommt, desto mehr Punkte gibt's natürlich.

Hole in One

Verbessert euer Handicap in dieser Golfsimulation! Den Abschlag übernimmt euer kleiner Cartoon-Helfer. Euer Job ist es, den Weg für den Ball freizuräumen. Vögel, Blätter und Windstöße werfen den Ball aus der Bahn oder bremsen ihn ab, wenn ihr nicht mit beiden Händen für Ordnung sorgt. Schafft ihr ein Hole in One?

Man spielt mit den	Händen
Geschicklichkeit	★★★★★ 3/5
Fitness	★★★★★ 3/5
Zuschauerspaß	★★★★★ 4/5
SPIELSPASS	★★★★★ 3/5



ART STUDIO

Zu den 15 Disziplinen hat Konami eine Sammlung von elf Minigames und Effektdemos auf die Disc gepackt.

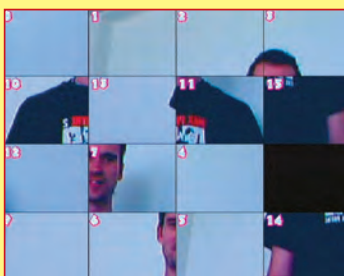
Im so genannten Art Studio ist so viel Witziges geboten, dass das alleine schon für eine Compilation ausgereicht hätte. Auf euch warten Puzzlespiele, Verzerrungseffekte und Reaktionstests nebst Tanzeinlagen!



❶ Reaktionstest: Erwischt die Maulwürfe, wenn sie aus ihren Löchern kriechen.



❷ Party: Je länger ihr tanzt, desto mehr Charaktere feiern mit euch.



❸ Puzzlespaß: Mit der Hand müsst ihr die Teile in die richtige Reihenfolge schieben.

DAS DUELL: PLAY GEGEN U-MOVE

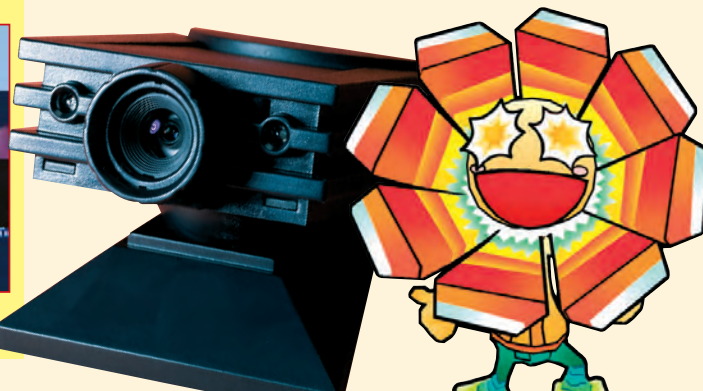
PLAY

12 witzige Partyspiele
Videomessaging möglich
Einsatz von Händen und Kopf
Witzige Cartoon-Charaktere
Spieler ist stets mitten im Geschehen
Musikspiele, Prügeleien und andere Geschicklichkeitstests in verschiedenen Umgebungen

U-MOVE

15 sportliche Spiele
kein Videomessaging
Einsatz von Händen und Kopf
Ebenfalls witzige Cartoon-Figuren, jedoch schöner animiert und völlig durchgeknallt
Spieler ist noch tiefer im Spiel, da er besser in die Grafik integriert wird
Unterschiedliche Wettkämpfe in verschiedenen Sportarten
Die erste EyeToy-Software überhaupt
Art Studio hat neben Effektdemos auch richtig gute Spielchen in petto
Spannende Multiplayer-Wettkämpfe auch hier
Es ist ebenfalls ein Profil inklusive Bild zu erstellen

Der unbekannte Herausforderer aus Japan schickt den englischen Titelverteidiger mit einem klaren 9:6 nach Hause. "U-Move" ist einfach Spitze!



ABWECHSLUNG PUR!



PATRIC ROOS

Konami treibt den EyeToy-Spaß auf die Spitze! Selten zuvor waren wir so begeistert von einer Minispiele-Sammlung.

König Fußball dominiert zwar deutlich, trotzdem bietet die Compilation viel Abwechslung. Mit fuchtelnden Händen oder harten Kopfstößen, ja sogar mit Bodychecks kämpft ihr euch auf's Siebertreppen. Mal ist schnelles und recht unkoordiniertes Handeln gefragt, mal gilt es, mit gutem Timing zu agieren. Optisch ist "U-Move Super Sports" das bisher schönste EyeToy-Spiel. Glückwunsch, Konami!

ENORM VIEL DRIN!



CHRISTIAN BLENDL

Wow, darauf hat eure USB-Kamera gewartet! Eine Sport-Compilation mit 15 Disziplinen, bei denen garantiert für jeden etwas dabei ist. Besonders viel Spaß bringt das Ganze, wie immer bei EyeToy-Spielen, in geselliger Runde. Bis zu vier Spieler dürfen dann ihre Kräfte im ultimativen Wettstreit um den Highscore messen. Positiv überrascht waren wir jedoch auch vom Art Studio. Was Konami darin versteckt hat, ist weit mehr als nur eine kurze Unterhaltung für Zwischendurch. Insgesamt ein rundum gelungenes EyeToy-Spaßpaket!

PS2 Vorschau

U-MOVE SUPER SPORTS

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Geschicklichkeit
ALTER	frei
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Konami
ERSCHEINT	September 2004
PREIS	noch nicht bekannt
FERTIGSTELLUNG	90 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Es lebe der Sport! Konamis erstes EyeToy-Game überzeugt durch frische Ideen und coole Gestaltung.

OPM2 – Das offizielle Magazin

Die Stunde der Wahrheit: Jeden Monat testet OPM2 kompetent und unabhängig alle neuen PS2-Spiele. Damit ihr genau die Spiele findet, die Spaß machen!

Inhalt

Catwoman	84
Colin McRae Rally 4 (Platinum)	89
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs (Platinum)	89
Findet Nemo (Platinum)	89
Formel Eins 2004	78
International Golf Pro	86
Mission: Impossible – Operation Surma (Platinum)	88
Samurai Jack	86
Spider-Man2: The Game	80
Syphon Filter: The Omega Strain	85
TimeSplitters 2 (Platinum)	88
Warhammer 40.000: Fire Warrior (Platinum)	88
Yu-Gi-Oh!	
Duelists of the Roses	86

Das OPM2-Team



👤 Redaktion, Layout und Online-Team sorgen alle vier Wochen für Spiele-Durchblick! Christian Blendl, Frank Pfründer, Markus Häberlein, Sven Harder, Andreas Szedlak, Fabian Käufer, Petra Breitenbach, Patric Roos, Carsten Grauel (hinten v.l.n.r.), Michael Galuschka, Thomas Szedlak, Diane Feininger, Tina Arnold, Michael Stark (vorne v.l.n.r.).

DIE SKALA

0 - 19%	FINGER WEG!
20 - 39%	GURKE
40 - 49%	MÄSSIG SPASSIG
50 - 59%	DURCHSCHNITTlich
60 - 69%	GANZ O.K.
70 - 79%	KLASSESPIEL!
80 - 89%	TOPSPIEL!
90 - 100%	PFLICHTKAUF!

DAS PRÄDIKAT



Unser OPM2-Star ist die Belohnung für herausragende Spiele. Diesen vergeben wir nicht leichtfertig – nur Titel mit einer Spiel-spaß-Wertung ab 85% werden mit dem OPM2-Star prämiert!

DAS WERTUNGSSYSTEM

STEUERUNG ➔ Ist die Heldenkontrolle eine zähe Qual, oder gehen die Kommandos mit jedem Controller stets flott und intuitiv von der Hand?

UMFANG ➔ Seht ihr bereits nach zwei Stunden den Abspann oder bietet das Spiel Multiplayer-Spaß, viele Levels und Spielmodi in Massen?

GRAFIK ➔ Ist die Grafik fehlerhaft oder begeistert sie mit traumhaften Umgebungen, hoher Auflösung und fotorealistischen Charakteren?

SOUND ➔ Nerven euch eintönige Musik und spärliche Effekte, oder genießt ihr filmreife Soundtracks mit viel Abwechslung und Atmosphäre?

SPIELSPASS ➔ Die wichtigste Wertung! Werft ihr nach 30 Minuten gelangweilt den Controller weg, oder macht das Spiel endlos Spaß?

PS2 Testergebnis

CHAMPIONS OF NORRATH		Rollenspiel	Alter: ab 12		
Hersteller: Ubisoft	Entw.: Snowblind	Erscheint: erhältlich		Preis: ca. 60 Euro	
1-4 Spieler (Multitap, Internet), Mem Card, Sprache deutsch, Text deutsch, Netzwerkadapter, Headset		STEUERUNG: 10/10		SPIELSPASS	
POSITIV ⚙️ Technisch perfekt ⚔️ Viele Gegenstände ⚔️ Umfangreiche Charakterentwicklung	NEGATIV ⚔️ Items schwer zu sehen ⚔️ Manchmal arg dunkel ⚔️ Auf Dauer fehlt leider die Abwechslung	UMFANG: 9/10		89	
		GRAFIK: 10/10			
		SOUND: 9/10			
Packendes Hack'n'Slay-Rollenspiel im "EverQuest"-Universum.				PROZENT	

PlayStation2-Tests 09/2004

Die OPM2-Redaktion im Profil

CHRISTIAN BLENDL CHEFREDAKTEUR christian@opm2.de Favorisierte Genres: Action, Rennspiele, Oldies Spielt auf PS2: Onimusha 3, Burnout-3-Beta, DTM Race Driver 2 Schaut zurzeit: Kalkofes Mattscheibe Vol. 1 Hört gerade: Gerry Rafferty: Snakes and Ladders, Deep Purple: Purpendicular, Asia: Aura Freut sich auf: Die Games Convention (19. bis 22. August) Regt sich auf über: Die Idee, dass Loddar Bundestrainer wird...	THOMAS SZEDLAK STELLV. CHEFREDAKTEUR thomas@opm2.de Favorisierte Genres: Rennspiele, Sportspiele, Ego-Shooter, Musikspiele Spielt auf PS2: Athens 2004, Champions of Norrath, Onimusha 3 Schaut zurzeit: Kalkofes Mattscheibe Vol. 1 (DVD) Hört gerade: Schlechte Mücke im Radio Freut sich auf: Den richtigen Sommer Regt sich auf über: Gerhard Mayer Vorstopper	MARKUS HÄBERLEIN REDAKTEUR markus@opm2.de Favorisierte Genres: Action, Action-Adventure, Rennspiele Spielt auf PS2: Kya: Dark Lineage, Spider-Man 2, Driver 3 Schaut zurzeit: Star Trek: The next Generation Staffel 7 Hört gerade: Sportfreunde Stiller: Burli Freut sich auf: Den nächsten Retro-Zockerabend Regt sich auf über: Flackernde Verstärker-Displays	CARSTEN GRAUEL REDAKTEUR carsten@opm2.de Favorisierte Genres: Beat'em-Up, Rennspiele, Rollenspiele Spielt auf PS2: DTM Race Driver 2, Psi-Ops-Beta, GTA 3 Schaut zurzeit: Spider-Man 2, Shrek 2 Hört gerade: Dieselboy - Rise of the Humans Freut sich auf: Raclette mit Freunden Regt sich auf über: Das Unwort "zumindestens"
MICHAEL GALUSCHKA REDAKTEUR michael@opm2.de Favorisierte Genres: Rennspiele, Strategie, Sport Spielt auf PS2: Burnout-3-Beta, Formel Eins 2004, Obscure Schaut zurzeit: Jede Menge Motorsport Hört gerade: Modest Mouse: Good news for people who love bad news Freut sich auf: Den nächsten Brettspiel-Abend Regt sich auf über: Rücksichtslose Raucher	SWEN HARDER REDAKTEUR swen@opm2.de Favorisierte Genres: Sport, Beat'em-Ups Spielt auf PS2: Formel Eins 2004, Demon Stone, Rocky Legends Schaut zurzeit: In 80 Tagen um die Welt (DVD), Voyager Staffel 1&2 (DVD) Hört gerade: Diverse Mini-Discs Freut sich auf: Kurzurlaub Regt sich auf über: Schlechten Superhelden-Humor	PATRIC ROOS VOLONTÄR patric@opm2.de Favorisierte Genres: Jump'n'Run, Sportspiele Spielt auf PS2: Spider-Man 2, Onimusha 3, Athens 2004 Schaut zurzeit: Spider-Man 2 Hört gerade: VP Records presents: Reggae Gold 2004 Freut sich auf: Die Olympischen Spiele in Athen Regt sich auf über: O-Zone "Dragostea Din Tei" & Haiducii "Dragostea Din Tei"	FABIAN KÄUFER VOLONTÄR fabian@opm2.de Favorisierte Genres: Jump'n'Run, Action-Adventure, Ego-Shooter Spielt auf PS2: Obscure, Folter-Mau-Mau Schaut zurzeit: Ed Wood Hört gerade: Die Ärzte - Rock'n'Roll Realschule, Benjamin Blümchen als Pirat Freut sich auf: Games Convention Regt sich auf über: Quietschende Betten

DER TEST DES MONATS:

SPIDER-MAN 2: THE GAME

Der gelenkige Wandkrabbler tritt gegen Dr. Octopus und dessen fiese Handlanger an.



ⓘ Nicht nur Super-Bösewichter, sondern auch normale Bankräuber kriegen ihr Fett weg.



ⓘ Der bullige Rhino schleudert Spidey an seinem eigenen Netzfaden durch die Gegend.

Formel Eins 2004

Beim Kampf um die **Formel-1-Weltmeisterschaftskrone** rückt das Feld enger zusammen. Für PS2-Raser allerdings gibt es zurzeit nur eine Alternative.



➊ Nach dem Start fädeln sich alle Fahrer mühsam in die erste Kurve ein. Dennoch gibt es in der Anfangsphase der Rennen nur selten Probleme – Massencrashes ergeben sich kaum.

Das F1-Regelwerk

Lest, welche Regeln in "Formel Eins 2004" umgesetzt wurden.

Flaggen: Ja. Alle wichtigen Flaggen sind dabei! Und sie werden sogar von echten Streckenposten geschwenkt. Klasse!

Überholen bei Gelb: Ja. Gelbe Flaggen bedeuten Überholverbot. Alle Verstöße werden mit einer Boxen-Strafe geahndet. Gut!

Zu schnell in der Box: Nein. Wer zu schnell in die Box fährt, wird künstlich auf null abgebremst. Eine Strafe gibt es nicht. Schlecht!

Überfahren der Boxengassenlinie: Nein. Die Linie ist zwar eingezeichnet, doch droht beim Überfahren keine Strafe. Schwach!

Abkürzen: Ja. Wer durch Abkürzen Zeit oder Plätze gewinnt, wird mit einer Drive-Thru bestraft. Man hat jedoch ein wenig Zeit, den Gegner wieder vorbei zu lassen. Super!

Frühstart: Ja. Wer zu früh das Gas betätigt, wird mit einer Drive-Thru bestraft. O.K.

Unfares Fahren: Ja. Zunächst wird man in die Box gebeten, bei weiteren Vergehen sieht man die schwarze Flagge. Recht so!

Safety-Car: Nein. Schade eigentlich, in diesem Punkt hätte man das ganze Spiel realistischer machen können! Das fehlt!

In der Mitte der Saison wollen alle Formel-1-Teams ihre Boliden noch einmal auf Vordermann bringen. Gerade die Hersteller, die der Entwicklung ein wenig hinterhinken, bringen neue Motoren-Spezifikationen und Aerodynamikteile an den Start. Sony macht das mit seiner Serie "Formel Eins" ähnlich. Alljährlich kommt in den Sommermonaten das neue Update der Rennsimulation auf den Markt. Verbesserungen oder besser Veränderungen beziehen sich eher auf die aktuellen Daten und das neue Regelwerk. Technisch bleibt die 2004er-Version auf dem Niveau des Vorjahres.

Natürlich hat man den aktuellen Qualifikations-Modus mit den beiden einzelnen Runden ebenso übernommen wie die beiden neuen Kurse aus Bahrain und China. Somit sind nun 18 Kurse im Spiel.

Kopflose Computerfahrer

Trotz aller Ansätze ist "Formel Eins 2004" keine richtige Simulation des anspruchsvollen Rennsports. Zum einen gibt es einfach zu viele Regelschwächen und zum anderen verhalten sich die Computerfahrer schlichtweg wie Computerfahrer. Von Künstlicher Intelligenz kann leider keine Rede sein. Alle fahren stur ihre Ideallinie,

kommt man ihnen zu nahe, rempeln sie oder drängen einen von der Straße. Macht man das Gleiche mit ihnen, setzt es irgendwann eine Strafe. Das typische Parallelfahren und Ausbremsen vor einer Kurve ist daher kaum möglich. So bleibt nur das Überholen aus dem Windschatten auf den langen Geraden.

Feintuning ist gefragt

Im Setup-Menü nehmt ihr alle wichtigen Wageneinstellungen vor. Bodenfrenheit, Flügel, Tankfüllung, Reifenmischung – um nur die wichtigsten Faktoren zu nennen. Für das optimale Setup sollte man an den Testtagen einige Runden drehen. Wem das zu lange dauert, der kann direkt zum Rennen springen – dann geht's aber von ganz hinten los!

Für die besonders Harten, die sich länger mit diesem Spiel beschäftigen wollen, gibt es den neuen Karriere-Modus. Zunächst muss man dort einen fiktiven Fahrer samt Namen, Aussehen und Helm kreieren, mit ihm als Testpilot anheuern und sich mit ihm Schritt für Schritt durch gute Ergebnisse nach oben arbeiten. Mit schnellen Rundenzeiten macht ihr die Teamleiter auf euch aufmerksam, irgendwann faxen sie euch ein Vertragsangebot durch. Der Karriere-Modus erstreckt sich über viele Saison-jahre und



📌 In den engen Kurven von Monte Carlo kommt so manch einer von der Strecke ab.

📌 Mark Webber findet das letzte Überholmanöver nicht besonders fair.



📌 Kimi Räikkönen muss seinen Mercedes mal wieder mit Motorschaden abstellen.



📌 Der Boxenstopp muss rechtzeitig mit der Select-Taste angekündigt werden. Hier wechselt die BMW-Crew gerade die Nase von Ralphs Williams aus. Das dauert natürlich entsprechend länger.

der Weg zur absoluten Spitze, also zur Weltmeisterschaft, ist schwierig. Gerade als Minardi- oder Jordan-Pilot machen die Rennen wenig Spaß. Aber zumindest wissen wir jetzt, wie sich Nick Heidfeld fühlen muss!

Eine weitere neue Herausforderung ist der Online-Modus. Über den Ethernet-Adapter dürft ihr euch mit anderen Bleifüßen aus ganz Europa messen. Eine tolle Sache!

Geringer Anspruch

Der Anspruch an die fahrerischen Fähigkeiten ist trotz eingestellter Schäden eher gering. Selbst im Simulations-Modus gehen Berührungen mit den Leitplanken oder Gegnern ziemlich glimpflich aus. Erst nach einem heftigeren Crash fliegt der Frontflügel davon. Schnauze und Reifenabhängung leiden mit der Zeit ebenfalls.

Kommt es zu einem technischen Defekt, wird ein rotes Zahnrad eingeblendet. Je nach Problem können euch die Mechaniker dann helfen oder auch nicht. Bevor man jedoch in die Boxengasse abbiegt, sollte man per Select-Taste anfragen, ob die Herrschaften bereit sind für einen Besuch.

Grafisch ist "Formel Eins 2004" solide. Selbst bei starkem Verkehr – wenn also alle 20 Autos unterwegs sind – bleibt der Grafik-

aufbau ruckelfrei, das vermittelte Geschwindigkeitsgefühl ist sehr gut. Außerdem hat Studio Liverpool die einzelnen Streckendetails sehr akribisch eingefangen.

Eine echte Enttäuschung sind Kommentar und Boxenfunk. Die Beiträge der beiden RTL-Sprecher Danner und Wasser beschränken sich auf das gebetsartige Vorlesen der aktuellen Platzierungen. Keine Bemerkung bei Crashes oder Boxenstopps. Ebenso schwach ist der Boxenfunk, der fast nur die aktuelle Platzierung durchgibt. Hinweise auf den Getriebeschaden jedoch, der sich gerade ankündigt, oder auf die Beschädigung an der Radaufhängung, werdet ihr nicht hören.

📌 SWEN HARDER

PS2 Meinung



Tolles F1-Spiel – aber mit Macken! Warum fährt diese Episode bis auf eine neue Strecke hier und einen neuen Modus da immer noch mit denselben Vorjahres-Mängeln? Geht bei der Umsetzung der neuen Regeln und Kurse zu viel Zeit drauf? Nennt mich pingelig, aber ich denke, die Faszination Formel 1 besteht seit Jahren nicht mehr nur aus seltenen Überholmanövern. Wenn Regeln nicht voll integriert sind und die Computerfahrer sich wie kurz-sichtige Rentner verhalten, dann enttäuscht das! Der gute Karriere-Modus und spannende Online-Gefechte heben "Formel Eins 2004" aber doch über die 80er-Marke.

PS2 Testergebnis

FORMEL EINS 2004		Formel-1-Rennspiel	Alter: frei		
Hersteller: Sony		Entw.: Studio Liverpool		Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro
1-4 Spieler (Multitap, Online), MC, DualShock2, Sprachausgabe dt., Text dt., 16:9, Surround, Lenkrad				STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 📌 Flotte, saubere Grafik 📌 Satte Fahrgeräusche 📌 Herausfordernde Online- & Karriere-Modi		NEGATIV 📌 Lange Ladezeiten 📌 Kommentar langweilt 📌 Es fehlt die nötige Formel-1-Atmosphäre		UMFANG: 7/10	80
				GRAFIK: 7/10	
				SOUND: 6/10	
Die Motorenleistung stimmt, aber am Feintuning hapert's noch.					PROZENT

Spider-Man 2

Marvels Superheld kämpft gegen einen neuen Bösewicht und fängt nebenbei die Unterwelt New Yorks mit seinen Spinnenfäden ein.



📍 Von der Antenne des Empire State Buildings aus, des höchsten Punkts der virtuellen Stadt, hat Spider-Man einen fantastischen Blick über ganz Manhattan bis hin zur Freiheitsstatue.

Comic-Helden auf PS2

Neben Spider-Man retten noch weitere Comic-Helden auf der PlayStation2 die Menschheit vor dem eigentlich sicheren Untergang.



The Hulk

Erschienen: Juni 2003
Entwickler: Radical Entertainment
OPM2-Wertung: 68%



Batman Vengeance

Erschienen: September 2001
Entwickler: Ubisoft
OPM2-Wertung: 71%



X2: Wolverine's Revenge

Erschienen: April 2003
Entwickler: GenePool
OPM2-Wertung: 73%



Spawn Armageddon

Erschienen: März 2004
Entwickler: Namco
OPM2-Wertung: 70%

Als Superheld hat man es beileibe nicht leicht. Freunde und Bekannte werden von monströsen Bestien bedroht, man kommt zu jeder Verabredung zu spät, weil man zwischendurch immer wieder die Menschheit retten muss und auch das hautenge Superhelden-Dress zwick unangenehm im Schritt. Mit all diesen Problemen hat auch Marvels Wandkraxler Spider-Man zu kämpfen.

Geschäftiger Superheld

Dabei hätte er eigentlich Besseres zu tun. Beispielsweise seinen Schulabschluss zu machen oder seiner Freundin Mary Jane seine Liebe zu gestehen. Doch selbst für solche Dinge hat der Spinnenmann keine Zeit. Eine neue Bedrohung zieht nämlich auf am Horizont – diesmal in Form des verrückten Wissenschaftlers Doc Ock.

Der ist bei einem Unfall mit vier Greifarmen aus Metall zusammengewachsen, die ihm fortan wie die Tentakel eines Tintenfischs aus dem Rücken ragen. Nach Meinung des schizophrenen Forschers ist Spider-Man Schuld an seinem tragischen Unfall. Dabei wollte unser Held lediglich Schlimmeres verhindern. Doch Doc Ock zeigt keine Einsicht und so entbrennt in den

Häuserschluchten Manhattans ein spannender Kampf zwischen Gut und Böse. Mit "Spider-Man: The Movie" hatten die Programmierer von Treyarch bereits ein gutes Spiel abgeliefert. Doch wollte man sich jetzt nicht mit einem uninspirierten Lizenz-Aufguss rund um den zweiten Kinofilm zufrieden geben. Also erwartet uns ein vollständig neues "Spider-Man"-Spiel.

Die belebten Straßen Manhattans sind nun endlich komplett begehrbar und der Held darf dort sogar Aufträge von Passanten entgegennehmen. Auf seinen Touren durch die riesige Stadt wird der Held niemals von störenden Ladezeiten belästigt – besonders eindrucksvoll ist das von der Antenne des Empire State Buildings aus zu begutachten.

Vielseitiger Spinnenmann

Ebenfalls neu sind zahlreiche Fähigkeiten des Helden. Im Kampf gibt es neben den üblichen Schlag- und Trittkombinationen nun auch Spinnenreflexe. Mit diesen kann Spidey jedes Handgemenge langsamer ablaufen lassen. Dank der übermenschlichen Gaben sieht Spidey auch voraus, ob ein bewaffneter Verbrecher mit einer Pistole auf ihn schießen will. In einer solchen Situation glüht der Kopf des Helden kurz

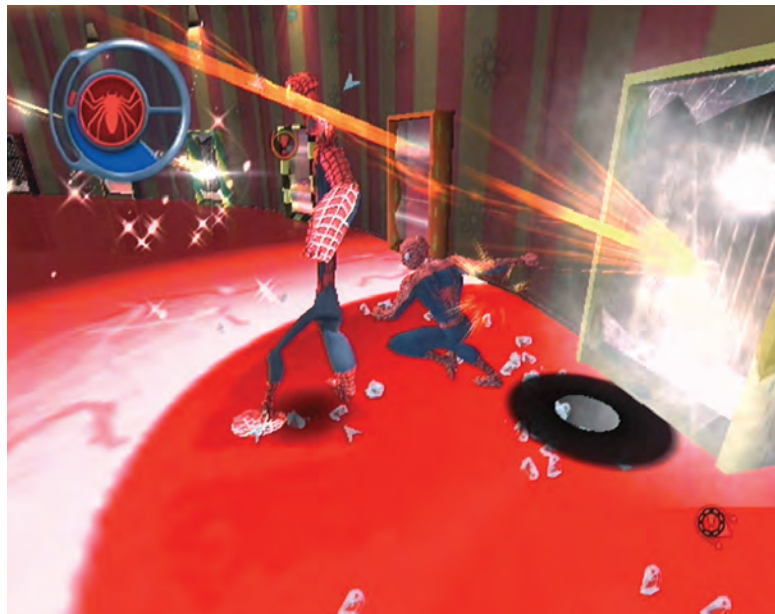


ⓘ Auf der Straße prügelt sich Spidey gerade mit dem dick gepanzerten Rhino.

ⓘ Selbst mit ihren dicken Schraubenschlüsseln haben diese Bösewichter keine Chance.



ⓘ Erst wenn der Fluchtwagen schrottreif geschlagen ist, steigen die Gangster aus.



ⓘ Beim Kampf gegen Mysterio muss Spider-Man alle Spiegel in der Arena zerschlagen und nebenbei noch seine aufdringlichen Ebenbilder mit gezielten Schlagkombinationen eliminieren.

auf. Drückt der Spieler rechtzeitig die Kreis-Taste, pariert die Spielfigur die tödliche Kugel. Die klebrigen Spinnenfäden lassen sich natürlich ebenso als Waffe einsetzen. Betätigt ihr kurz die Dreieck-Taste, blendet oder entwapfnet Spider-Man die Unholde. Haltet ihr die Taste länger gedrückt, fesselt er den anvisierten Bösewicht mit einem hervorschnellenden Netz.

Superhelden-Express

Das virtuelle Manhattan ist dem realen Vorbild gut nachempfunden, daher würde es natürlich viel zu lange dauern, von einem Einsatzort zum nächsten zu laufen. Spider-Man kann glücklicherweise an seinen Spinnenfäden sehr rasch durch die Straßenzüge schwingen.

Hierfür stellt das Spiel zwei Steuerungsvarianten zur Verfügung: Während ihr beim leichten Schwingen für jeden neuen Spinnenfaden lediglich die R2-Taste drückt, müsst ihr euch beim normalen Schwingen zusätzlich mit der X-Taste vom Seil abstoßen. Bei der komplizierteren Variante lässt sich die Sprungrichtung etwas besser bestimmen. Springt Spidey gar an eine Hauswand, kann er sich mit der Kreis-Taste direkt daran festkrallen und, genau wie eine

Spinne, selbst glatte Betonwände erklimmen. Bis Spider-Man schließlich Doc Ock gegenübersteht, habt ihr eine ganze Menge kniffliger Missionen zu erfüllen. Meist sind mehrere dieser Aufträge in kleinen Kapiteln zusammengefasst. So sammelt Spider-Man eine bestimmte Zahl von Heldenpunkten, indem er auf den Straßen Manhattans diverse Zufallsverbrechen vereitelt.

Wie der Name bereits verrät, ereignen sich diese zufällig und werden dann auf einem kleinen Radar rechts unten im Bild angezeigt. Unser Held fängt Handtaschenräuber ein, vermöbelt fiese Gangs und rettet abstürzende Personen. Deutlich mehr Geschick muss er beweisen, wenn er Bankräuber verfolgt.

Erst wenn er deren Fluchtfahrzeug schrottreif geprügelt (!) hat, steigen sie aus, um sich dem Superhelden zu stellen. Leider gibt es nur rund zehn verschiedene Zufallsverbrechen, schnell verkommen sie zur lästigen und immergleichen Fleißaufgabe. Kann er die Delikte vereiteln, landen die Heldenpunkte auf Spideys Konto. In diversen Spielhallen oder Comic-Läden tauscht er sie dann gegen neue Fähigkeiten ein. ➔





☞ Mit Hilfe schwebender Ufos hangeln wir uns an Spinnenfäden bis zur Freiheitsstatue.

Auf diese Weise erlernt der Spinnenmann schnellere Schwing- oder Kampftechniken, die ihm das Vorankommen im weiteren Spielverlauf immens erleichtern.

Immer auf dem Sprung

Wesentlich interessanter fallen die Handlungsmissionen aus. Hier muss Spider-Man unter Zeitdruck quer durch die Stadt jagen, um entweder rechtzeitig zu einer Verabredung mit seiner Freundin Mary Jane zu kommen oder um für das Magazin Daily Bugle Fotos zu schießen.

Das Spiel hält sich jedoch nicht exakt an die Handlung der "Spider-Man 2"-Filmvorlage. Fiktive Ereignisse wie beispielsweise ein Bosskampf mit dem Bösewicht Rhino, eine heiße Verfolgungsjagd nach der Diebin Black Cat und ein Wettstreit mit dem übermütigen

☞ Sobald Spider-Mans Kopf leuchtet, solltet ihr sofort mit der Kreis-Taste kontern.

Quentin Beck haben die Programmierer dem Spiel hinzugefügt. Im Vergleich zum Vorgänger hat sich die virtuelle Stadt ordentlich weiterentwickelt. So gibt es diesmal einen realistischen Wechsel zwischen Tag und Nacht und die Sichtweite ist bis hin zur Freiheitsstatue im Hafen ungetrübt.

Trotzdem hat die Stadtkulisse bei uns einen zwiespältigen Eindruck hinterlassen. Während die Gebäude vor allem tagsüber recht trist wirken, gefielen uns die Häuserblöcke nachts sehr viel besser, vor allem wegen ihrer hell erleuchteten Fenster und der grellen Neonreklamen.

Bewegt man sich zu Fuß auf den belebten Straßen, kann man sich über die Anzahl der umherfahrenden Autos und der herum-schlendernden Fußgänger nicht beschweren. Schwingt man jedoch an den Spinnenfäden durch Manhattan, sind deutliche Aufbau-probleme zu erkennen, Passanten kommen dann erst spät ins Bild und Autos morphen von kleinen 2D-Modellen zu richtigen Fahrzeugen. Besonders loben wollen wir an dieser Stelle die Synchronsprecher. Zu hören sind die bereits aus dem Film bekannten Stimmen der Hauptdarsteller.

☛ **MARKUS HÄBERLEIN**



☞ Vor einem brennenden Laden vermöbelt der Spinnenmann gemeine Verbrecher.

PS2 Meinung

MARKUS HÄBERLEIN



Operation gelungen: Die Programmierer von Treyarch haben "Spider-Man 2" in Richtung "Vice City (dt.)" weiterentwickelt. Endlich kann man frei

durch die Häuserschluchten der Stadt schwingen und auf den Straßen nach Lust und Laune Zufallsverbrechen bekämpfen. Dummerweise wiederholen sich diese Aufträge recht schnell und langweilen dann in erster Linie. Doch dieses Manko bügeln die spannenden, wenn auch etwas zu rar gesäten Handlungsmissionen wieder aus.

CARSTEN GRAUEL



Ganz so glimpflich wie Kollege Häberlein möchte ich "Spider-Man 2" nicht davonkommen lassen. Klar, im Großen und Ganzen ist es wirklich ein gutes Spiel.

Aber zahlreiche Bugs und vor allem die gewöhnungsbedürftige Steuerung machen anfangs ganz schön zu schaffen. Natürlich gab's derartige Mängel auch bei Titeln wie "Vice City (dt.)". Aber gerade wenn man so einen agilen Helden lenken muss, fallen diese eben schwerer ins Gewicht.

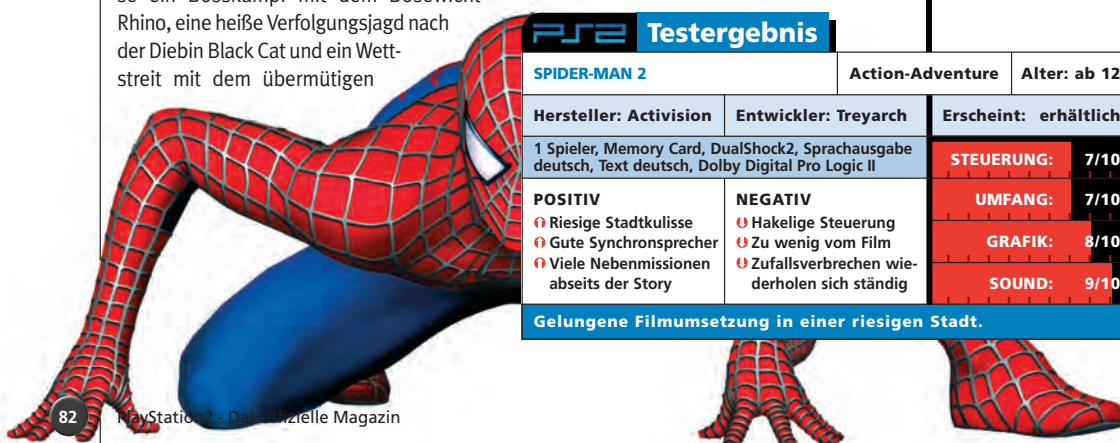
MICHAEL GALUSCHKA



Ganz klar, "Spider-Man 2" ist ein gutes Spiel vor einer beeindruckenden Stadtkulisse. Aber eigentlich hatte ich mich darauf gefreut, die Handlung des Kinofilms nachzuspielen. Auf Doc Ock jedoch treffe ich im Spiel erst nach drei vollen Stunden! Zudem kreuzen meinen Weg Kameraden wie Rhino oder Mysterio, die im Film nicht einmal erwähnt worden sind. "Spider-Man 2" ist also nicht unbedingt das perfekte Spiel zum Film, aber auf alle Fälle ein guter Action-Titel, der sein Geld wert ist.

PS2 Testergebnis

SPIDER-MAN 2		Action-Adventure	Alter: ab 12		
Hersteller: Activision	Entwickler: Treyarch	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro		
1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, Dolby Digital Pro Logic II		STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS	
POSITIV		UMFANG:	7/10	81	
👉 Riesige Stadtkulisse		GRAFIK:	8/10		
👉 Gute Synchronsprecher		SOUND:	9/10		
👉 Viele Nebenmissionen abseits der Story					
NEGATIV					
👉 Hakelige Steuerung					
👉 Zu wenig vom Film					
👉 Zufallsverbrechen wiederholen sich ständig					
Gelungene Filmumsetzung in einer riesigen Stadt.				PROZENT	





PRESENTS

SONNENMONDSTERNE



06/07/08 AUGUST 2004
BLEILOCHTALSPERRE
SAALBURG, THÜRINGEN

The Chemical Brothers
LIVE ...

2 RAUMWOHNUNG, LAMB, THE ORB, VS. RICARDO VILLALOBOS, PETER KRUDER FT. MC SUGAR B. MATTHEW HERBERT, CHRIS LIEBING, RUSH, Adam Freeland & MC, Ellen Allien, Miss Kittin, Ewan Pearson, Umek, DJ Koze, Monika Kruse, Erlend Øye, Funk d'Void, Tobi Neumann, Frank Lörber, Kid Alex, Ata, Helko M/S/O, Tobias Thomas, Superspinner, DJ T., Phonique, Jeremy P. Caulfield, Anja Schneider, Gunjah, Wighnomy Brothers ...

BREAKS 'N DRUMS ...
LEEROY THORNHILL (X-PRODIGY),
BAD COMPANY/D.BRIDGE,
SHIMON, CIRCUIT BREAKER,
TANITH, ED2000, CATIVO,
E.Decay ft. Ragga Twins, Apollo ft.
MC Mace, Contravibe live ft.
MC Massiv le Gahza, Windy,
Phono, MC Wuzi Khan,
Schotter, Base,
Standent Elise ...

SHOWCASES ...

Groove, Intro, Playhouse, Kompakt, Muna, Freude am Tanzen, Freshguide, Brandenburg Allstars, Broken Harmony, Breakbeatmassaker, Therapiezentrum, MFS, Unruhige Nächte, MonoStereo

TICKETS ...

55 € + VVK-Gebühr unter Hotline 0341 47839057,
bei www.Mikromarken.de und allen CTS-VVK-Stellen

WWW.SONNENMONDSTERNE.DE

* THESE ARTISTS ARE PERFORMING ON THE
SMIRNOFF EXPERIENCE MAIN STAGE



Groove



INTRO

FRESH

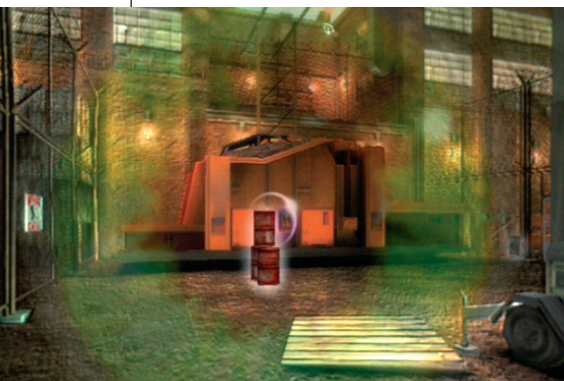
traveline

BECK'S



Catwoman

Halle Berry turnt **im knappen Lederoutfit durch Hochhausschluchten** und **haut böse Jungs mit der Peitsche.**



ⓘ Und Hepp: Die Kamera schwenkt auch gerne mal beim Sprung um euch herum.



ⓘ Olympiareif: Catwoman zeigt feinstes Reckturnen in schwindelerregender Höhe. Über ihr einer der wertvollen Diamanten, die in allen Levels versteckt sind.

Es war einmal ein Comic, der hieß "Batman" – und neben dem Joker, dem Pinguin, Mr. Freeze oder dem Fanliebling King Tut gab es da auch eine junge Dame im engen Katzenkostüm, die dem dunklen Ritter das Leben schwer machte.

Nach Julie Newmar (TV-Serie) und Michelle Pfeiffer ("Batman Returns") schlüpft nun Sexsymbol Halle Berry ins knappe Kostüm – doch mit der alten Comic-Catwoman hat die Umsetzung des aktuellen Kinofilms nicht viel zu tun. Batman gibt's nicht mehr, dafür hat Catwoman jetzt echte Superkräfte: Mit enormer Sprungkraft und Katzensinnen macht die Expertin für Vermögensumverteilung nicht mehr Gotham, sondern das finstere Metro City unsicher.

Miau!

Spielerisch erinnert "Catwoman" stark an Ubisofts Hit "Prince of Persia": Kämpfe mit Gegnern treten in den Hintergrund, in erster Linie gilt es, die verzwickt aufgebauten Levels mit jeder Menge akrobatischer Tricks zu durchqueren. Bei waghalsigen Sprüngen müsst ihr gut aufpassen – verfehlt ihr die angepeilte Plattform, ist einiges an Laufarbeit angesagt, um die knifflige Stelle erneut zu erreichen. Stellen sich euch Feinde

in den Weg, vertrimmt ihr sie mit den L/R-Knöpfen und dem rechten Analog-Stick.

In den etwa 20 Levels, die allesamt dem Film nachempfunden sind, findet ihr neben Fallen und Gegnern auch jede Menge Geheimnisse: Mit wertvollen Diamanten kauft ihr zwischen den Levels hilfreiche Extras für eure Katzenfrau – eine Verbesserung der Peitsche oder neue Kombos etwa – eifriges Sammeln lohnt sich also. Technisch gibt sich "Catwoman" vorbildlich: Neben der einigermaßen ordentlichen deutschen Sprachausgabe sind wir vor allem vom spielerfreundlichen Speichersystem und von der gelungenen 16:9-Unterstützung angetan.

➔ THOMAS NICKEL

PS2 Meinung



Hübsche Grafik inklusive einer toll animierten Halle Berry gefallen auf Anhieb, und die Klettereinlagen sorgen durchaus für Stimmung. Aber leider gibt's eine Menge Schattenseiten: Die Kamera ist oft so zickig, dass ihr keine Ahnung habt, wo es weitergehen soll – einige Sprünge werden so zur Quelle stetigen Frustes. Bis ihr den Absprungwinkel gefunden habt, fällt ihr etliche Male in die Tiefe und dürft wieder ganz nach oben kraxeln. Da auch die Steuerung fummelig ausgefallen ist, greifen vor allem "Catwoman"-Fans zu, alle anderen holen sich lieber "Prince of Persia: The Sands of Time".

PS2 Testergebnis

CATWOMAN		Action-Adventure	Alter: ab 12	
Hersteller: EA	Entwickler: EA		Erscheint: 12.08.2004	Preis: ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch , 16:9, Dolby Pro Logic II			STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Tolle Animationen 👉 Gute Atmosphäre 👉 Nette Klettereinlagen	NEGATIV 👉 Viele Fruststellen 👉 Fummelige Steuerung 👉 Biestige Kamera		UMFANG: 8/10	71
			GRAFIK: 8/10	
			SOUND: 7/10	
Brauchbare Filmumsetzung, die unter der fiesen Kamera leidet.				PROZENT

Syphon Filter – The Omega Strain

Agenten-Abenteuer im Netz: **Sony-Spitzel Gabe Logan** will mit seinem Team Ubisofts Topspion Sam Fisher den Rang ablaufen.



❗ Das schwache automatische Zielsystem erleichtert euch das Treffen nicht wirklich. Dumm auch, dass euch dieser Soldat kurze Zeit nach seinem Ableben an der gleichen Stelle wieder begegnet.



❗ Der Editor hilft euch beim Erstellen eures persönlichen Geheimagenten.

Ein Syphon Filter ist weder ein Gerät zur Herstellung von Cocktails, noch eine Maschine, die Swimmingpools reinigt. Hinter dem kryptischen Namen verbirgt sich ein besonders heimtückischer Virus, mit dem sich Super-Secret-Geheimagent Gabe Logan in bereits drei PSone-Episoden rum-schlagen musste.

Aber nach dem mittlerweile längst über-fälligen Sprung auf die PS2 hat Logan be-schlossen, erst mal die Füße hochzulegen und die Arbeit der motivierten Jugend zu überlassen. Und hier kommt ihr ins Spiel: In einem Editor bastelt ihr aus vorgefertigten Teilen euren persönlichen Superagenten. Ist der fertig, könnt ihr gleich die Missionen an-gehen. Derer gibt es insgesamt 17, allerdings könnt ihr manche nur im Online-Modus spie-len – über den berichten wir aber in einem Extra-Test in einer der nächsten Ausgaben.

Weltweite Einsätze

Eure Aufträge führen euch um die halbe Welt – im Jemen, in Japan oder auch in Michigan werdet ihr auf der Jagd nach dem Virus aktiv. Zum Glück sind die Missionen recht umfangreich – meist beginnt ihr mit einem einfachen Auftrag, ihr sammelt bei-spielsweise Proben und arbeitet euch dann

zu immer kniffligeren Zielen vor. Die Chefeta-ge steht dabei immer in Funkkontakt mit euch, klärt euch über neue Missionsdetails auf oder treibt euch schon mal zur Eile an, wenn ihr zu sehr bummelt.

Kommt es zum Kampf, verlasst ihr euch entweder auf das mäßige automatische Ziel-system oder ihr wechselt die Sicht. Dann nehmt ihr die Gegner aus der Ego-Perspek-tive aufs Korn, da ihr so am besten effektive Kopfschüsse anbringen könnt. Auf diesem Weg spart ihr zudem Munition – die ist näm-lich recht rar, und das Wechseln der Waffen dauert unangenehm lange. Bis ihr eine neue Wumme zieht, hat euch der Gegner schon perforiert. ➔ **THOMAS NICKEL**

PS2 Meinung



Sony schafft es nicht, an die Qualitäten der "Syphon Filter"-Serie auf PSone anzuknüpfen. Nicht nur, dass wir meist auf den lieb gewonnenen Helden Gabe Logan verzichten müssen, auch die komplizierte Steuerung sägt zusammen mit der eigenartigen Kamera am Spielspaß. Was uns aber völlig irritiert, ist das Spieldesign selbst – die nachwachsenden Gegner in manchen Gebieten können gehörig auf die Nerven gehen. Die Grafik geht in Ordnung, Musik und Soundeffekte gehören dagegen klar zu den starken Seiten des Spiels. Was das Spiel online zu bieten hat, verraten wir euch in einer der kommenden Ausgaben.

PS2 Testergebnis

SYPHON FILTER – THE OMEGA STRAIN		Action-Adventure	Alter: ab 16	
Hersteller: Sony	Entwickler: Sony		Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro
1-4 Spieler (online), Memory Card, analog, Dual-Shock2, Sprachausgabe und Text deutsch, Headset			STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔻 Gute Musik 🔻 Umfangreiche Levels 🔻 Baut euch euren eigenen Agenten	NEGATIV 🔻 Mäßige Steuerung 🔻 Nervige Kamera 🔻 Lästige, nachwachsende Gegner	UMFANG: 8/10	67	
		GRAFIK: 7/10		
		SOUND: 8/10		
Etwas missglückte Fortsetzung der PSone-Klassiker.				PROZENT



☛ Mit euren Karten zieht ihr über ein Spielfeld mit verschiedenen Untergründen.

Deutschland ist mehr denn je im Yu-Gi-Oh!-Sammelkarten-Fieber und deswegen schickt Konami eine komplett eingedeutschte Version von "Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses" hinterher. Vielleicht erinnert ihr euch: In Ausgabe 11/2003 testeten wir bereits eine PAL-Version des Strategie-Titels, die bei Erscheinen leider (entgegen Herstellerangaben)

Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses

keine deutschen Texte vorzuweisen hatte. Am Spiel selbst hat sich nichts geändert. Wie gehabt legt ihr eure zig Spielkarten auf das 49 Felder große Brett und versucht mit Monstern, Zaubern und Fallen, die Karten des Gegners zu schlagen und ihm seine Lebenspunkte zu entziehen. Da ihr in der Regel ein schwächeres Kartendeck habt als euer Gegner, werdet ihr manchmal von nur einem einzigen starken Monster regelrecht niedergewalzt – zu oft entscheidet das Glück.

Die deutsche Übersetzung hebt zwar in keinsten Weise den Spielspaß, sorgt aber immerhin dafür, dass nun jeder die Regeln und die Kartenbeschreibungen versteht. Neulinge und Leute, die kein Englisch können, lässt man also nicht im Regen stehen. ➔ CG

PS2 Testergebnis

YU-GI-OH! DUELISTS OF THE ROSES

GENRE	Strategie
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Konami
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro

STEUERUNG:	5/10	SPIELSPASS
UMFANG:	6/10	54
GRAFIK:	4/10	
SOUND:	3/10	

Simple Kartenkampfspiel, bei dem ein Sieg zu stark vom Glück abhängt.

International Golf Pro

Das selten bediente Golf-Genre bekommt mit "International Golf Pro" Zuwachs: Ihr wählt zunächst einen der zur Auswahl stehenden Golfer aus, deren Fähigkeiten sich deutlich unterscheiden. Dank einer leicht verständlichen Anzeige lernt man rasch, den Ball richtig abzuschießen oder einzulochen. Dazu müsst ihr nicht den Schwung des Schlägers umständlich mit dem Analog-Stick nachahmen, sondern lediglich im richtigen Augenblick die X-Taste drücken. Gespielt wird entweder im Übungs-Modus, in dem alle Kurse einzeln angewählt werden können, oder im Turnier-Modus, bei dem ihr euer Handicap mit dem von anderen Sportlern messt. Die Kurse sind grafisch ordentlich umgesetzt – allerdings vermissen

wir eine Darstellung, wie sie "Tiger Woods PGA Tour 2004" bereits in Perfektion bietet. Daher wirkt "International Golf Pro" leider etwas unspektakulär. ➔ MH



☛ Mit einem kräftigen Schlag befördern wir den Ball aus dem Sandbunker.

PS2 Testergebnis

INTERNATIONAL GOLF PRO

GENRE	Golf
HERSTELLER	Kellas International
ENTWICKLER	Oxygen interactive
ALTER	frei
PREIS	ca. 30 Euro

STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS
UMFANG:	6/10	63
GRAFIK:	5/10	
SOUND:	6/10	

Solide, aber leider auch unspektakuläre Golf-Simulation.

Samurai Jack – Shadow of Aku

Samurai Jack hat es aus dem Alten Japan in die Zukunft verschlagen. Dort herrscht der fiese Finsterling Aku. Noch vor der deutschen Ausstrahlung der U.S.-Zeichentrickse-



☛ Um die große Mechwanze zu besiegen, müsst ihr sie erst auf den Rücken drehen.

rie erreicht uns die PS2-Umsetzung. Darin helfe ihr einem amphibischen Volk, Akus Knechtschaft zu entkommen. Ihr hüpfte durch eine Hand voll 3D-Levels, erledigt mechanische Feinde, befreit Zivilisten und sammelt Items. Per Knopfdruck geht ihr in den Sakai-Modus: In Zeitlupe räumt Jack unter seinen Gegnern auf.

Leider wird die Umsetzung der Vorlage nicht gerecht: Charme und Humor der Serie fehlen fast völlig, die Grafik ist zwar halbwegs nett, die Animationen von Jack und seinen Gegnern könnten aber flüssiger sein. Außerdem ist das Spiel zu einfach und zu kurz – die wenigen Levels sind nicht allzu komplex und die Gegner bestenfalls Kanonenfutter. ➔ TN

PS2 Testergebnis

SAMURAI JACK – SHADOW OF AKU

GENRE	Action
HERSTELLER	Atari
ENTWICKLER	Adrenium Games
ALTER	ab 6
PREIS	ca. 45 Euro

STEUERUNG:	8/10	SPIELSPASS
UMFANG:	4/10	65
GRAFIK:	6/10	
SOUND:	7/10	

Ideenloses Actionspiel, hier wird eine gute Lizenz verschenkt.

	Athens 2004 Bestell-Nr. 300 198 SMS-Code: SHOP ATHENS 56,95 € (USK 0)
	Baldur's Gate: Dark Alliance 2 Bestell-Nr. 300 178 SMS-Code: SHOP ALLIANCE2 49,95 € (USK 12)
	Champions of Norrath Bestell-Nr. 300 172 SMS-Code: SHOP NORRATH 54,95 € (USK 12)
	Driver 3 Bestell-Nr. 300 168 SMS-Code: SHOP DRIVER3 56,95 € (USK 16)
	Eye Toy: play (inkl. Kamera) Bestell-Nr. 300 110 SMS-Code: SHOP EYETOY 49,95 € (USK 0)
	Fight Night 2004 Bestell-Nr. 300 184 SMS-Code: SHOP FIGHTNIGHT 56,95 € (USK 6)
	Final Fantasy X-2 Bestell-Nr. 300 176 SMS-Code: SHOP FINALX2 49,95 € (USK 12)

	Formel Eins 2004 Bestell-Nr. 300 199 SMS-Code: SHOP F12004 56,95 € (USK 0)
	Ghost Recon Jungle Storm Bestell-Nr. 300 177 SMS-Code: SHOP JUNGLESTORM 29,95 € (USK 16)
	Gran Turismo 4 Prologue Bestell-Nr. 300 191 SMS-Code: SHOP GT4PROLOGUE 39,95 € (USK 0)
	Harry Potter u. d. Gefangenen v. Askaban Bestell-Nr. 300 192 SMS-Code: SHOP ASKABAN 57,95 € (USK 6)
	James Bond: Alles oder Nichts Bestell-Nr. 300 165 SMS-Code: SHOP ALLES 56,95 € (USK 16)
	Mashed Bestell-Nr. 300 206 SMS-Code: SHOP MASHED 56,95 € (USK 12)
	Need for Speed Underground Bestell-Nr. 300 143 SMS-Code: SHOP NFSUG 54,95 € (USK 0)

	Bestell-Nr. 300 196 SMS-Code: SHOP OBSCURE 49,95 € (USK 16)
	Onimusha 3: Demon Siege Bestell-Nr. 300 197 SMS-Code: SHOP ONIMUSHA3 55,95 € (USK 16)
	Rainbow Six 3 Bestell-Nr. 300 169 SMS-Code: SHOP RAINBOW6 55,95 € (USK 16)
	Red Dead Revolver Bestell-Nr. 300 204 SMS-Code: SHOP REVOLVER 54,95 € (USK 16)
	Rise to Honour Bestell-Nr. 300 173 SMS-Code: SHOP RISE 56,95 € (USK 12)
	Showdown - Legends of Wrestling Bestell-Nr. 300 205 SMS-Code: SHOP SHOWDOWN 39,95 € (USK 12)
	Singingstar inkl. 2 Mikrophone Bestell-Nr. 300 181 SMS-Code: SHOP SINGSTAR 59,95 € (USK 0)

	Shrek 2 Bestell-Nr. 300 200 SMS-Code: SHOP SHREK2 54,95 € (USK 6)
	Splinter Cell: Pandora Tomorrow Bestell-Nr. 300 171 SMS-Code: SHOP SPANDORA 55,95 € (USK 16)
	Spider-Man 2 Bestell-Nr. 300 201 SMS-Code: SHOP SPIDERMAN2 54,95 € (USK 12)
	This is Football 2004 Bestell-Nr. 300 174 SMS-Code: SHOP TIF2004 56,95 € (USK 0)
	Tony Hawk's Underground Bestell-Nr. 300 139 SMS-Code: SHOP THUG 39,95 € (USK 0)
	Transformers Bestell-Nr. 300 194 SMS-Code: SHOP TRANS 49,95 € (USK 12)
	UEFA Euro 2004 Bestell-Nr. 300 193 SMS-Code: SHOP EURO2004 56,95 € (USK 0)

-  **Vertical Stand**
Bestell-Nr. 300 203
SMS-Code: SHOP VERTSTAND
9,95 €
-  **Sony Memory Card**
8 MB
Bestell-Nr. 300 096
SMS-Code: SHOP SONYMEM
29,95 €
-  **Airstyle**
Funk Controller
Bestell-Nr. 300 129
SMS-Code: SHOP AIRSTYLE
49,95 €

 **BigBen Memory Card**
32 MB
Bestell-Nr. 300 186
SMS-Code: SHOP 32MEM
29,95 €

 **PS2 Bag**
Bestell-Nr. 300 004
SMS-Code: SHOP PS2BAG
34,95 €

 **Sony Fernbedienung**
Bestell-Nr. 300 011
SMS-Code: SHOP FERNB
29,95 €

 **12er Pack
DVD-Leerhüllen**
Bestell-Nr. 300 035
SMS-Code: SHOP DVDCASE
5,95 €



**Speedster 3
Force Feedback**
Bestell-Nr. 300 161
SMS-Code: SHOP SPEEDFF
65,95 €

**Sony DualShock
Controller**
Bestell-Nr. 300 008
SMS-Code: SHOP CONTR
29,95 €

Scart Box, 5-fach
Bestell-Nr. 300 007
SMS-Code: SHOP SCART
9,95 €

**Lightgun Gunstation 2
white dot**
Bestell-Nr. 300 187
SMS-Code: SHOP LGUN2
29,95 €

PS2 Netzwerkadapter
Bestell-Nr. 300 190
SMS-Code: SHOP NETWORK
39,95 €



Action Replay Max
inkl. Memory Card, 8 MB
Bestell-Nr. 300 188
SMS-Code: SHOP ACTIONMAX
39,95 €



DVD Region X RGB-Pack
inkl. RGB-Scartkabel
Bestell-Nr. 300 189
SMS-Code: SHOP REGIONX
14,95 €



Sony USB-Headset für PS2
Bestell-Nr. 300 185
SMS-Code: SHOP HEADSET
39,95 €



shopping@ultimatgaming.de
www.ultimatgaming.de

POST **ULTIMATE GAMING**
Heuriedweg 19
88131 Lindau
FAX (0049) 01805/99 33 93
MAIL shopping@ultimategaming.de
WEB www.ultimategaming.de

Artikel aussuchen - z.B. Sony Fernbedienung - und den hinter der Abbildung befindlichen SMS-Code - d.h. den Fall-Shop - eingeben. Wichtig: Zwischen SHOP und FERNB. ein Leerzeichen lassen. Mehrfachbestellungen mit Komma trennen. Schicken Sie die SMS an die Service-Nr. 72866. SMS-Preis: Ihr Basisstar! OHNE Premiumpauschlag. Bei Ihrer ersten Bestellung wird alles Weitere per Rück-SMS abgefragt. Bitte beachten Sie: Bestellungen per SMS werden ausschließlich per Nachnahme zuzüglich Nachnahmegebühren verschickt! SMS-Bestellung ist derzeit in Deutschland verfügbar.

Vorname, Name

Straße/Nr.

PLZ, Ort

E-Mail-Adresse

Telefon

Geburtsdatum

Datum, Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von Colpess und seinen Partnern per Post, Telefon oder eMail informiert werde.

Bestellinfos:

- Bestellungen sind möglich per E-Mail, Internet, Fax, SMS oder Post
- Kein Mindestbestellwert
- Versandkosten Inland 4,25 €, Österr./CH 7,65 €, sonst. Ausl. auf Anfrage
- Versandkostenfreie Lieferung ab 150 € Warenwert
- Bitte beachten Sie gegebenenfalls entstehende Nachnahmekosten
- Lieferung solange Vorrat reicht
- Druck- und Satzfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten
- Rücksendungen nur nach vorheriger telefonischer Absprache
- Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung unser Eigentum

Zahlungs- und Versandbedingungen:

Ich bestelle hiermit die aufgeführten Artikel und bezahle
(bitte ankreuzen):

- ☐ per Angebotsrechnung (Versand erfolgt nach Bezahlung der Rechnung, ohne Nachnahmegebühr).
- ☐ per Nachnahme (nur in Deutschland möglich, zuzüglich Nachnahmegebühr).
- ☐ per Kreditkarte (ohne Nachnahmegebühr).

☐ VISA 

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

im Internet!
ategaming.de

BESTELLSCHEIN

Stück	Best.-Nr.	Artikelbezeichnung	Preis (€)
Zzgl. Versandkostenpauschale für Porto, Verpackung: Inland 4,25 €, Österr./CH 7,65 €, sonst. Ausl. auf Anfrage (Nichtzutreffendes bitte streichen). Bitte beachten Sie gegebenenfalls entstehende Nachnahmekosten! Versandkostenfreie Lieferung ab 150 € Warenwert.			Inland 4,25 € Österr./CH 7,65 €
OPMZ 09/2004			Summe:

Bitte beachten Sie bei Bestellung per SMS die AGBs und die Datenschutzerklärung des SMS-Providers unter www.shopmobile.de.
Zu Ihrer Information: Der Preis für eine SMS-Bestellung ist der Basistarif Ihres Netzbetreibers OHNE Premiumaufschlag!

Info-Hotline: Telefon (0049) 01805/99 44 94
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr) (0,12 €/Min.)

www.ultimategaming.de

PS2-GAMES

PS2-ZUBEHÖR



📍 In den düsteren Gängen einer Fabrik begegnet uns ein fieser Kampfbotter.

Zeitreise mit Hindernissen: In Eidos Ego-Shooter-Abenteuer steuert ihr euren namenlosen Helden durch zehn vollkommen unterschiedliche Levels und Epochen. Eine durchgehende Handlung gibt es dabei nicht – jede Episode erzählt eine eigenständige Geschichte. Ihr durchlauft beispielsweise ein Agenten-Szenario, ballert euch auf der

TimeSplitters 2

Jagd nach Jack the Ripper durch das mittelalterliche London oder stellt auf dem Planeten X fiesen Aliens nach. Neben den spannenden Story-Missionen finden sich 21 Herausforderungen, in denen ihr sieben Aufträge in jeweils drei unterschiedlichen Welten absolvieren müsst.

Außerdem sorgt eine umfangreiche Arcade-Sektion für fröhlichen Mehrspieler-Spaß. Grafisch ist "TimeSplitters 2" eine Wucht. Filigran gestaltete Charaktere und stimmungsvolle Levels gehören mit zum Besten, was man derzeit auf der PlayStation2 zu sehen bekommt. Die bei Ego-Shootern für Zielvorgänge wichtigen 50 Bilder pro Sekunde werden jederzeit konstant gehalten.

➔ MH

- HITS ZUM HALBEN PREIS -



PS2 Testergebnis

TIMESPLITTERS 2	
GENRE	Ego-Shooter
HERSTELLER	Eidos
ENTWICKLER	Free Radical
ALTER	ab 16
PREIS	ca. 20 Euro
STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS
UMFANG: 10/10	92
GRAFIK: 10/10	
SOUND: 9/10	
Grandioser Zeitreise-Shooter mit überragender Technik. Genial!	

Mission: Impossible – Operation Surma

"Splinter Cell" schon zehn Mal durchgespielt und immer noch Lust auf ein Spionage-Spiel? Dann schaut euch mal "Mission: Impossible – Operation Surma" an. In diesem Schleich-Abenteuer steuert ihr Geheimagent Ethan Hunt durch sechs, in Abschnitte unterteilte Missionen. Wie es sich für das Genre gehört, verfügt ihr über eine große Anzahl supermoderner Hightech-Spielereien wie etwa eine ferngesteuerte Flugdrohne mit Kamera oder Kontaktlinsen mit Nachtsichtmodus. Konfrontationen mit Gegnern solltet ihr vermeiden. Werdet ihr dennoch bemerkt, greift ihr zur Pistole oder ihr wehrt euch mit einer Schlag-Kombo.

Die Missionen sind spielerisch abwechslungsreich und interessant. Dank dynami-

scher Animationen, stabiler Bildrate und sauberer Texturen gibt's an der Grafik nichts auszusetzen. Ein gelungener "Splinter Cell"-Klon.

➔ CG



📍 Genau wie Sam: Ethan schleicht sich an eine Wache an, um sie von hinten zu packen.

PS2 Testergebnis

MISSION: IMPOSSIBLE – OPERATION SURMA		
GENRE	Action	
HERSTELLER	Atari	
ENTWICKLER	Paradigm	
ALTER	ab 12	
PREIS	ca. 20 Euro	
STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS
UMFANG:	8/10	84
GRAFIK:	8/10	
SOUND:	6/10	
Technisch solider Spionage-Thriller mit viel Abwechslung.		

Warhammer 40.000: Fire Warrior



In der Rolle von Kai, einem jungen Feuerkrieger, steckt ihr plötzlich mitten in einem erbarmungslosen Krieg, den ihr binnen 24 Stunden für euer Volk entscheiden müsst.



📍 Target: Das automatische Zielsystem hilft euch beim Anvisieren der Feinde.

Bewaffnet mit zwei von 16 Ballermännern – mehr könnt ihr leider nicht gleichzeitig tragen – kämpft ihr euch durch die chaotische Welt des 41. Jahrtausends. Die Steuerung des Shooters geht einem bereits nach kürzester Zeit in Fleisch und Blut über. Auf eurem Weg durch 17 actionreiche Innen- und Außenlevels begegnet ihr 22 verschiedenen Gegnerklassen.

Wilde Explosionen, grandiose Effekte und eine fast durchgehend flüssige Darstellung machen "Fire Warrior" zum echten Augenschmaus. Ein Medaillen-System und zahlreiche freischaltbare Bonus-Modi im Multiplayer-Modus sorgen außerdem für einen zusätzlichen Anreiz in Sachen Langzeitmotivation.

➔ PR

PS2 Testergebnis

WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR		
GENRE	Ego-Shooter	
HERSTELLER	THQ	
ENTWICKLER	Kuju	
ALTER	ab 18	
PREIS	ca. 20 Euro	
STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS
UMFANG: 8/10		86
GRAFIK: 8/10		
SOUND: 7/10		
Einer der besten Ego-Shooter für die PS2 zum Sonderangebot.		

Findet Nemo

Für dreißig Euro bekommt ihr entweder einen großen Sack Fischfutter oder das witzige Unterwasser-Abenteuer "Findet Nemo" – die kunterbunte Filmumsetzung gibt es jetzt nämlich zum günstigen Platinum-Preis. Der kleine Clownfisch Nemo wird ausgerechnet an seinem ersten Schultag von einem Taucher gefangen. Ohne zu zögern stürzt ihr euch als sein Vater Marlin in ein waschechtes Unterwasser-Jump'n'Run.

"Findet Nemo" versetzt euch mitten in die bunte Unterwasserwelt von Pixar. Spielerisch dreht sich alles ums Ausweichen vor gefährlichen Fischen und Pflanzen. Rasante Rennen oder andere klassische Geschicklichkeitstests wie knifflige Hüpfpassagen lockern diese Abschnitte auf. ➞ MH

PS2		Platinum-Test	
FINDET NEMO			
GENRE		Geschicklichkeit	
HERSTELLER		THQ	
ENTWICKLER		Traveler's Tales	
ALTER		frei	
PREIS		ca. 30 Euro	
STEUERUNG:		6/10	SPIELSPASS 72
UMFANG:		6/10	
GRAFIK:		7/10	
SOUND:		8/10	
Witziges Kinderspiel zum Film mit vielen Geschicklichkeitstests.			



➞ Vor der kunterbunten Unterwasser-Kulisse sammelt Marlin farbige Muscheln auf.

Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs

Endlich: Das Action-Spiel zum Fantasy-Epos "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" gibt es nun zum Platinum-Zwergen-Preis von 30 Euro. Ihr prügelt, fechtet oder



➞ Auf der Burgmauer von Minas Tirith verprügelt Gandalf die gemeinen Orks.

zaubert euch mit neun Gefährten, darunter der Zwerg Gimli, der Elbenkrieger Legolas und der Waldläufer Aragorn, durch die grafisch detaillierten Welten von Mittelerde. Auf dem Programm stehen zum Beispiel die Truppenaufmärsche vor Minas Tirith, wo ihr als Gandalf die Stadtmauer gegen angreifende Orks verteidigt.

Aber auch der kleine Sam weiß mit einer Klinge umzugehen und befreit Frodo aus einer ekligen Spinnenhöhle. Das grafische Ambiente braucht den Vergleich mit den aufwändigen Spezialeffekten der Kinovorlage nicht zu scheuen. Gigantische Truppenaufmärsche und mittelalterliche Stadtszenarien transportieren hervorragend die Stimmung des Kinofilms ins Spielgeschehen. ➞ MH

PS2 Platinum-Test		
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS		
GENRE	Action	
HERSTELLER	Electronic Arts	
ENTWICKLER	EA Games	
ALTER	ab 16	
PREIS	ca. 30 Euro	
STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS 85
UMFANG:	7/10	
GRAFIK:	9/10	
SOUND:	8/10	
Verbessertes Hack'n'Slay-Abenteuer in schmucker Verpackung.		

Colin McRae Rally 4

Bei seinem Erscheinen hat es "Colin McRae Rally 4" nicht leicht gehabt. Der Vorgänger, an sich ein gutes Spiel, verärgerte zum PS2-Debüt der Serie etliche Käufer mit einigen fiesen Macken. Beim aktuellen Teil, der schon zehn Monate später folgte, konzen-

➞ Trübe Aussichten: In Japan müsst ihr auch noch mit dem Mistwetter kämpfen.



trierte sich Codemasters folglich darauf, wieder zu alter Stärke zurückzufinden. Vorhaben geglückt: Endlich gibt es wieder einen vernünftigen Saison-Modus, endlich dürft ihr euer zerknittertes Rallye-Fahrzeug wieder selbst reparieren.

So könnt ihr euch etwa eigene Rallyes aus bis zu sechs beliebigen Etappen zusammenstellen, sofern der Abschnitt bereits freigespielt worden ist. Ein Experten-Modus mit verschärftem Schadensmodell, fester Cockpitperspektive und schnelleren Gegnern fordert selbst "Colin"-Profis. Und in sechs Minispielchen ergattert ihr leistungsfähigere Teile, wenn ihr die Vorgaben erfüllt. Fazit: Kein absoluter Geniestreich, aber endlich wieder so gut wie zu PSone-Zeiten. ➞ MG

PS2 Platinum-Test	
COLIN MCRÆ RALLY 4	
GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Codemasters
ENTWICKLER	Rennspiel
ALTER	frei
PREIS	ca. 30 Euro
STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS 87
UMFANG: 7/10	
GRAFIK: 8/10	
SOUND: 7/10	
Die Referenz in Sachen Rallye-Vergnügen – zum Sparpreis.	

OPM2 – Leserforum

Habt ihr Fragen zur PlayStation2? Oder wollt ihr einfach eure Meinung zu einem aktuellen Thema loswerden? Das Leserforum ist eure Plattform.

Sauer auf Driver 3

Kennt ihr das? Man freut sich monatelang auf ein Spiel, bekommt schweißnasse Hände allein schon beim Gedanken daran, endlich seine Konsole damit füttern zu können! Aber dann die Ernüchterung! Es geht um "Driver 3".



Ich will ja nicht lange an der Optik herum-mäkeln, es hat sich schon was getan. Aber meiner Meinung nach sieht "Driver 3" immer noch fast genauso aus wie der zweite Teil. Zumindest ruckelt es verdammt oft. [...] Etliche Missionen grenzen schon an Folter. Man muss sie immer und immer wieder spielen, weil es einfach nicht klappt.

Den Vogel schießt die Mission "Die Verfolgung" ab. Hier muss man Carlita verfolgen. Mir kommt es so vor, als müsste sich Carlita um Fahrphysik nicht weiter kümmern. Sie fährt wie auf Schienen und hat immer einen riesigen Vorsprung. Das, was ihr an Fahrphysik "fehlt", habe ich zu viel. [...] Gerade bei Kurven und Hindernissen auf der Fahrbahn ist es verdammt schwer, die Kiste auf Kurs zu halten. Am liebsten würde ich das Spiel zurückschicken. **MATTHIAS MORGENSTERN**

OPM2: Oh je, zu "Driver 3" haben uns mehrere Zuschriften verärgerter Leser erreicht. Viele mosen über die unspektakulären Laufmissionen, andere beschwerten sich über die harten Verfolgungsjagden, wieder andere regen sich auf über Programmierfehler. Es ist nicht von der Hand zu weisen, dass "Driver 3" mit Macken behaftet ist, die den Spielspaß mindern. Auf der anderen Seite haben wir auch schon viel Gutes über diesen Titel gehört, und zwar von Spielern, die über so manche Fehler hinwegsehen. An "Driver 3" scheiden sich die Geister – und auf die Mängel haben wir im Test in Ausgabe 08/2004 hingewiesen.

Woher kommen die Demos?

Wo bekommt man Demos von Spielen her? Das würde mich mal echt jucken. **BASTIAN SCHEWIOLA**

OPM2: Also bei unserer Demo-Disc läuft das folgendermaßen: Die Spielehersteller fertigten eine Demoversion von ihrem Spiel an und schicken diese an Sony nach England. Dort wird der Inhalt für unsere Disc zusammengestellt. Diese Ursprungs-Disc mit dem finalen Inhalt (genannt "Stamper") kommt dann zum DADC-Presswerk im österreichischen Thalgau, wo sie vervielfältigt und bedruckt wird. Fertig ist die OPM2-Demo-DVD.

Zensur-Ärger

Vor kurzem hatte ich die Möglichkeit, das Spiel "Far Cry" auf dem PC zu spielen. Mit Begeisterung las ich, dass dieses Spiel auch für die PS2 kommt. Aber die Lust ist mir doch vergangen, als ich wieder von Zensurmaßnahmen las (das gilt auch für "Shadow of Rome"). Ehrlich gesagt stinkt's mir, als erwachsener Mensch nicht einfach ein Spiel so spielen zu können, wie es ursprünglich war. **MICHAEL RAAB**

OPM2: Dein Ärger ist nachvollziehbar, wahrscheinlich fühlst du dich einfach bevormundet. Wenn aber ein brutales Spiel mit exzessiver Gewaltdarstellung (Blut, Verstümmelung etc.) nicht geschnitten würde, käme es sofort auf den Index und der Spielehersteller würde es vorsorglich in Deutschland gar nicht veröffentlichen.

Manchmal machen sich die Hersteller ja die Mühe, ein Spiel in einer geschnittenen und einer Original-Fassung auf den Markt zu werfen. Allerdings entstehen dadurch zusätzliche Kosten, und die möchten oder müssen manche Firmen eben vermeiden.

Sind Lenkräder wirklich so gut?

Da ich noch nie mit einem Lenkrad gespielt habe, jedoch wegen dem kommenden "Gran Turismo 4" über den Kauf des Driving Force Pro nachdenke, möchte ich vorher gerne wissen: Ist man generell mit dem Lenkrad langsamer als mit dem Controller (mehr Weg beim Lenkrad)? Gerade bei einem Drehwinkel von 900 Grad!

[GFF] BOEHSEZOCKER (FORUM)

OPM2: Speziell bei Action-Rennspielen wie "Need for Speed: Underground" sind Lenkräder tatsächlich sehr gewöhnungsbedürftig. Bei Rennsimulationen wie "Gran Turismo" hingegen sind Lenkräder ein Genuss. Du kannst Gas und Bremse genauer dosieren und feinfühler lenken. Und die vollen 900 Grad Lenkeinschlag des Driving Force Pro werden nicht immer ausgenutzt.

Stumpfwinklge Kurven können bei "GT 4" locker mit einer viertel oder einer halben Drehung durchfahren werden. Gerade in engen Schikanen, wenn du langsam fährst, kannst du aber weiterkurbeln und den Wendekreis deutlich verkleinern. Auch wenn man es nicht glauben mag – die "Kurbelei" trägt viel zu einem realistischen Fahrgefühl bei.

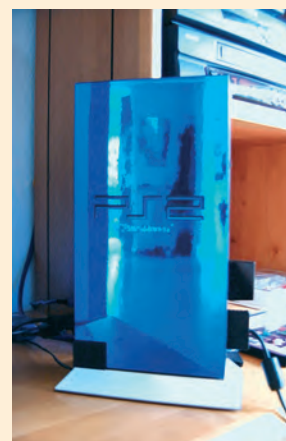


PS2-Gehäuse-Tuning

Ich habe meine PS2 vor einiger Zeit optisch mächtig aufgewertet. Das Ergebnis ist so überwältigend, dass ich euch davon berichten muss! Ich denke, dass alle PS2-Besitzer oder zumindest die regelmäßigen OPM2-Leser, ebenfalls davon wissen sollten.

Demnach würde ich mich über das Abdrucken meines Leserbriefes freuen. Zum Thema: Im Internet bin ich auf die Seite www.konsolenmodding.de gestoßen. Dort kann man so genannte Case-Modding-Folien bestellen, die nicht nur sehr hochwertig verarbeitet, sondern auch kinderleicht anzubringen sind. Danach sieht die PS2 mächtig cool aus. Mein Favorit ist ganz klar Chromblau. Meine PS2 funkelt jetzt in strahlendem Nachtblau – einfach genial. Ich habe euch auch ein kleines Foto mitgeschickt. Übrigens, der Sockel auf dem Bild ist der "Vertical Light Stand" (mit blauer Beleuchtung) von der Firma Allround-Lightart (www.allround-lightart.de).

THORSTEN RINKENBERGER



PS2-Technik-Forum

Lüfter im Eimer

Seit kurzem geht der Lüfter von meiner PS2 nicht mehr, da sich ein Kabel gelöst hat! Wie lange kann ich die Konsole nun betreiben, ohne dass sie überhitzt?

GERM (FORUM)

OPM2: Olala! Deine PS2 hat ihren Lüfter nicht ohne Grund. Die Prozessoren der Konsole entwickeln beim Arbeiten eine unglaubliche Hitze. Innerhalb kürzester Zeit erhöht sich die Betriebstemperatur auf mehr als 100 Grad. Du kannst dir vorstellen, dass die Prozessoren das nicht lange mitmachen.

Wenn du noch Garantie auf die PS2 hast, schick' sie in die Reparatur zu Sony. Wenn nicht, dann solltest du zumindest einen fachkundigen Videospielhandel aufsuchen, bei dem man den Fehler beheben kann. Hat sich wirklich nur ein Kabel gelöst, dürfte dies keine allzu große Sache sein. Betreibst du deine PS2 ohne Lüfter, wird sie mit Sicherheit bald ganz kaputtgehen.

Online mit der PS2 über den PC

Ich habe gelesen, dass man mit Hilfe einer PC-Software eine Internetverbindung für die PS2 über den PC herstellen kann. Wie heißt dieses Programm und wo kann ich es bekommen? Und brauche ich zum Verbinden mit dem PC ein gekreuztes oder ein ungekreuztes Netzkabel?

TOBIAS BECKER

OPM2: Zunächst benötigst du eine zweite Netzwerkkarte für deinen PC. Die erste Netzwerkkarte verbindest du über ein Straight-Through-CAT5-Netzkabel mit dem Modem. Dann schließt du den PS2-Netzwerkadapter über ein Crossover-Kabel an die zweite Netzwerkkarte des Rechners an. Wenn du mit dem Computer eine Internetverbindung herstellen kannst, aktivierst du unter Windows "Internet Connection Sharing". Schalte dann deine PS2 an, lege die Network-Access-Disc ein und konfiguriere den Netzwerkadapter. Genaue Informationen, auch zum Aktivieren oder Installieren von "Internet Connection Sharing" (kurz: ICS), findest du auf www.playstation.de unter dem Menüpunkt "Network-Gaming".

Probleme mit AR-MAX-Update

Ich habe ein Action-Replay-MAX-Update gekauft und es funktioniert auch wunderbar. Doch erscheint immer ein Error, wenn ich damit Update-Codes oder Saves aus dem Internet runterladen will, obwohl meine PS2 online-tauglich ist (ich spiele auch Spiele im Netz). Was soll ich tun?

MIRCO RUPPELT

OPM2: Wahrscheinlich hast du deine PS2 direkt mit dem Modem verbunden. Dann nimmt das AR-MAX selbst Verbindung zum Internet auf. Und genau da liegt das Problem.

Leider haben die AR-MAX einen Fehler, der eine direkte Verbindung über ein Modem unmöglich macht. Nur ein Router oder eine Internetverbindung über einem PC mit Internet Connection Sharing würde dir da weiterhelfen. Falls du beides nicht nutzt, können wir dir nur den Tipp geben, in deinem Bekanntenkreis herumzufragen. Vielleicht nutzt dort jemand einen Router und du kannst das Update bei ihm durchführen.



Fragen? Dann schreibt an:

Cypress GmbH, OPM2 Leserbrief
Max-Planck-Straße 13, 97204 Höchberg

Fax: 0931 - 40 69 115

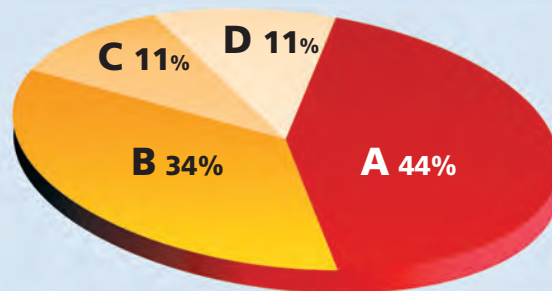
E-Mails: leserbriefe@opm2.de

Aus Zeitgründen ist es uns nicht möglich, alle Briefe persönlich zu beantworten. Auch individuelle Tipps zu Fragen rund um die PS2 können wir nicht verschicken. Wir bitten um Verständnis. Euer OPM2-Team.

Online-Umfrage

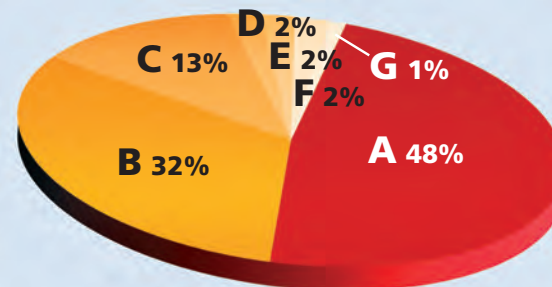
Was haltet ihr von Spielen zu Kinofilmen und Fernsehserien?

- A Es gibt nur sehr wenige Filmumsetzungen, die mir gefallen 44 %
- B Wenn das Spiel gut gemacht ist, greif' ich zu. Da ist mir die Vorlage egal. 34 %
- C Ich steh' total drauf, meine liebsten Leinwand- und TV-Helden selbst zu steuern! 11 %
- D Filmumsetzungen mag ich prinzipiell nicht. 11 %



Auf welches Rennspiel freut ihr euch in diesem Jahr am meisten?

- A Gran Turismo 4 48 %
- B Need for Speed: Underground 2 32 %
- C Burnout 3 13 %
- D Midnight Club 3: DUB Edition 2 %
- E Enthusia: Professional Racing 2 %
- F Colin McRae Rally 2005 2 %
- G WRC 4 1 %



OPM2-Forum

Live dabei auf www.opm2.de



Aktuell, schnell, spannend!



games ➔ tipps ➔ cheats

PlayStation2 Tipps & Tricks

Probleme mit dem Endgegner? Oder hängt ihr an einer Stelle fest? Mit unseren Cheats und Passwörtern sorgen wir für mehr PS2-Spaß – ohne Frust.

Der Inhalt

Cheats

Alias	92
Goblin Commander: Unleash The Horde	92
Mission: Impossible – Operation Surma	93
Rainbow Six 3	93
Shrek 2	94
Smash Court Tennis Pro Tournament 2	93
Spider-Man 2	94

Action-Replay-Codes

Driver 3	96
Serious Sam: Next Encounter	96

Komplettlösungen

Driver 3	98
Onimusha 3 Teil 2	104
Splinter Cell: Pandora Tomorrow Teil 2 ...	108

Alias

Levelanwahl

Nachdem das Spiel einmal komplett erfolgreich absolviert wurde, wird eine praktische Levelanwahl verfügbar. Sobald der Screen die Option "New Game" anzeigt, müssen die Tasten **L1 + R1** betätigt werden.

Goblin Commander: Unleash The Horde

Selbst dem besten Feldherrn kann einmal das Kriegsglück abhanden kommen. Damit ihr in den Schlachten einen besseren Stand habt, präsentieren wir euch die wichtigsten Cheats.

Die folgenden Tastenkombinationen müssen zügig während einer Mission eingegeben werden (nicht pausieren!). Haltet ihr den richtigen Eingabetakt ein, erscheint oben rechts im Screen kurz eine Meldung zur Bestätigung.

Wichtig: Bevor ein Cheat-Code überhaupt vom Spiel akzeptiert wird, muss die folgende Tastenkombination gedrückt und etwa fünf Sekunden lang gehalten werden **L1 + R1 + Δ + ↓**

Beobachtet dabei die obere rechte Ecke des Bildschirms. Hier erscheint kurz die Meldung "Cheat-Codes Enabled". Sobald diese aufleuchtet, könnt ihr die Tasten loslassen und die weiteren Cheats benutzen. Es ist dabei übrigens egal, ob ihr mit oder ohne Memory Card spielt.

100 Goldstücke erschummeln

..... **L1, R1, R1, R1, R1, L1, Δ, L1, L1, L1**

Dieser Cheat kann mehrmals wiederholt werden.



➔ Jeder Cheat wird mit einer kurzen Meldung rechts oben im Screen bestätigt.

100 Seelen erschummeln

..... **R1, L1, L1, L1, L1, R1, Δ, R1, R1, R1**

Dieser Cheat kann mehrmals wiederholt werden.

1000 Goldstücke und 1000 Seelen erschummeln

..... **R1, R1, L1, R1, R1, Δ, Δ, Δ, L1, L1**

Dieser Cheat kann mehrmals wiederholt werden.

Fog of War deaktivieren

Das gesamte Gebiet wird aufgedeckt und kann komplett überblickt werden.

..... **R1, L1, R1, R1, L1, L1, Δ, Δ, L1, R1**

Eine erneute Eingabe des Cheats aktiviert den "Fog of War" wieder.

God-Mode/Unverwundbarkeit

..... **R1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, L1, Δ, R1**

Eine erneute Eingabe des Cheats deaktiviert den God-Mode wieder.

Spielgeschwindigkeit herabsetzen

Die Spielgeschwindigkeit wird halbiert.

..... **L1, L1, L1, L1, L1, Δ, Δ, Δ, Δ, R1**

Eine erneute Eingabe des Cheats setzt die Spielgeschwindigkeit wieder auf den ursprünglichen Wert zurück.

Spielgeschwindigkeit verdoppeln

Vorsicht, es kann passieren, dass der Cheat nicht rückgängig gemacht werden kann!

..... **R1, R1, R1, R1, R1, L1, Δ, R1, R1, R1**

Level/Mission sofort gewinnen

Die aktuelle Mission wird sofort als erfolgreich abgeschlossen gewertet und ihr könnt die nächste Aufgabe in Angriff nehmen.

..... **R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1, Δ, Δ, Δ**

Level-Anwahl

Wichtig: Damit dieser Cheat funktioniert, muss eine Memory Card benutzt werden! Damit die Eingabe der langen Tastenkombination etwas einfacher von der Hand geht, haben wir den Code in sechs Zeilen aufgeteilt abgedruckt. Er muss jedoch am Stück eingegeben werden.



PLAYSTATION2-CHEATS



☛ Sogar eine praktische Levelanwahl haben wir für die Kreaturen parat.

..... △, △, △, L1, R1,
 L1, L1, R1, L1, R1,
 R1, L1, R1, L1, L1,
 R1, L1, R1, L1, L1,
 R1, L1, L1, R1, L1,
 R1, R1, △, △, △

Nachdem die entsprechende Bestätigung oben rechts in der Ecke aufgeleuchtet hat, speichert ihr euren Spielstand ab. Kehrt dann ins Hauptmenü des Spiels zurück und ladet dort den soeben abgespeicherten Spielstand neu ein. Ihr habt nun die Möglichkeit, in alle Levels des Spiels zu springen und loszulegen.

Smash Court Tennis Pro Tournament 2

Freispielbare Charaktere

Im Spiel verstecken sich einige sehr interessante Charaktere.

Cassandra Alexandra

Arcade-Mode auf der Schwierigkeitsstufe Pro mit einem weiblichen Charakter erfolgreich durchspielen.

Raphael Sorel

Arcade-Mode auf der Schwierigkeitsstufe Pro mit einem männlichen Charakter erfolgreich durchspielen.

Heihachi Mishima

Arcade-Mode auf der Schwierigkeitsstufe Challenger mit einem männlichen Charakter erfolgreich durchspielen.

Ling Xiaoyu

Arcade-Mode auf der Schwierigkeitsstufe Challenger mit einem weiblichen Charakter erfolgreich durchspielen.



☛ Dank eingebautem Level-Select werden alle Abschnitte anwählbar.

Mission: Impossible – Operation Surma

Alle Levels anwählbar

Im Spiel versteckt sich eine praktische Levelanwahl. Wechselt vom Hauptmenü aus einfach in die Option "Profile". Markiert hier den Namen "Jasmine Curry". Drückt und haltet nun gleichzeitig die folgenden Tasten

..... L1 + R1 + △ + ○

Bei richtiger Vorgehensweise wechselt das Spiel nun selbstständig zurück ins Hauptmenü. Hier ist die zusätzliche Option "Levels" hinzugekommen. Mit dieser Funktion könnt ihr nun direkt in jedem Abschnitt des Spiels durchstarten. Allerdings wird hierdurch die Möglichkeit deaktiviert, den Spielstand zu speichern.

Rainbow Six 3

Eigene Missionen freischalten

Unter dem Menüpunkt "Eigene Mission" im Hauptmenü verbirgt sich ein Trainings-Modus. Hier habt ihr die Möglichkeit, jede Mission ausgiebig zu trainieren oder den Modus Terroristenjagd auszuprobieren.

Allerdings steht von Spielbeginn an nur die erste Mission des Spiels zur Auswahl. Mit einem Trick könnt ihr euch jedoch schon von Beginn an alle Missionen freischalten: Wechselt ins Hauptmenü und markiert die Option "Eigene Missionen". Gebt nun zügig die folgende Tastenkombination ein

..... L1, R2, L2, R1, ←, →, □, ○

Es erfolgt keinerlei Bestätigung. Auch ist es sehr wichtig, die richtige Eingabegeschwindigkeit einzuhalten. Hat es geklappt, stehen nun alle Missionen im Spielmodus "Eigene Missionen" offen.

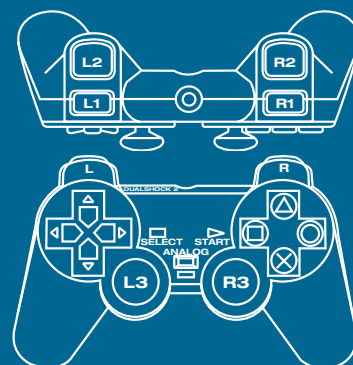
Hersteller-Hotlines



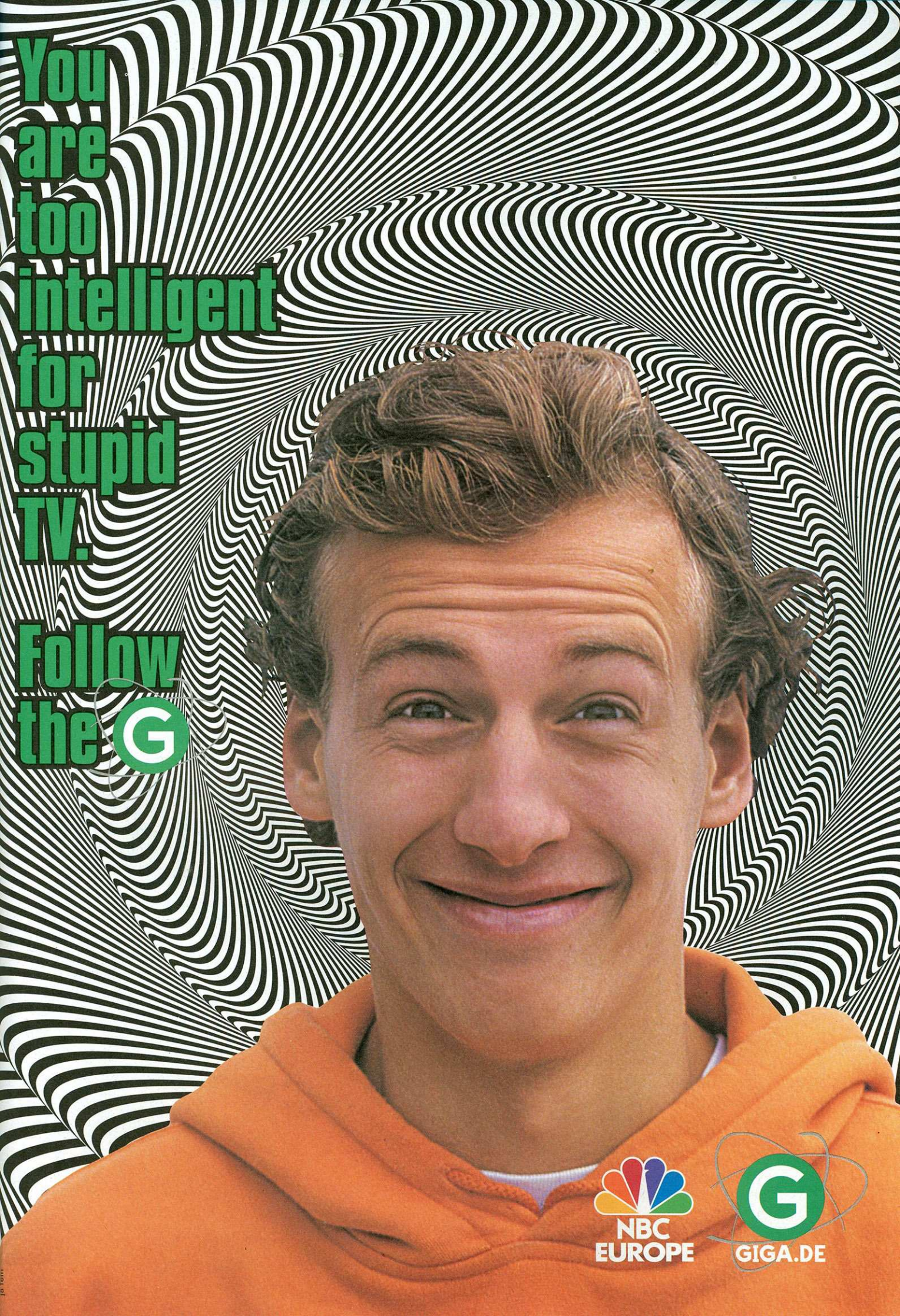
Hier findet ihr eine Auflistung der wichtigsten Hotline-Nummern der Spielehersteller. Achtet darauf, dass die 0190er Nummern nicht billig sind. Notiert euch vor dem Anruf ganz genau eure Fragen, denn Zeit ist Geld.

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
ACCLAIM	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
ACTIVISION	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr, Sa.-So. 16 - 18 Uhr
ATARI	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min	Mo.-Sa. 14 - 19 Uhr
AVALON	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
CODEMASTERS	0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min.	Abfrage
EIDOS	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-Sa. 10 - 22 Uhr
ELECTRONIC ARTS	0190 - 75 44 64
1,24 Euro/Min.	Mo.-Sa. 11 - 20 Uhr
KONAMI	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
SONY (SPIELE)	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SONY (TECHNIK)	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SWING	02131 - 40 66 49 9
Festnetztarif	Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr
TAKE 2	0190 - 87 32 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8 - 24 Uhr
THQ	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr
UBISOFT	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11 - 24 Uhr

Tasten-Belegungen



Kommas zwischen den Zeichen bedeuten, dass die Eingabe nacheinander erfolgen muss. Ein "+" zwischen den Zeichen bedeutet, dass ihr die genannten Tasten gleichzeitig drücken müsst.



**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the **





games → tips → cheats

Action-Replay-Max-Codes



Cheaten leicht gemacht. Wir liefern euch brandaktuelle Codes für das Action-Replay-Max, mit denen ihr euren Spielen so richtig Beine macht.

Die Codes funktionieren nicht mit dem regulären Action-Replay-2, aber dennoch müssen auch Besitzer dieser älteren Version nicht in die Röhre schauen. Mit einer Upgrade-CD lässt sich das Action-Replay-2 in ein vollwertiges Action-Replay-Max verwandeln.



Driver 3

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... FA81-DE25-NTG8T
 18C4-7Q7U-RU3YU
 UWUF-BPPB-8WFYU
 CYUE-CGMF-4HH3F
 164E-AK7C-D4GN4

..... FZWN-Q4RN-R5P5A
 PEWK-KJ7U-EXFKG
 B49N-NR3X-XGJ8C
 FUUE-BDRF-61UTV

Stürze kosten keine Lebensenergie

..... 7DHY-H74E-VCAHD
 MGJD-M3MH-7JM6T

60-Hertz-Mode

Spiel läuft schneller ab. Leider kann es bei den Filmsequenzen zu Problemen kommen.

..... 4PKA-C5WU-12JUJ
 PQFJ-7E4K-QEJVH

Y-Fix

Diesen Code bitte nur zusammen mit dem 60-Hertz-Mode verwenden. Der Code fixiert das Bild etwas besser.

..... 9GE5-1C3X-ANW2F
 3UXR-DX5E-YP2N0
 UPJR-HZFF-G1RNX
 2ZWJ-M42V-44Z7D
 R5AK-GA04-FQJE0

Istanbul freischalten

..... Q7FX-AR15-KDWGR
 FM28-6H2U-RC63J

Alle Missionen sowie alle Filmsequenzen freischalten

..... Z203-0WXR-HWF7E
 11AF-HWVR-T9QW2

Alle Cheats freischalten

Die Cheats werden im Hauptmenü zugänglich und können dann aktiviert werden.

..... 6FPB-W9Z5-Z52BU
 B1V9-62WM-6GVKH
 VWRT-0PZE-44X4V

Unbegrenzt Lebensenergie

Funktioniert nicht immer.

..... FBCJ-4VZT-94Y26
 AF0R-GNGJ-7CPDM
 A0JY-WC03-H79Q9
 TM5D-167Z-QVYJB

Weitere Sprünge

..... 181F-HHJH-GU0XT

Kollisions-Wunder-Code

Der Code bewirkt, dass Tanner auf die Objekte gezaubert wird, mit denen er kollidiert.

..... UAVW-U59F-WZYP0
 80TZ-XM1R-X56C5

Unbegrenzt Munition

Durchladen ade, kostet ja doch nur wertvolle Spielzeit!

..... XV7M-TYV1-TRWC8
 FPJD-RN66-Q6AP3

Fahrzeuge unzerstörbar

Der Code sorgt für eine unzerstörbare Auto-karosserie. Allerdings kommt es vor, dass man mit einem Fahrzeug stecken bleibt.

..... YNDK-P1F6-40BRB
 ZF1Y-CP2R-N1DJG

Mission erfolgreich beendet

Dieser Code bewirkt, dass jede gespielte Mission als erfolgreich gewertet wird. Egal ob die entsprechende Mission gemeistert wurde oder nicht.

..... KNYW-GTQZ-2DFWZ
 0WQR-0HX7-UYCTQ



⚡ Kratzfest: Mit dem richtigen AR-MAX-Code wird jede Spritztour zur Spazierfahrt.

Wie erkennt man die Versionsnummer des AR-MAX?

Auf der Unterseite der Programm-CD befindet sich um das Loch herum ein auffälliger Ring. Hält man die CD richtig ins Licht, kann man dort den Text "Action-Replay-MAX Version 3.xx" lesen.



⬇ Die Versionsangabe befindet sich am Rand.

Serious Sam: Next Encounter

Master Code

Dieser Code muss immer aktiv sein!

..... G8QT-PU31-EFEE1
 HA6U-5AXQ-6JUPN

ARMAX 3.13 Fix

Bitte diesen Code bei AR-MAX-Versionen unter 3.14 zusätzlich verwenden.

..... FM70-BU0M-FZ8Q4
 PYKG-QF6R-T7D1K
 RRWU-8Q25-P80QC
 VPBA-4U7D-Y18NW
 8Q3F-56WJ-WDHC4
 07QD-DBMJ-MKFMF

God-Mode/Unverwundbarkeit aktivieren

..... 7WZZ-H6XY-HX9YA
 K1YY-F6XH-FT3K6

Alle Levels geöffnet

..... UE2X-4XUW-0FK51
 YEWR-BG5X-1XU9Q
 4EGD-TPYQ-EAHCW

Unbegrenzt Munition

..... 3Z0N-EA73-NGGWQ
 KK7X-5J5V-ERJJ5
 5KC1-7KBY-8YWDQ
 X0F0-T993-CWPT6

Alle Waffen verfügbar

..... HNVY-A2TP-42AXY
 MA4D-QD5K-5A8PC

100% UNABHÄNGIG!

DAS KOMPETENTE MAGAZIN FÜR PLAYSTATION2, PSP UND PSX!

play THE PLAYSTATION

play

THE PLAYSTATION

www.playplaystation.com

09-2004

€ 4,99

Österreich: € 5,80
Schweiz: € 6,50
Frankreich: € 5,50
Belgien: € 5,50

UNZENSIERT
DVD "AB 16"

DVD

122 MINUTEN SPIELZEIT | 51 VIDEOS & SPIELSTÄNDE
ALLE TOPHITS AUF DVD!



Das Exklusiv-Video

KILLZONE

15 Min. geniale Ego-Shooter Spielszenen

XXL-Video-Spritztour

BURNOUT 3

Geniale Racing-Action

Mit Gänsehaut-Garantie

SILENT HILL 4

...und vieles mehr

GTA SAN ANDREAS

Top-Aktuell: Neue Details zu den Citys, den Missionen, den Gangs, den Fahrzeugen u.v.m.

GOLDEN EYE ROGUE AGENT

Streng geheim: Exklusive Insider-Infos zum 007-Ego-Shooter im Heft & auf DVD.

Need for Speed: Underground 2
Weltexklusiv!
Die ersten Spielszenen!
Nur auf der playTV-DVD!

**Jetzt
am
Kiosk!**

**NEED FOR SPEED
UNDERGROUND 2**

Das Rennspiel der Superlative: 6-Seiten-Fahrbericht plus Video!

TIPPS & TRICKS

DRIVER 3: ALLE 27 MISSIONEN DES HIGHLIGHTS KOMPLETT GELÖST
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW - TEIL 2 DER KOMPLETTLÖSUNG



play The PlayStation ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

**JETZT 3 x PLAY FÜR
NUR 10 € TESTEN:**

Du sparst über 30 %!
Tel. 0 18 05 / 90 90 88 (0,12 €/Min)
Mail: abo@playplaystation.com

**NEED FOR SPEED:
UNDERGROUND 2**

Die ersten Spielszenen,
weltexklusiv nur auf der
playTV-DVD!

**TIPPS UND TRICKS
ZU DRIVER 3:**

Alle 27 Missionen
des ATARI-Highlights
komplett gelöst



Driver 3

Falsch abgebogen? Probleme bei wilden Schießereien? Führt Tanner ständig gegen die Wand? In unserer Lösung erfahrt ihr, wie ihr Driver 3 durchspielt.

MIAMI

Mission 1: Polizei-Hauptquartier

Kaum hat Tanner den Anrufbeantworter abgehört geht's auch schon los. Verlässt das Haus durch die Vordertür, holt den fahrbaren Untersatz aus der Garage und steigt ein. Großartig rasen müsst ihr nicht, da euch noch kein Zeitlimit im Nacken sitzt. Gewöhnt euch also an die Steuerung und folgt in Ruhe dem Pfeil zum Hauptquartier. Drinnen geht ihr direkt zum Schießstand: Sobald ihr die Waffe gezückt habt, geht's los. Schießt auf die roten Ziele und arbeitet euch Raum für Raum vor. Seid ihr fertig, ist damit auch schon die erste Mission geschafft.



➊ Noch steht er brav in der Garage: Tanners Sportwagen.



➋ Morgengrauen in Miami: Eure erste Tour fährt ihr ohne Gegner.

Mission 2: Baccus auf der Spur

Jetzt müsst ihr einen Verdächtigen verfolgen. Steigt in den Polizeiwagen vor der Tür. Fahrt in Richtung des kleinen, grünen Punktes auf der Karte – das ist der Wagen, den ihr verfolgen sollt. Ist der Schurke in Sichtweite, wird er mit einem roten Pfeil markiert. Hängt euch dran und passt auf, dass ihr ihn nicht aus den Augen verliert. Entfernt ihr euch zu weit von eurem Ziel, ist die Mission gescheitert. Fahrt flott, aber rast nicht unkontrolliert – Unfälle solltet ihr lieber vermeiden. Passt auch auf, wenn die anderen Polizeiautos auftauchen, die Knaben sind nicht die besten Fahrer und verursachen durchaus mal eine kleine Karambolage. Die Mission ist geschafft, wenn ihr Baccus' Unterschlupf erreicht.

Mission 3: Die Belagerung

Hier habt ihr zwei Möglichkeiten. Entweder geht ihr um das Haus herum und benutzt den Seiteneingang – der ist mit einem roten Pfeil markiert. Die beiden Typen, die euch angreifen, macht ihr mit bleihaltigen Argumenten mundtot. Drinnen legt ihr zwei weitere Kriminelle um. Lasst euch dabei nicht allzu viel Zeit, Baccus flitzt sonst zu früh. Sind die Kerle besiegt, steigt euer Gegenspieler in den Wagen und versucht zu fliehen. Das gilt es zu verhindern! Nehmt die Verfolgung auf und bleibt nahe an Baccus dran. Rammen müsst ihr ihn aber nicht, am Ende der Mission löst sich das Problem von alleine. Ist euch das alles zu anstrengend, macht ihr's auf die typische 80er-Jahre-Actionfilm-Tour: Steigt in eines der Polizeiautos und brettet einfach durch das Tor in den Hof. So spart ihr euch die Schießereien und könnt gleich den fliehenden Baccus verfolgen.



Mission 4: Über den Dächern

Euer Ziel ist zunächst das Gold Coast Hotel. Folgt der Markierung und fahrt so, dass euch nicht gleich die Polizei im Nacken hängt. Parkt auf dem Hof des Hotels und geht in den gekennzeichneten Eingang. Über das Treppenhaus kommt ihr nach oben. Im zweiten Stock ist ein Gegner – da der euch nicht sieht, schaltet ihr ihn schnell mit einem Kopfschuss aus. Geht zu der hellen Tür im Korridor rechts. Zwei weitere Gegner wollen euch ans Leder. Sucht irgendwo Deckung und macht sie unschädlich. Geht jetzt in das Zimmer und holt euch den neuen Püsterich auf dem Bett – mit so einer Maschinenpistole fällt das Leben leichter.

Geht jetzt weiter nach oben. Hinter der Tür in dem kleinen Raum warten drei Gegner – dank der neuen Waffe könnt ihr denen gleich ordentlich einheizen. Kämpft euch die Treppe auf das Zwischendach hinab und kümmert euch um die Wichte an den Tanks. Steigt dann die Treppe gegenüber hinauf. Auf dem Dach haben es sich vier Gangster gemütlich gemacht. Arbeitet euch langsam vor und erledigt einen nach dem anderen. Geht durch die Tür neben dem Schild. Mit dem Lift geht's in die Garage. Unten warten ganze sechs Gegner. Geht wiederum mit Bedacht vor und erschießt einen nach dem anderen. An der Wand ist der Schalter, mit dem ihr das Garagentor öffnet. Betätigt ihr diesen, kommen noch zwei weitere Galgenvögel aus dem Aufzug gestürzt – zeigt auch ihnen, wo der Hammer hängt. Steigt in den markierten Wagen und seht auf die Karte:

Der rot markierte Punkt zeigt einen Gangster an, der es auf euch abgesehen hat. Wartet daher, bis der Knabe möglichst weit weg ist von euch und fahrt dann nach draußen. Folgt dem guten, alten Pfeil und überstürzt nichts. Wenn sich doch ein Gegner nähert, könnt ihr auf eine Parallelstraße ausweichen. Es ist wichtig, den Wagen nicht allzu schlimm zu beschädigen. Steigt am Ziel aus und freut euch über die geschaffte Mission.

Mission 5: Lomaz beeindrucken

Diesmal bleibt das Auto in der Garage: Tanner ist jetzt auf dem Wasser unterwegs. Geht hinten durch die Terrassentür zum Steg und klettert in das Boot – im Grunde steuert es sich wie ein Auto. Fahrt



➌ Das war nix: Nehmt ihr die vielen Kurven zu eng, dengelt ihr mit Totalschaden an die Wand und Baccus entkommt.



➞ Um ins Hotel zu kommen, geht ihr auf den hinteren Parkplatz und nehmt die rot markierte Tür nach drinnen.



➞ In den Hütten von Stiltsville habt ihr's leichter, wenn ihr vorher das Beiboot von Gator's Yacht klagt.

zur Flussmündung und legt an Lomaz' Steg an. Für ihn sollt ihr Ticos Platz ordentlich ramponieren. Ihr habt eine Minute und 30 Sekunden Zeit, um insgesamt 13 Objekte zu zerstören. Fahrt also durch alle Fässer, Tanks und halb fertigen Bauwerke. Manche Fässer sind in Gebäuden versteckt, andere erreicht ihr über waghalsige Sprünge von Rampen.

Ist das geschafft, geht ihr wieder zum Steg. Schnappt euch ein Auto und folgt dem Pfeil zur Red River Bar. Auch die sollt ihr demolieren, wieder beträgt das Zeitlimit eineinhalb Minuten. Erschießt zunächst die vier Typen und ballert dann so lange auf alle Spielautomaten, Tische, Stühle, Bilder und was noch so rumsteht, bis der Zerstörungsbalken voll ist.

Mission 6: Gator's Yacht

Zeit, eine Runde Schiffe zu versenken! Aber dazu braucht ihr erst mal gescheiterten Sprengstoff: Den kriegt ihr in einer Hütte in Stiltsville. Geht wieder zum Boot hinter der Terrasse und fahrt erst mal zur Yacht. Schießt die ersten paar Gegner bereits vom Boot aus ab. Kämpft euch zum Bug vor und drückt den Schalter – so lasst ihr das Beiboot zu Wasser. Steigt ein und fahrt nach Stiltsville. Dort hält man euch jetzt für einen von Gator's Leuten. Ihr könnt nun in Ruhe nach dem C4-Sprengstoff suchen. Habt ihr die drei Ladungen, geht's zurück zur Yacht. Geht ins Innere und kämpft euch vor – am besten bleibt ihr immer an den Türen. So könnt ihr schnell schauen, wo die Wachen stehen und dann gleich beim Reinstürmen losfeuern.

Seid ihr vorsichtig genug, kommt ihr gut zurecht. Frische Munition gibt's bei gefallenen Gegnern, auch Verbandskästen findet ihr ausreichend viele. Legt nun eine Ladung im Saal auf dem mittleren Deck, eine im Maschinenraum und eine auf der Brücke aus. Jetzt wird's noch mal brenzlich: Ihr habt 30 Sekunden Zeit, um von der Yacht zu fliehen, bevor sie sich in die Luft auflöst.

Mission 7: In der Falle

Nach der Sequenz kommt es zur dramatischen Flucht. Ihr müsst so schnell wie möglich das Einkaufszentrum verlassen, gut wäre es,

wenn der Wagen dabei nicht allzu sehr in Mitleidenschaft gezogen würde. Fahrt gleich nach rechts und kürzt durch die Glasscheibe ab. Fahrt die Rampe 'runter und biegt abermals rechts ab. Nach der nächsten Rampe kommt eine sehr scharfe Kurve, außerdem beginnt die Polizei auf euch zu schießen.

Fahrt geradeaus und haltet euch am Ende wieder rechts. Fahrt auf die helle Öffnung zu und fahrt zweimal scharf links. Nun könnt ihr gleich den Ausgang sehen. Kürzt noch mal durch eine Glasfront ab und biegt nach rechts in den Durchgang ein. Zwei Polizeiautos versperrt euch den Weg, aber ihr könnt euch noch zwischen ihnen durchquetschen. Jetzt müsst ihr noch unversehrt zum Ziel kommen. Der Weg dorthin ist recht einfach, allerdings gibt es ein großes Problem: Ihr müsst bei eurer Flucht alle Verfolger abhängen! Holt daher alles aus eurem Wagen raus und drifftet mit der Handbremse um die Kurven. Versucht, bei Straßensperren den Schaden möglichst gering zu halten – in einem kaputten Auto flieht sich's nun mal schlecht. Seid ihr am Ziel angekommen, gibt's es nur noch eines zu tun: Der Fluchtwagen muss verschwinden. Fahrt in Richtung Wasser und lasst den Wagen gemächlich (oder schnell, denn noch ist die Polizei hinter euch her) ins Wasser rollen – schon ist auch diese Mission erfolgreich beendet.

Mission 8: Dodge Island

Fahrt erst einmal zum Lagerhaus. Noch kommt ihr unbehelligt hinein, die Wachen öffnen euch sogar die Wegsperren. Nach der Sequenz sieht das aber anders aus: Nun müsst ihr flüchten. Steigt in den Wagen, donnert durch die Fenster und fahrt schnell unter dem Container durch. Bremsst und macht die beiden Typen kalt. Einer vermag euch unfreiwillig seine schallgedämpfte Maschinenpistole. Im Schuppen sind ein Gegner, aber auch zwei Verbandskästen.

Geht nach rechts durch die gestapelten Container und macht die Wachen kalt. Ein paar weitere Typen kommen im Auto angefahren – auch mit ihnen macht ihr kurzen Prozess. Steigt jetzt ins Auto. Am schlimmsten ist hier, dass euch Gegner schnell mal den Weg versperren können – stellt euch daher auf wilde Manöver und ➞



➞ Um Lomaz zu treffen, setzt ihr mit dem Boot über die Bucht.



➞ Macht alles platt: Verliert bei der Zerstörungssorgie keine Zeit.



➞ Bei der Flucht solltet ihr keine Rücksicht nehmen.



➞ Lasst euch von der Blockade vor dem Kaufhaus nicht irritieren.



schnelle 90 Grad-Kurven ein. Am Ende müsst ihr noch mal richtig Gas geben: Die Brücke öffnet sich und ihr müsst mit Vollgas drüber springen – gelingt es euch, wäre selbst Burt Reynolds stolz auf euch. Fahrt jetzt noch zu Calitas Unterschlupf. Passt aber auf, dass euch niemand mehr verfolgt. Kommt ihr zu spät für den Sprung über die Brücke, ist das auch kein großes Problem.

Steigt aus dem Wagen, erschießt etwaige Verfolger und schnappt euch das Rennboot am Steg neben dem Wärterhaus. Mit diesem könnt ihr am einfachsten zu Calita gelangen.

Mission 9: Vergeltung

Ihr verfolgt Gator und habt als Beifahrer Lomaz dabei. Der schießt auf Knopfdruck auf das von euch anvisierte Ziel. Gator's Auto könnt ihr in Ruhe lassen, das ist gepanzert. Der Wagen, der ihn begleitet, ist dagegen ein lohnendes Ziel. Macht ihn möglichst schnell unschädlich – im weiteren Verlauf der Flucht wird er nämlich eine Gasse blockieren und euch damit an der Verfolgung Gators hindern – ist er aber nicht mehr da, habt ihr freie Bahn. Gator versucht gerne, euch in schmalen Gassen oder 90-Grad-Kurven abzuhängen. Fahrt also vorsichtig, aber verliert ihn nicht aus den Augen. Am Hafen angekommen, steigt ihr zusammen mit Lomaz aus und macht gleich die Gegner kalt.

Einer lässt eine Schrotflinte fallen. Kämpft euch im Team durch die Lagerhalle, bis ihr an den Steg kommt. Steigt gleich in das Boot, damit Gator nicht entkommt. Gator nimmt Kurs auf die Hütten von



📌 Hinterher und Feuer frei: Erledigt auf jeden Fall zuerst den Wagen, der Gator begleitet – denn der blockiert später den Weg!

Stiltsville. Haltet Abstand und erledigt die Typen dort vom Boot aus. Sind sie erledigt, legt ihr am selben Steg wie Gator an und schießt euch durch die Hütte. Nehmt nun eine Waffe mit hoher Schussfrequenz. Ganz hinten kommt es zum Showdown mit Gator: Erledigt erst seine Wachen und gebt ihm dann den Rest. Damit ist das Kapitel Miami abgeschlossen.



NIZZA

Mission 10: Willkommen in Nizza

Kaum im schönen Nizza angekommen, steckt Calita auch schon in Schwierigkeiten. Geht die Treppe runter und schwingt euch hinter's Steuer. Fahrt schnellstens zu Calita und schlängelt euch durch die Einbahnstraße. Geht das letzte Stück zu Fuß und macht die Kerle kalt, die Calita angreifen. Flieht nun zusammen mit der Lady. Bleibt sie stehen, müsst ihr erst wieder ein paar Gegner erschießen, bevor es weitergeht. Unterwegs bekommt ihr von einem toten Gegner eine neue Waffe:

Eine 9 mm Schnellfeuer-MP. Seid ihr am Lieferwagen, setzt ihr die Flucht motorisiert fort. Fahren müsst ihr aber nicht selbst. Stattdessen nehmt ihr auf der Ladefläche Platz und schießt per Fadenkreuz auf die Verfolger – passt auf, dass euer Wagen nicht zu oft gerammt wird. Zielt dazu entweder mit der neuen MP auf die Fahrer der Wagen, oder bedient euch der sechs Schüsse aus dem Raketenwerfer – teilt euch die aber gut ein! Normale Schüsse auf die Karosserie der gegnerischen Wagen könnt ihr euch sparen – die Kisten halten viel zu viel aus. Ist die Flucht geglückt, habt ihr auch die Mission bestanden.

Mission 11: Auf und davon

Jetzt wird's richtig knifflig: Ihr seid auf dem Motorrad unterwegs und müsst in einer bestimmten Zeit drei Autos klauen und in den fahrenden Laster laden. Folgt zunächst der Hauptstraße und biegt nach



📌 Tanners Bleibe in Nizza kann sich durchaus sehen lassen!



📌 Ihr sollt drei Wagen auf den Laster bugsieren.

rechts über eine Rampe in eine Tiefgarage ein. Steigt in den Wagen und fahrt zum LKW. Sucht auf der Karte, wo er sich befindet und fahrt hinter ihn. Nun müsst ihr vorsichtig über die Rampe in den Wagen hineinfahren.

Tut das auf jeden Fall auf gerader Strecke – in Kurven ist die Aufgabe kaum zu bewerkstelligen. Seid ihr drinnen, bremsst ihr und steigt aus. Schnappt euch einen weiteren Wagen und fahrt zum grünen Punkt auf der Karte. Sucht die Garage. Das Tor öffnet sich automatisch und ihr könnt in den Wagen steigen. Sucht nun wieder den Laster und verfrachtet dann auch diesen Wagen wieder in den Frachtraum. Jetzt wird's eng: Holt euch ein weiteres Auto und fahrt schnellstens zum letzten grünen Punkt. Kracht durch die Scheibe des Autohauses, steigt in den Wagen ein und sucht schnellstens den Laster. Ladet auch ihn auf gewohntem Weg ein, bevor der Laster sein Ziel erreicht hat und ihr seid eine Mission weiter.

Mission 12: 18-Wheeler

Fahrt auf direktem Weg zum Frachthof. Dort hinein gibt es mehrere Wege. Ihr könnt zu einem kleinen Steg schwimmen, durch ein Loch im Zaun kriechen oder auch einfach durch das Gittertor fahren. Wir empfehlen aber, erst einmal zum Wasser zu gehen und dort in das große Abwasserrohr zu schwimmen. Über die Leiter kommt ihr in den Hof. Klettert in den Kran und benutzt den Schalter. Jetzt steuert ihr den Kran.

Zunächst müsst ihr den grauen Container wegschaffen. Hebt ihn an und setzt ihn da ab, wo Platz ist – zum Beispiel auf einem der anderen Frachtcontainer. Jetzt ist der blaue Container dran: Nehmt ihn auf und setzt ihn auf den Laster. Nun tauchen ein paar Wächter auf. Macht sie so gut es geht vom Kran aus unschädlich und klettert wieder runter. Ihr findet ein hübsches Sturmgewehr. Wenn alle Gegner erledigt sind, klettert ihr in die Zugmaschine und koppelt im Rückwärtsgang den Anhänger an. Prescht mit dem Truck durch das Gittertor. Nach der Zwischensequenz seid ihr unterwegs zum Hafen. Die Straßensperren durchbrecht ihr am besten mit Vollgas, da der Truck einiges aushält. Fahrt jetzt zum Ziel im Hafen.



📍 Überblick: Ihr erkennt bereits den roten Zielpfeil – jetzt müsst ihr nur noch irgendwie in das Gelände kommen.

Mission 13: Hijacking

Eben habt ihr noch einen LKW gefahren, jetzt müsst ihr einen aufhalten. Zum Glück ist dieser nicht so wuchtig wie jener aus der vorhergehenden Mission. Auch hierfür gibt es wieder einen komplizierten und einen einfacheren Weg. Wir entscheiden uns für den einfachen. Verfolgt den LKW, bis die Straße durch andere Laster versperrt wird. Biegt nun ab und ihr findet bald einen Laden, vor dem ein Motorrad steht. Verlasst den Wagen und fahrt nun mit dem neuen Zweirad die Bergstraße entlang – die engen Kurven könnt ihr so gleich viel besser nehmen. Fahrt nun ordentlich weit voraus und wartet an der Steigung kurz vor dem Ziel des LKWs, bis dieser auftaucht. Mit ein paar gezielten Schüssen aus dem Sturmgewehr erledigt ihr den Fahrer und steigt selbst ein.

Fahrt zum Unterschlupf der Konkurrenz und achtet darauf, dass ihr nicht verfolgt werdet – so könnt ihr euch auch jede Menge weiterer Schießereien sparen. Im Hof steigt ihr dann aus dem Laster aus und öffnet mit dem Schalter an der Beifahrer-Seite die Rampe. Fahrt das Cabriolet hinein und schließt sie wieder. Jetzt könnt ihr einfach wieder vom Hof fahren und wenn ihr bei Calitas Unterschlupf seid, ist die Mission geschafft. Löst ihr irgendwo einen Alarm aus oder werdet ihr verfolgt, wird die Lage merklich komplizierter: Ihr müsst euch mit Waffengewalt Zugang zum Hof der Gangster verschaffen und aufpassen, dass das Cabriolet nicht beschädigt wird. Etwa sechs Gegner erwarten euch hier. Ist der Laster schon da, fahrt ihr das Cabrio wieder hinein – so vermeidet ihr Schäden auf dem Weg zu Calita, außerdem seid ihr selbst im Laster besser geschützt. Fehlt der Laster ebenfalls, müsst ihr das Cabrio wohl oder übel selbst zu Calita bringen. Seid dabei aber extrem vorsichtig, schon kleinste Beschädigungen führen zum Abbruch der Mission.

Mission 14: Waffendeal

Hier kommt es nur auf eure Fahrkünste an. Geht mit Lomaz zum Einkaufszentrum. In einer Seitenstraße steht der gesuchte Pick-up. Erledigt die sechs Wachen und steigt ein. Jetzt heißt es Gas geben: Ihr habt nur wenig Zeit, ans Ziel am anderen Ende von Nizza zu kom-



📍 Wer seinen Wagen nicht beherrscht, wird hier scheitern.



📍 Ihr dürft nicht langsamer als 50 mph bzw. 80 km/h fahren!

men. Und als wäre das nicht schon schlimm genug, kommen noch ein paar Probleme dazu: Jede Menge Gegner (rote Punkte auf der Karte) haben es auf euch abgesehen. Lasst euch lieber nicht auf Schießereien ein, dafür ist die Zeit zu knapp. Außerdem könnte eure Lieferung getroffen werden – passiert das, geht sie in die Luft und die Mission ist gescheitert.

Ähnlich gefährlich sind rasche Lenkbewegungen und Gegner, die euch von hinten rammen. Seid ihr am Ziel, müsst ihr auch sämtliche Gegner abhängen, bevor ihr auf den Hof fahrt. Viel Glück...

Mission 15: Eine Falle

An Bord eures Autos ist eine Bombe. Fahrt ihr langsamer als 80 km/h, wird sie aktiv und ein Balken füllt sich. Ist er voll, geht die Bombe in die Luft und ihr gleich mit. Fahrt ihr wieder schneller als 80, leert sich der Balken entsprechend. Fahrt zu eurem Ziel. An der Promenade erscheint ein weiteres Auto – in das soll Lomaz erst mal umsteigen. Das ist natürlich knifflig.

Fahrt zunächst vorsichtig aber zügig runter zum Strand. Jetzt fahrt links neben den Pick-up und haltet dessen Geschwindigkeit. Seid ihr mit dem anderen Fahrer gleichauf, macht sich Lomaz zum Sprung bereit. Seid sehr vorsichtig und vermeidet es, den Pick-up zu rammen. Auf Knopfdruck springt Lomaz ab. Verlasst den Strand zügig und fahrt zu Fabiennes Truck – er wird auf der Karte angezeigt. Riskiert keine Crashes, geht lieber mal kurz auf die Bremse und beschleunigt dann schnell wieder. Seid ihr beim Hof, auf dem der Truck steht angekommen, wird's noch mal kurz etwas haariger. Kurvt herum, bis ihr den Truck seht.

Jetzt drückt ihr das Gaspedal durch und springt aus dem Wagen, wenn er richtig auf den Truck zuheizt. Erledigt das, kurz bevor ihr an der Halle vorbeikommt und ihr habt die Mission geschafft.

Mission 16: Trouble für Calita

Calita braucht wieder mal eure Hilfe. Bevor ihr der jungen Dame aber zu Hilfe eilt, kümmert ihr euch um einen Truck voller Galgenvögel. Sucht den grünen Punkt auf der Karte und lasst Lomaz ordentlich draufballern. Kümmert euch schnell um die Schützen auf der Ladefläche. Ist der Laster unschädlich gemacht, fahrt ihr schleunigst zu Calita. Parkt auf dem Hof und zieht die Waffe – hier kriegt ihr es mit einer Menge Gegner zu tun.

Haltet ausreichend Abstand und nutzt die KI-Schwächen aus – seid ihr weit genug weg, schießen die Kerle nicht zurück. Haltet nach dem nützlichen Granatenwerfer Ausschau – mit diesem könnt ihr die Typen im Hof relativ leicht von oben aus grillen. Habt ihr Calita geholfen, müsst ihr noch Fabienne verfolgen. Das Fiese dabei: Fabiennes Route wird zufällig berechnet, außerdem ist ihre Kiste recht schnell. Haltet genügend Anstand, um auf plötzliche Manöver reagieren ➔



📍 Mission 16: Ihr seid wieder zusammen mit Lomaz unterwegs. Das bedeutet heiße Schießereien aus dem Auto heraus.



🔔 Wenn ihr mit gezückter Waffe stürmt, werdet ihr attackiert.



🔔 Zusammen mit eurem Begleiter macht ihr die Gewässer unsicher.

zu können. Irgendwann steigt Fabienne dann aus dem Wagen und es kommt zum letzten Duell – zückt die Waffe und zeigt der Dame, wer die Hosen anhat.

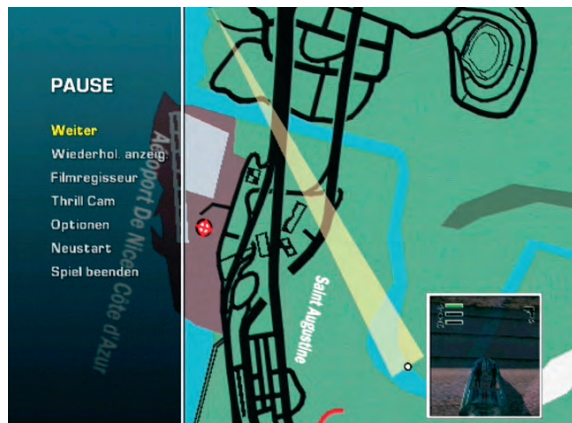
Mission 17: Befreie Dubois

Ein kleiner Besuch in einer Gaststätte steht an. Parkt den Wagen in angemessener Entfernung und macht die vier Wachen aus der Entfernung heraus kalt – das spart euch jede Menge Nerven. Ist das geschafft, klettert ihr wieder ins Auto und fahrt über die Rampe einfach ins Restaurant hinein.

Schießt die drei Wachen über den Haufen. Geht weiter nach hinten und macht euch auf ein paar mehr Feuergefechte gefasst – die Gegner verstecken sich beispielsweise gerne hinter Türen. Nach der Zwischensequenz könnt ihr euch noch über eine kleine Verfolgungsjagd freuen. Euer Partner Vauban fungiert hier als Bord-schütze. Geht ähnlich vor wie bei der Jagd nach Fabienne. Ist der Gegner ordentlich demoliert, parkt ihr in sicherer Entfernung und lauft zu den Ganoven. Erschießt die beiden.

Mission 18: Gejagt

Fast habt ihr Nizza geschafft. Aber bevor ihr euch auf den Weg nach Istanbul machen dürft, wartet noch eine extra haarige Mission auf euch. Dabei fängt alles so einfach an... fahrt zunächst zum Bootshaus. Dort sehr ihr eine Zwischensequenz und sitzt dann in der Falle. Steigt schnell in den Gabelstapler rechts hinter euch. Fahrt nach vorne und rechts und gabelt die Kiste auf. Fahrt jetzt langsam rückwärts und hebt die Kiste nach oben. Fahrt dann zur Außenwand des Schuppens. Mit der Kiste könnt ihr jetzt, sofern ihr vorsichtig



🔔 Mission 18: Der erste Teil der Mission ist nicht schwer – folgt einfach der Karte bis zum Bootshaus.

manövriert, das Loch im Steg provisorisch stopfen. Kraxelt die Leiter hoch und springt über die Kiste ans andere Ende des Stegs. Lauft weiter und ihr findet an einer Leiter einen Ballermann. Jetzt könnt ihr den Spieß umdrehen. Zeigt euren Gegnern, was eine Harke ist. Aber Vorsicht, es kommen immer wieder welche nach. Daher ist es jetzt doch an der Zeit für den taktischen Rückzug. Wir empfehlen, das Boot zu nehmen:

Habt ihr nicht alle Schiffchen bei euren wilden Schießereien zertrümmert, steigt ihr ein und fahrt zu einem Anlegeplatz – der sollte natürlich möglichst weit entfernt sein. Passt aber auf, auch hier können euch die Gegner noch euren Weg versperren. Habt ihr das Boot verlassen, sucht ihr euch ein Auto, tankt noch mal Energie und macht euch auf den Weg zum Château Grimaldi. Das betretet ihr am besten durch die Hintertür.

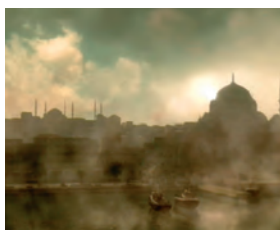
An der Straßensperre steigt ihr schnell aus und erledigt eure Widersacher auf gewohnte Art und Weise. Steigt dann wieder ins Auto und prescht hoch zum Château. Seid ihr aus dem Wagen gestiegen, haltet ihr euch an der Rampe links, dort kommen weniger Gegner. Auf dem Platz warten noch mal eine ganze Menge Ganoven. Macht sie unschädlich und geht zu Vauban. Habt ihr ihn erreicht, ist die Mission geschafft und ihr freut euch auf das Finale in der Türkei.

ISTANBUL

Mission 19: Überwachung

Eure Abenteuer in Istanbul fangen gleich knifflig an: Ihr sollt Jericho im Auto beschatten. Hängt euch also an ihn dran und achtet auf euren Abstand. Wird er zu groß, verliert ihr Jericho, wird er zu klein, bemerkt er euch und die Mission ist ebenfalls gescheitert. Passt vor allem beim Überholen auf – baut ihr Unfälle, bemerkt euer Opfer euch sehr viel schneller.

Nach einiger Zeit parkt Jericho und betritt ein Haus. Sucht an der Straßenecke den Nebeneingang und macht die Wache kalt. Geht die Treppe hinauf und achtet auch hier auf die Gegner. Sucht die



🔔 Istanbul ist sicherlich die male-
rischste Stadt in Driver 3.



🔔 Achtet hier auf den Abstand
und lasst euch nicht abhängen.

Baustelle – mit Hilfe eines Lochs und eines Gerüsts kommt ihr nach unten. Es folgt eine Zwischensequenz. Ist die gelaufen, kommt es zu einem großen Shoot-out. Kämpft euch durch bis zum Dach.

Hetzt euch aber nicht – erledigt einen Gegner nach dem anderen. Macht die drei Kerle auf dem Dach alle, die Feuerleiter wird ebenfalls von drei Typen bewacht. Schießt ein paar weitere Gegner über den Haufen und klettert dann über diverse Leitern und Treppen nach unten. Hier tauchen erst mal neue Gegner auf. Entweder, ihr macht sie alle, oder ihr steigt in einen Wagen und fliegt gleich. Kümmert ihr euch zuerst um die Gegner, wird die Flucht entsprechend einfacher, dann müsst ihr nur noch auf die Fahrzeuge eurer Widersacher achten und die sind ja auf der Karte eingezeichnet. Wenn ihr den grünen Punkt auf der Karte erreicht habt, ist die Mission geschafft.

Mission 20: Tanners Flucht

Ihr werdet von jeder Menge Polizei verfolgt. Die gilt es abzuhan-gen. Zu diesem Zweck findet ihr euch wieder mal auf der Ladefläche eines Lastwagens, von wo aus ihr eure Verfolger beschießt. Wechselt gleich zum Granatenwerfer – damit könnt ihr die gegnerischen Autos gut in Schach halten – genaues Zielen ist ohnehin nicht nötig, da der große Radius ohnehin schon genug Gegner mitreißt.



Kommt euch doch ein Gegner zu nahe, wechselt ihr zu einer anderen Feuerwaffe und nehmt den Fahrer auf's Korn. An der Straßensperre seht ihr eine Zwischensequenz, nach der ihr euch in einem Boot wiederfindet. Fahrt erst mal nach Westen und haltet Abstand zur Küste – dort lauern eine Menge gegnerischer Boote. Wenn euch die Zeit reif scheint, haltet ihr auf's Ufer zu und springt in der Nähe einer Treppe ins Wasser. Schwimmt an Land und schnappt euch ein Auto. Das macht ihr am besten, wenn keine Polizei mehr zu sehen ist. Fahrt jetzt in Richtung Hotel – die Karte hilft euch dabei. Ihr schafft die Mission nur, wenn ihr das Hotel ohne Verfolger im Nacken betretet.

Mission 21: Ein neuer Kontakt

Nach der Sequenz gilt es wieder, einen Flüchtigen zu beschatten – die Regeln sind noch aus der ersten Istanbul-Mission bekannt – fährt also weder zu nahe, noch zu weit weg von eurem Ziel. Das Ziel der Reise ist der große Bazar. Habt ihr den erreicht, stürzt ihr hinein und schaltet die verschiedenen Gegner aus. Passt vor allem darauf auf, dass eurer Zielperson nichts geschieht, ebenso solltet ihr auf Zivilisten achten, Kollateralschäden sind nicht gerne gesehen. Lasst euch auch nicht zu viel Zeit, da immer wieder neue Gegner nachkommen.

Stellt euch auf ein paar dramatische Feuergefechte ein. Ziel ist es immer noch, den Knaben aus dem Auto zu finden. Setzt daher die Karte ein und sucht den ganzen Bazar ab.

Mission 22: Sackgasse

Rollenwechsel! Statt Agent Tanner spielt ihr diesmal Tobias Jones. Steigt in das braune Auto und verfolgt den Bagman. Das Prinzip ist ja mittlerweile bekannt. Da die Route des Bagmans zufallsberechnet ist, bringt euch Auswendiglernen hier nicht weiter – gute Reaktionen und Ortskenntnis zählen. Aber die Sache geht anders aus: Ihr werdet in einen Hinterhalt gelockt. Der Weg ist versperrt und von überall nehmen euch Schützen ins Visier.

Steigt aus dem Auto und hechtet so schnell es geht zu der markierten Tür. Kümmert euch gleich zu Anfang um die beiden Wachen – am besten sucht ihr euch eine sichere Schussposition. Erklimmt daraufhin die Treppe und macht auftauchende Gegner schon aus großer Entfernung fertig. Geht nach rechts zur Tür. Erledigt den Kerl, der im nächsten Raum neben dem Tresor wartet, von weitem und schnappt euch den Verbandskasten.

Haltet euch auch von den Fenstern fern. Macht auch den nächsten Raum und das Treppenhaus leer. Im Hof ist ein weiterer Feind, aber auch das ersehnte Fluchtauto. Brecht durch die Tür. Der Rest der Flucht läuft nach gewohntem Muster ab – peilt das markierte Ziel an und haltet euch von den Gegnern fern. Ihr könnt auch mal bei eurem Unterschlupf reinschauen um frische Energie zu tanken.



📌 Mission 22: So wird das nichts. Zu Fuß holt ihr den Bagman niemals ein, schnappt euch also erst mal eines der Autos.

Mission 23: Die Verfolgung

Jetzt seid ihr hinter Calita her. Rammen ist hier nicht nötig, ihr kriegt ihren Wagen ohnehin nicht kaputt. Hier hilft vor allem schnelles Wenden, am besten mit Burnout. Vermeidet jede Kollision, der Geschwindigkeitsverlust wäre einfach zu hoch. Wenn Calitas Reifen qualmen, wird sie bald die Richtung wechseln, achtet also auf derartige Details. Achtet auch auf die Übersichtskarte, sie hilft euch besonders dann, wenn die Straßen voll sind und ihr das Fluchtauto aus den Augen verliert.

Auf langen Geraden könnt ihr sehr gut aufholen – geht dann also voll auf's Gas. Läuft die Jagd lange genug, folgt eine Zwischensequenz und ihr müsst den Fluss überqueren. Legt dafür entweder den Schalter für die Brücke um oder schnappt euch ein Boot. Drüben angekommen, setzt ihr die Jagd auf dem Motorrad fort. Verfolgt Calita in den Topkapi-Palast und rammt sie nach Möglichkeit vom Motorrad, eventuell könnt ihr sie auch mit Waffengewalt ausschalten. Sollte sie in ihrem Unterschlupf entkommen, könnt ihr die Mission dennoch schaffen. Allerdings stellen sich euch dann noch ein paar mehr Gegner in den Weg.



📌 Bis ihr aus der Parklücke raus seid, ist Calita schon weg.

Mission 24: Bomben-LKW

Jetzt gilt es, einen fahrenden LKW zu stoppen. Jones ist euer Beifahrer und schießt auf den Gegner. Das Komplizierte an der Sache: Der Laster verliert immer wieder explosive Fässer, die euch ziemlich zusetzen. Ach ja, und noch eine Tücke: Ihr habt nur zwei Minuten und 30 Sekunden Zeit, den Laster aufzuhalten.

Am besten fahrt ihr hier dicht hinter dem Laster her. Seid ihr nahe genug, verfehlen euch die Fässer. Natürlich könnt ihr das nicht immer tun – daher solltet ihr eine gute Kurventechnik haben, damit ihr dort nahe rankommt und dem Laster ein paar Kugeln verpassen könnt. Zur Not könnt ihr sich nähernde Fässer auch abschießen, das ist aber sehr gefährlich, denn ein falscher Schuss, und die Mission ist gescheitert.

Mission 25: Folge dem Zug

Jetzt trennt euch nicht mehr viel vom Ende des Spiels. Natürlich müsst ihr dafür so einiges leisten: Ein ganzer Zug soll aufgehalten werden, in dem sich Schurke Jericho befindet. Nehmt direkt im Sportwagen die Verfolgung auf. Drückt das Gas durch und bleibt immer auf den linken Schienen. Bleibt weiter hinter dem Zug. Fahrt in der Mitte der Gleise.

Nach dem Tunnel könnt ihr langsam mal ans Überholen denken. Denkt aber nicht zu viel und vor allem nicht lange nach, denn ihr müsst den Zug bis zur Brücke eingeholt haben. Jericho, der auf euch schießt, macht die Sache dabei nicht gerade leichter. Nach der Zwischensequenz verfolgt ihr euren Widersacher zu Fuß. Passt dabei auf die zahlreichen Gegner auf, die sich euch in den Weg stellen. Aber ihr seid nicht alleine, bald kommen euch Vauban und Jones zu Hilfe. Überstürzt nichts – so schnell läuft euch Jericho nicht davon. Arbeitet euch langsam vor und achtet auf die Energie eurer Mitstreiter.

Irgendwann biegt ihr dann nach rechts ab. Ihr seid wieder allein und es kommt zum Showdown mit Jericho – habt ihr auch dieses Feuergefecht überstanden, habt ihr "Driver 3" durchgespielt und dürft euch auf die Schulter klopfen. Glückwunsch! ➔ TN





Onimusha 3: Demon Siege

Der Unterwassertempel war schon eine harte Nuss, doch die folgenden Abschnitte haben es ebenfalls in sich. Keine Bange, wir zeigen euch den Weg.

KOMPLETTLÖSUNG

Notre Dame – Michelle

Killt die Genma mit euren Schusswaffen und öffnet die Kiste, um das Seelenarmband zu erhalten. In der Kirche ballert ihr euch durch zum Altar und geht runter in das Dämonengewölbe. Durchquert die Räume mit den Schlitz-Messern und geht zu Guildensterns Labor. Habt ihr die beiden Wächter erledigt, schnappt ihr euch den Zettel. Ihr erfahrt vom Boulogne Zoo, eurem nächsten Ziel.

Boulogne Zoo – Michelle

Geht erst einmal nach oben. Lauft über die Brücke und schlagt euch zu dem Gebäude hinten durch. Drinnen seht ihr eine versiegelte Tür, die Michelle nicht öffnen kann. Also geht ihr durch die zweite Tür nach draußen und seid hinter der Absperrung. Weiter hinten findet ihr eine Karte des Zoos. Geht in das runde Gebäude. Unten findet ihr eine seltsame Maschine mit vier Hebeln. Mit dem ersten und dem dritten Hebel lasst ihr Monster erscheinen, die anderen beiden geben euch eine neue Waffe und den Schlüssel für das Boot.

Rennt zurück zum Anfang des Zoos und geht diesmal nach rechts. Unten an der Treppe findet ihr ein Boot, das ihr mit dem Schlüssel in Gang setzt. Am Ziel ballert ihr euch zum Gebäude durch. Drinnen kümmert ihr euch zuerst um die kleinen Gegner, dann nehmt ihr die dämonische Pflanze aufs Korn. Nach dem Tod des Monsters geht ihr die Treppe hinab zum Labor. Hier findet ihr Samanosuke und Henri. Vorher müsst ihr aber zwei Monster fertig machen. Ignoriert die Viecher vorerst und öffnet die Kiste in einer der Zellen. Darin liegt Michelles allerbeste Waffe. Jetzt killt ihr die Gorillas und betätigt den Schalter, um die Gefangenen zu befreien.

Boulogne Zoo – Samanosuke

Hebt das Seelenarmband auf. Geht nach oben und nach draußen. Bringt jetzt die Kuga auf Level 2, um weiterzukommen. Mit dem Boot schippert ihr zurück und geht zu dem Raum mit der versiegelten Tür. Die könnt ihr jetzt öffnen, drinnen findet ihr den Laborschlüssel. Mit dem Boot geht's wieder zurück in das Gebäude mit den Zellen, wo ihr die verschlossene Tür jetzt öffnen könnt. Kümmert euch dann um die Puzzle-Kiste:



ⓘ Mit den Hebeln lasst ihr Käfige zu euch herab. Im ersten und dritten sind Monster eingesperrt. Ihr entscheidet, ob ihr sie freilasst.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Diesmal lautet die korrekte Reihenfolge **L, H, G, F, J**. Geht weiter nach hinten, schnappt euch die verschiedenen Dokumente und freut euch auf eure Abrechnung mit Guildenstern.

BOSS: GULDENSTERN

Das große Problem hier sind Guildensterns Helfer, die er immer wieder zum Leben erweckt. Kümmert euch stets zunächst um sie, bevor ihr Guildenstern angreift. Er selbst ist für Magie empfindlich, aber auch starke Pfeile setzen ihm ordentlich zu. Wenn er Seelen verliert, saugt diese sofort auf, damit ihr eure Magie wieder aufladen könnt. Mit der Zeit belebt er seine Sidekicks immer schneller... Verschwendet zur Not auch eine magische Attacke auf sie, um wieder eine Zeit lang eure Ruhe zu haben.

Ist der Genma-Forscher tot, freut ihr euch über zahlreiche Zwischensequenzen. Nächste Station ist Mont-Saint-Michel.

Mont-Saint-Michel – Samanosuke

Holt euch das Dokument, schneidet die lokalen Monster in Streifen und wechselt dann gleich mal zu Jacques.

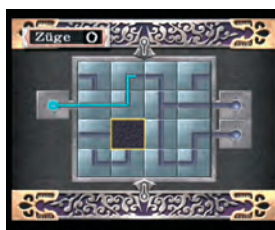
Mont-Saint-Michel – Jacques

Gleich nach seiner Ankunft muss sich Jacques einem Boss stellen.

BOSS: HEIHACHI HONDA

Heihachi hat keine neuen Tricks dazugelernt, dafür habt ihr aber auch keine Unterstützung durch Samanosuke. Aber das ist halb so wild, denn mittlerweile ist Jacques um einiges stärker geworden. Da die Hyosai etwas zu langsam ist für diesen Kampf, benutzt ihr am besten den Spear. Damit könnt ihr Heihachi gut auf Distanz halten.

Haut jetzt die fliegenden Genma um und zieht euch mit dem danach erscheinenden Glühwürmchen nach oben. Geht durch die Tür und schnappt euch die Karte. In der Mitte des Raumes ist eine Seelenquelle. Rüstet die Enja aus und entzündet mit ihr die Fackeln. Passt bei der letzten auf, dass ihr sie erst dann entzündet, wenn das Gitter oben ist, sonst kommt ihr nicht hinein. Seid ihr drinnen,



ⓘ So öffnet ihr die Puzzle-Kiste im Labor von Guildenstern.



ⓘ Die Lava-Attacke eurer Axt eignet sich gut für Guildenstern.



📍 Beobachtet Hondas Angriffsmuster und blockt seine Kombos.



📍 Entzündet die Fackel im rechten Moment, um das Gitter zu stoppen.

schnappt ihr euch den großen Schlüssel. Zündet auch die Fackel drinnen an, um wieder nach draußen zu kommen. Geht durch die andere Tür und lasst euch von dem Glühwürmchen nach oben ziehen. Dort beschützt ihr den Sklaven vor den Genma und benutzt das Portal, um Samanosuke den Schlüssel zu schicken.

Mont-Saint-Michel – Samanosuke

Schlitzt euch bis zum Haupttor durch und benutzt den Schlüssel. Geht die Stufen hoch und macht schnell die Genma-Magier fertig. In der Kiste ist eine Karte. Geht dann durch die Tür. Folgt dem Weg und macht die Genma-Pflanze alle – in der Kiste dahinter ist ein Sonnensiegel. Geht zurück zum Anfang und öffnet damit das Tor links. Haut die Genma um und öffnet die Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Diesmal ist die Reihenfolge **G, C, B, F und J**. Am Ende der Gasse findet ihr das rote Steinauge. Das schickt ihr schnell an Jacques.

Mont-Saint-Michel – Jacques

Zeit für ein kleines Rätsel. Geht durch die Tür und setzt der Statue das Auge ein. Nun müsst ihr in der richtigen Reihenfolge über die Puzzle-Teile laufen: Sonne, Mond und zum Schluss Sterne. Ihr müsst auf alle Teile treten und das drei Mal wiederholen. Das folgende Diagramm zeigt euch die korrekte Reihenfolge.

Linker Kopf:	6	7	8
	5	10	9
	4	11	12
	3	2	1
Mittlerer Kopf:	12	11	10
	5	6	9
	4	7	8
	3	2	1
Rechter Kopf:	8	7	6
	9	10	5
	12	11	4
	1	2	3



📍 Diese Pflanze besitzt das Siegel für das goldene Tor am Anfang.



📍 In dieser roten Kiste findet ihr ein Steinauge für Jacques.



📍 Um im Dunklen Reich bestehen zu können, macht ihr Gebrauch von magischen Attacken und verwandelt euch in den Onimusha.

Habt ihr das Rätsel gelöst, kommen Treppenstufen aus dem Boden geschossen. Außerdem könnt ihr jetzt ins zweite Dunkle Reich gehen. Die Kiste im ersten Raum ist von lila Nebel umhüllt, die könnt ihr erst später öffnen. Stattdessen findet ihr eine grüne Kugel und das Feuersiegel. Die Kugel gebt ihr dann an Samanosuke weiter, das Siegel verschafft euch später beim nochmaligen Durchspielen eine weitere Bonus-Waffe.

Nach eurer Rückkehr aus dem Dunklen Reich geht ihr die Stufen nach unten und zerschlägt die Kisten, um Glühwürmchen freizulassen. Über die schwingt ihr euch nach oben. Folgt dem Weg, springt runter und macht die Genma-Pflanze fertig. Öffnet das Gitter und geht wieder zur Treppe. Unten geht ihr durch das Tor und lasst aus einer Kiste ein Glühwürmchen frei. Das bringt euch auf den Turm, wo ihr die orangefarbene Weste für Ako findet. Steigt dann die Treppe hinauf und schickt Samanosuke die grüne Kugel.

Mont-Saint-Michel – Samanosuke

Geht zu den Stufen an dieselbe Stelle, an der schon Jacques das Dunkle Reich betreten hat – auch Samanosuke hat hier ein paar Dinge zu erledigen. Mit der grünen Kugel bekommt ihr die Kiste mit dem grünen Schleier auf. Weiter unten findet ihr eine violette Kugel sowie die violette Weste für Ako.

Nach dem Besuch im Dunklen Reich geht ihr die Stufen hinab. Hinter der Tür findet ihr die Zeitmaschine. Schnappt euch die Notiz und geht nach hinten in das Portal. Ihr kommt beim Triumphbogen wieder heraus – aber irgendwas stimmt diesmal nicht. Haut die Genma-Pflanze um und geht durch die Tür. Metzelt euch nach oben durch und betretet die Aussichtsplattform. In der Kiste ist ein roter Schlüssel. Zurück in der "normalen" Dimension, schickt ihr den Schlüssel zu Jacques.

Mont-Saint-Michel – Jacques

Klettert die Stufen runter, mit dem roten Schlüssel könnt ihr nun das Tor links öffnen. Jetzt müsst ihr draußen alle Sklaven retten – sie bedanken sich mit nützlichen Gegenständen. Hebt auf alle Fälle auch den dreieckigen Schlüssel auf, den Heihachi euch hinterlassen hat.

Kehrt wieder zurück zum Genma-Zug. Mit dem neuen Schlüssel öffnet ihr jetzt die Tür. Nach der Sequenz nehmt ihr den Samen der Kletterpflanze mit. Rechts an der Wand findet ihr verschiedene Beete. Sucht das richtige aus und setzt dort die Samen ein. Geht dann wieder nach oben zum Zeitfalter und wechselt zu Samanosuke.





Mont-Saint-Michel – Samanosuke

Geht nach links, dort seht ihr die von Jacques gesetzte Pflanze. Klettert daran nach unten. Haut alle Monster um und geht in den Raum. Zerstört die Fässer, schaut in das Bücherregal und holt euch das Zahnrad. Das schickt ihr zu Jacques.

Mont-Saint-Michel – Jacques

Das Rad setzt ihr in die Maschine neben dem großen Tor ein. Zieht den Hebel und ihr seid drinnen. Schnappt euch die Medizin in der Truhe und geht durch die linke Tür. Unten lauft ihr in eine Falle und spielt wieder Michelle.

Mont-Saint-Michel – Michelle

In der ersten Kiste ist wieder ein Seelenarmband. Geht durch die Tür und ballert euch mit dem Raketenwerfer zum Speicherpunkt vor, an dem Samanosuke wartet. Passt dabei nur auf, dass die Genma Henri nichts tun. Kaum seid ihr oben, spielt ihr wieder Samanosuke.

Mont-Saint-Michel – Samanosuke

Schnappt euch wieder das Armband, speichert und begleitet Michelle und Henri nach drinnen. Haut das Monster um, nehmt den Zettel und geht nach unten. Jetzt ist Jacques wieder dran.

Mont-Saint-Michel – Jacques

Jetzt müsst ihr unter Zeitdruck fünf Mal die Tastenkombinationen von Henri nachahmen. Meist klappt es mit dieser Kombination:

- 1 – ↓, ↑, △
- 2 – ↓, ↑, △, ×, ○
- 3 – ↓, ↑, △, ×, ○, ↓, ↑
- 4 – ↓, ↑, △, ×, ○, ↓, ↑, □, ←, ×
- 5 – ↓, ↑, △, ×, ○, ↓, ↑, □, ←, ×, ×, →

Solltet ihr mit anderen Kombinationen konfrontiert werden, empfiehlt es sich, die Codes zu notieren und auswendig zu lernen. Habt ihr die Falle entschärft, ist Samanosuke wieder an der Reihe.

Mont-Saint-Michel – Samanosuke

Kämpft euch durch bis zum Eingang von Mont-Saint-Michel, speichert und freut euch auf ein Wiedersehen mit Höllenhund Gertrude.

BOSS: GERTRUDE

Zieht Ako die lila Weste an, um oft Spezialattacken benutzen zu können. Wenn das Monster aus einer Ecke auf euch zustürmt, visiert ihr es mit **L1** an und macht schnell einen Seitwärtsschritt. Danach knüppelt ihr dem Hundchen ordentlich Kombos rein. Weicht auch den Eisatem-Attacken aus.



⚠ Achtung: Wenn Gertrude sich aufbäumt, greift ihr nicht an, sondern rennt schnell weg, sonst werdet ihr platt gestampft.

Mont-Saint-Michel – Jacques

Durchquert den Korridor und macht die Monster unschädlich. Schnappt das Dokument und schwingt euch über die Lücke. Vergesst dabei nicht, den Öko-Geist mitzunehmen.

Biwa-See und Oni Mansion

Speichert und holt die Glühwürmchen aus der Kiste. Mit deren Hilfe zieht ihr die Eisscholle, auf der ihr steht, über das Wasser. Nach einem kurzen Marsch über Schnee kommt ihr an die zweite Scholle. Macht die Genma fertig und zieht euch an weiteren Fireflies weg von den Hindernissen. Wiederholt das, bis ihr bei der Villa seid.

Im Haus fallen euch die mit verschiedenen Farben markierten Durchgänge auf. Ihr öffnet sie, indem ihr an den Glühwürmchen mit der entsprechenden Farbe zieht. Geht ganz nach hinten, knackt die Kiste und zieht am blauen Glühwürmchen. Rennt jetzt zurück und geht durch das nun offene blaue Tor links. Geht ganz nach hinten und zieht an dem zweiten blauen Glühwürmchen. Jetzt lauft ihr wieder in den ersten Raum. Öffnet die Kiste für ein Glühwürmchen, mit dem ihr über die Öffnung schwingen könnt. Zieht an dem Glühwürmchen dort und rennt zu dem nun geöffneten gelben Tor. Beeilt euch, es ist nur kurz offen. Schlägt auf den Wandschmuck, um den Geheimgang zu finden. Springt in das Loch, macht die Genma fertig und ihr erhaltet ein wertvolles Oni-Artefakt.

Kampf um Azuchi

Hier gibt es keine Rätsel oder Ähnliches, kämpft euch einfach durch. Hier ist auch die beste Gelegenheit für Jacques, jede Menge Seelen einzusaugen – gerade mit Konter-Attacken lässt sich hier einiges machen. Kämpft so lange, bis ihr Jacques' Ausrüstung komplett aufleveln könnt.

Am Schloss angekommen, seht ihr eine Zwischensequenz und benutzt dann den Aufzug nach oben. Gegner kommen durch ein Loch in der Wand. Haut sie um und geht selbst hindurch. Ihr findet wieder eine Puzzle-Kiste.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Diesmal ist die Kombination **B, C, G, K und O**. Zieht euch mit dem Glühwürmchen nach oben und der ehemalige Endgegner Marcellus taucht wieder auf. Mit ordentlich Magie-Einsatz macht ihr ihn schnell fertig. Geht durch das andere Wandloch, erklimmt die Stufen und freut auch auf einen Kampf mit Vega Donna.

BOSS: VEGA DONNA

Nicht allzu schwer: Knallt am Anfang all eure magischen Attacken rein und versucht dann, Vega Donna mit dem Raisen anzugreifen – der Speer hat die größte Reichweite. Wenn sie im Gebälk sitzt, stürzt sie sich entweder auf euch oder sie wirft Shurikans, die ihr einfach blockt. Ihr könnt auch versuchen, sie mit der Waffe einzufangen um extra Schaden anzurichten. Nach der Sequenz geht Jacques die Stufen hinauf.



⚠ Mit Hilfe der Glühwürmchen zieht ihr die Scholle übers Wasser.



⚠ Hinter dem violetten Wandschmuck ist ein Geheimgang.



Eiffelturm

Rechts von eurem Startpunkt ist die letzte Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Bewegt **C, D, H, G, K und J**. Öffnet die Türen des Aufzugs und fährt nach oben. Nach kurzer Zeit werden ihr angegriffen. Besiegt die Monster und klettert über die Leiter nach oben.

Auf den Treppen bekommt ihr es mit Wurmlöchern zu tun: Lauft ihr in eines hinein, werdet ihr einige Meter zurückteleportiert. Wartet also und geht erst dann weiter, wenn das Loch verschwunden ist. Merkt euch auch die Positionen der Löcher.

Oben trifft ihr den alten Brainstern wieder, allerdings sind seine Elektro-Attacken diesmal ungleich gefährlicher. Am besten wirkt Magie. Untersucht nach eurem Sieg die Maschine und zerstört die Fläche hinter dem blauen Glas. Geht dann zum Durchgang unter den Stufen. Der Treppenaufstieg ist wie der erste, allerdings gefährlicher. Später müsst ihr dann über die Kabel laufen, um weiter nach oben zu kommen. Oben sucht ihr die letzte Tür und drückt den roten Knopf. Hier kommt es zum letzten Kampf gegen Ranmaru.

BOSS: RANMARU MORI

Dank der lila Weste könnt ihr ihn erst einmal ordentlich mit Magie zwiebeln. Sollte er danach immer noch stehen, gebt ihr ihm mit der aufgeladenen Kuga den Rest. Seine einzigen Vorteile sind seine hohe Geschwindigkeit und der enge Kampfplatz. Benutzt nicht die Tenso, denn sonderlich viel ziehen ihm die coolen Zwillingsschwerter nicht ab.

Honnoji Tempel – Jacques

Kämpft euch wie am Anfang des Spiels vor, bis ihr den Speicherpunkt erreicht. Bevor ihr Nobunaga trifft, solltet ihr aber ein letztes Mal mit Jacques ins Dunkle Reich reisen – es lohnt sich. Gleich zu Beginn findet ihr eine Kiste, die ihr nicht öffnen könnt. Kämpft euch durch, bis ihr acht blaue Kugeln gefunden habt. Setzt ihr die an der Kiste ein, findet ihr Jacques' ultimative Waffe. Geht wie immer langsam vor, heilt euch zwischen den Levels und lasst die Genma sich nach Möglichkeit selbst erledigen.

Seid ihr hier fertig, speichert ihr, fliegt per Glühwürmchen noch mal auf das Tempeldach, um eine Kiste zu knacken, und stellt euch dann hinter der Tür eurem Erzfeind Nobunaga.

BOSS: NOBUNAGA

Mit Jacques' neuer Peitsche habt ihr keine Probleme, ohne sie ist der untoten Kriegsherr jedoch eine echte Herausforderung. Benutzt oft die Glühwürmchen um auszuweichen und seid nicht mehr sparsam mit den verschiedenen Heilmitteln – das hier ist Jacques' letzter Kampf. Nobunaga blockt und kontert sehr gerne, daher solltet ihr vorsichtig sein bei euren Attacken. Nach dem Kampf kehrt Jacques in die Gegenwart zurück und Samanosuke kümmert sich im Alten Japan um Nobunaga.



❗ Vergesst im Kampf gegen Vega Donna nicht eure Blockfunktion.



❗ Auf dem Eiffelturm erscheinen Wurmlöcher. Passt auf!

Honnoji Tempel – Samanosuke

Auch Samanosuke wagt sich noch einmal ins Dunkle Reich. Die Regeln sind hier die gleichen wie bei Jacques: Sucht acht Kugeln – diesmal aber rote – um die Kiste mit dem extrem mächtigen Bishamon-Schwert zu knacken. Klappert ruhig alle Räume ab, euer Seelenkonto wird es euch danken.

Seid ihr fertig, kehrt ihr zum Tempel zurück, speichert und stellt euch dem letzten Kampf.

BOSS: NOBUNAGAS ERSTE FORM

An dieser Stelle erwartet euch kein besonders großes Problem – ihr verwandelt euch nämlich jetzt automatisch in den Animusha und könnt Nobunaga so extrem hart zusetzen. Nach kurzer Zeit ist der Kampf gewonnen. Aber es geht weiter...

BOSS: NOBUNAGAS ZWEITE FORM

Aufpassen ist hier alles: Schaut euch Nobunagas Attacken genau an und lernt, wie ihr am effektivsten blockt. Am gefährlichsten ist der Laser-Angriff seiner Sidekicks. Ladet das Animusha-Schwert maximal auf und greift damit an. Auch die Spezialattacke ist extrem nützlich. Außerdem kostet sie diesmal keine Magie. Wollt ihr noch stärker werden, saugt ihr fünf lila Seelen auf.

BOSS: NOBUNAGAS DRITTE FORM

Nun kommt der große Dämon zurück auf den Boden der Tatsachen und greift mit dem Schwert an. Weicht aus und startet den Gegenangriff. Schlägt zu, bis Nobunaga zu Boden geht und sein Schwert fallen lässt. Aus diesem kommen Seelen, die ihr schnell aufsaugt. Manchmal lässt Nobunaga sein Schwert glühen und startet eine Element-Attacke – bringt euch dann in Sicherheit. Wenn ihr genug Seelen aus Nobunagas Schwert gesaugt habt, ist die Waffe in eurem Besitz und es kommt zum finalen Schlagabtausch.

BOSS: NOBUNAGAS LETZTE FORM

Auch wenn ihr nun die stärkste Waffe des Spiels in Händen haltet, ist Nobunagas letzte Form eine echte Herausforderung. Beobachtet den Gegner wiederum genau und greift im richtigen Moment an – eine gute Attacke ist ein Konter, wenn er beispielsweise eine Schlagkombo versucht – weicht schnell aus und verpasst ihm dann ein Brett mit der aufgeladenen Waffe. Auch die Spezialattacke leistet hier gute Dienste.

Wir wünschen euch Glück für den finalen Kampf und viel Spaß beim Betrachten der Endsequenz.

➞ **THOMAS NICKEL**



❗ In seiner zweiten Erscheinungsform besitzt Nobunaga vier Drohnen, die euch mit Laserschüssen attackieren. Weicht mit Seitwärtsschritten aus.



Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Hoffentlich seid ihr fit und ausgeruht. Der zweite Teil eures gefährlichen Einsatzes verlangt euch alles ab. Wir stehen euch mit Rat und Tat zur Seite.

LEVEL 6:

Lauf an der brennenden Tonne vorbei zwischen die beiden Hütten. Schleicht an der rechten Hütte unter der Kanone zum großen Zaun. Laft links durch den zerfallenen Raum mit der Kamera den Gang entlang zum Hof. Durch die Hütte auf der gegenüberliegenden Seite gelangt ihr auf die andere Seite. Hier schießt ihr die Lampe auf dem Boden aus und wartet, bis der Wachmann nach dem Rechten sieht. Tötet ihn. Knallt auch die Wache am Tisch ab, bevor diese Alarm schlägt. Nehmt den Weg durch die Hütte und schickt die schlafende Wache mit einer Kugel in den ewigen Schlaf. In die Hütte auf der anderen Seite gelangt ihr per Spagatsprung im Spalt links neben dem Haus. **[Speicherpunkt]**

Springt hinunter in den Schatten und nehmt euch die Wache vor dem TV von hinten vor. Schleicht durch das Loch in der Wand auf den Hof hinter die Kisten. Wartet, bis die Wache die Schießübungen beendet hat. Links durch die Hütten könnt ihr sie nun mühelos ins Jenseits schicken. An dem Antennenmast links in der Ecke gelangt ihr auf das Hüttdach mit der Einstiegs Luke. Hinter den Regalen befindet sich der Einstieg in den Bunker. **[Speicherpunkt]**

Fahrt mit dem Fahrstuhl nach unten. Wartet, bis die beiden Wachen aus dem mittleren Gang unter der Lampe stehen. Schleicht in den mittleren Gang und schießt die Lichter aus. So habt ihr leichtes Spiel mit den beiden. Geht durch eine der beiden Türen und schleicht euch an den Mann am Kontrollpult an. Zwingt ihn, das U-Boot auf-tauchen zu lassen. Hat der Kapitän per Funk sein O.K. gegeben, schickt ihr den Ingenieur ins Land der Träume. **[Speicherpunkt]**

Verlasst den Kontrollraum wieder und haltet euch rechts. Laft die Treppe hinauf, schießt die Lampe über der Tür aus. Das lockt die Wache an – haut sie um. Folgt dem Weg bis zu einer Boden Luke. Springt runter und hangelt euch am Rohr zur Gondel. Gleitet an den Seilen zum vorderen Dockbereich. **[Speicherpunkt]**

Nach der zweiten Gleitpartie hängt Sam so lange am Steg, bis die Wache an ihm vorbeikommt. Klettert rauf und macht sie hinterrücks kalt. Laft zum U-Boot und springt hinein. **[Speicherpunkt]**

Laft durch den Gang und nehmt die Luke auf die untere Ebene. Schleicht den Gang entlang und versteckt euch rechts in der Nische. Wartet, bis eine der beiden plauschenden Wachen an euch vorbei-

SCHIFFSWERFT, KOMODO



ⓘ Den Typen vor der Glotze könnt ihr aus mit einem Schuss ausschalten.



ⓘ Im Bunker zwingt ihr diesen Herrn, das U-Boot hochzuholen.

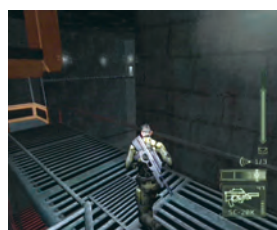
läuft. Nun schleicht ihr nach unten zu den Kojen, vorbei an der schlafenden Wache, und klettert die Leiter hinab. **[Speicherpunkt]**

Hier pfeift ihr euch die Wache aus dem Nebenraum herbei und knockt sie aus. Folgt den Gängen in den kleinen Raum mit dem Bullauge. Wartet, bis der Colonel den Raum betritt. Schnappt ihn von hinten und zert ihn in den Gang vor den Retina-Scanner. Nun schleicht ihr in den Kontrollraum und versteckt euch rechts neben der Tür. Wartet, bis die Wache Kaffee holt. Schleicht euch von rechts an die Wache heran und nietet sie um. Benutzt die Computer hinten rechts im Raum und wartet, bis die Wache mit dem Kaffee wieder zurück ist. Haut sie um und schleicht rechts entlang an die Wache heran. Erledigt sie und klettert die Leiter nach oben. **[Speicherpunkt]**

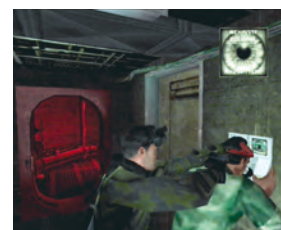
Oben auf dem U-Boot angekommen, versteckt ihr euch hinter den Kisten auf dem Steg. Wartet, bis die Wache sich eine Kippe ansteckt und überwältigt sie von hinten. Laft nach unten und versteckt euch links neben dem Flurausgang. Mittlerweile sollten die Wachen auf dem Dock das Feuer auf euch eröffnet haben. Aus der Deckung schießt ihr auf die hochexplosive Tonne auf dem Dock. Wenn diese explodiert, rennt ihr los und hechtet per Kampfrolle hinter die Kiste auf der linken Seite. Von hier aus habt ihr freies Schussfeld auf die Wache. Nehmt euch die Tonne im zweiten Dockbereich vor. Nun laft zurück in den Flur und geht hinter der Wand neben dem Erste-Hilfe-Kasten in Deckung. Von hier visiert ihr die Wache im Gang an. Habt ihr sie erledigt, macht ihr einen kleinen Schritt nach rechts und nehmt euch die Wache vor, die hinter der Holzkiste im zweiten Dockbereich lauert. Laft zwischen die Steinpfeiler am Ende des zweiten Bereichs und knallt auch hier die Tonne ab. Jetzt laft ihr zwischen die Steinpfeiler am Ende des dritten Bereichs. Nachdem ihr angekommen seid, explodiert die Tonne im letzten Bereich. Linst auf der rechten Seite vorbei und visiert die Tonne auf der anderen Seite des Docks an. Schießt sie ab und macht so den Terroristen den Garaus. Nun klettert ihr am Ende des Docks die Leiter herunter.



ⓘ Zu Beginn des Levels schaltet ihr die Wache im Gras aus und pirscht dann zu den beiden Hütten. Achtet auf den Laserpointer.



ⓘ Die Boden Luke im Metallsteg ist nicht leicht zu erkennen.



ⓘ Benutzt den Colonel, um die Tür zum Kontrollraum zu öffnen.

LEVEL 7: SENDER FREIES INDONESIA, JAKARTA



ⓘ Alternativer Weg: Ihr müsst euch nicht unbedingt durch die bevölkerte Gasse kämpfen. Über ein Abflussrohr gelangt ihr auf die Dächer.

Nach dem Plausch mit eurem Kontaktmann springt ihr auf das Dach und seilt euch am Schornstein ab. Vom Balkon springt ihr auf den Boden und nehmt euch den Passanten vor, der in seinem Fahrzeug nach den Schlüsseln sucht. Schleicht durch die Gasse zum zweiten Zivilisten, den ihr ebenfalls schlafen schickt. Achtet beim Zerschießen der letzten Hauslampe auf den Terroristen am Ende der Gasse. Plättet ihn erst, wenn er wieder im Gang verschwunden ist. Wenn er das nächste Mal auftaucht, könnt ihr ihn ins Dunkel locken und umnieten. Nehmt euch jetzt die pendelnde Lampe im Gang vor. Per Spagatsprung klemmt ihr euch zwischen die Häuserwände und lockt nacheinander die vier Terroristen an. Sobald sie unter euch stehen, springt ihr ihnen auf die Rübe. Bevor ihr ein neues Opfer anlockt, versteckt ihr die anderen in einer dunklen Ecke. Nun klettert ihr an den Leitern das Gerüst hinauf. Oben auf dem Dach angekommen, gleitet ihr an dem Rohr an der Wand auf die andere Seite. Klettert links über den Drahtzaun und knackt die Tür. Springt an das Fahrstuhlseil und seilt euch ab. **[Speicherpunkt]**

Unten angekommen öffnet ihr die Tür mit dem Dietrich und versteckt euch hinter den Mülltonnen. Dreht euch um und schießt die Lampe über der Tür aus. Lockt nacheinander die beiden Wachen an, um sie umzunieten. Achtet dabei auf die Blitze, die die Umgebung aufhellen. Durch den Spalt an der Häuserwand gelangt ihr auf die andere Seite. Um die Haftgranate an der Mauer rechts macht ihr einen großen Bogen. Schleicht in den Hof rechts an der Mauer entlang ins Gestrüpp und versteckt euch in der Ecke. Wenn keine der beiden Wachen in der Nähe des Transporters ist, sprintet auf die gegenüberliegende Seite und versteckt euch hinter dem Mäuerchen. Wartet, bis die Luft rein ist und lauft zum Mäuerchen gegenüber. Von hier aus zerschießt ihr die Scheinwerfer des Transporters. Ist die Luft rein, klettert ihr durch den Gully in die Kanalisation. Hier knallt ihr erst mal die Lampe an der Decke ab. Die Kameras im Raum könnt ihr nicht lahmlegen. Nehmt euch also die Lampe an der Decke vor, sodass ihr ungesehen am elektrischen Auge vorbeikommt. Im nächsten Gang löscht ihr das Licht und nehmt euch den Terroristen vor. Im mittleren Raum holt ihr die Lampe von der Decke und schleicht an der Kamera vorbei in den Gang. Erledigt den Terroristen und klettert die Leiter nach oben. **[Speicherpunkt]**

Lauft in die dunkle Ecke hinter euch und erledigt von hier aus den Scharfschützen auf dem Wachturm per Kopfschuss. Hinter der Satellitenschüssel achtet ihr auf den Lichtkegel. Ist er außer Reichweite, schaltet ihr schnell in die Thermaloptik und spurtet an den Minen vorbei hinter die Kiste. Schaltet die Thermaloptik wieder aus, um zu sehen, wo sich der Lichtkegel befindet. Ist er außer Reich-



ⓘ Seid vorsichtig, in diesem Park tummeln sich mehrere Wachen.



ⓘ Gepanzerte Kameras stört ihr mit dem Kamerablocker.

weite, spurtet ihr mit eingeschalteter Wärmebildoptik hinter die Satellitenschüssel. So arbeitet ihr euch zu den Generatoren vor, die sich hinter dem Zaun befinden. Klettert den Zaun hoch und wartet, bis der Lichtkegel nach links wandert. Kraxelt am Zaun links entlang auf die andere Seite, springt runter und versteckt euch hinter der Satellitenschüssel. Ist die Luft rein, lauft ihr links zur Mauer und klettert über den Zaun. Per SWAT-Drehung schleicht ihr an den Generatoren vorbei zur Tür. Knackt das Schloss und schleicht euch von hinten an die Wache heran und erledigt sie. Schaltet das Licht aus und linst mit der flexiblen Optik unter der linken Tür durch. Wartet, bis der Terrorist links hinter dem Taxi verschwunden ist und öffnet die Tür, um euch rechts am Zaun hinter der Tür in der Ecke zu verstecken. Wartet, bis der Terrorist hinter dem Taxi wieder auftaucht und schickt ihn per Kopfschuss ins Jenseits. Die zweite Wache erledigt ihr ebenfalls aus sicherer Entfernung. Lauft links am Taxi vorbei zur rechten Ecke. Durch die Öffnung gelangt ihr per Spagatsprung aufs Dach. Mit einer Kugel zerlegt ihr das Fenster mit dem Sprung und seilt euch langsam ab in die Radiostation. Achtet dabei auf die Wache im Foyer. Habt ihr sie erledigt, schleicht ihr in Richtung der Fahrstühle. Die Wache, die aus dem linken Lift herauskommt, legt ihr um und fährt mit dem Fahrstuhl nach oben.

[Speicherpunkt]

Schleicht links zur Ecke. Wartet, bis die Wache hinter der Tür verschwindet und geht weiter zur nächsten Ecke. Wenn die Wache im Gang mit dem Rücken zu euch steht, packt sie schnell, bevor sie zurückläuft. Schickt sie hinter den Kisten schlafen, geht durch die Tür und schießt die Lampe an der Wand aus. Wartet in der dunklen Ecke auf den Terroristen, den ihr dann ebenfalls überwältigt. Mit der flexiblen Optik linst ihr unter der Tür am Ende des Ganges durch und betretet das Studio, wenn die Luft rein ist. Die Lampe ausschießen und die patrouillierende Wache erledigen. Ihr benutzt den Schalter rechts an der Wand neben den großen Boxen, um das Licht ➔



ⓘ Habt ihr auf dem Dach des Senders die Oberlichter kaputt geschossen, seilt ihr euch ab. So gelangt ihr ins Innere des Gebäudes.



➔ Ingrid befindet sich im Raum hinter der Scheibe. Schaltet erst diesen Terroristen aus und trifft euch dann mit ihr.

auszumachen. So könnt ihr die zwei weiteren Wachen spielend umnieten. Der Ausgang des Studios befindet sich hinter der Boxenwand. Auf dem Gang versteckt ihr euch links in der Ecke vor der Tür und wartet, bis Ingrid und die Wache durch die Tür auf den Flur gehen. Folgt ihnen und schleicht links zur Kanone und schaltet sie aus. An der Kanone vorbei schleicht ihr euch von hinten an den Terroristen heran, der sich mit Ingrid unterhält. Nachdem ihr ihn in der Essecke schlafen geschickt habt, schießt ihr auf die Kamera über der Tür. Unterhaltet euch nun mit Ingrid und folgt ihr. Unterwegs schaltet ihr die zweite Kanone aus. Am Retina-Scanner plaudert ihr noch mal mit Frau Karlthson und nehmt den linken Weg, wenn sich die Tür geöffnet hat. **[Speicherpunkt]**

Schleicht auf die andere Seite in die dunkle Ecke. Achtet darauf, dass die Scherben auf dem Boden die Wache nicht alarmieren. Schnell schaltet ihr sie per Kopfschuss aus. Lauft zurück in den dunklen Gang und streckt den Terroristen nieder, bevor er die Order bekommt, Ingrid zu töten. Redet mit Ingrid und wartet, bis sie per Retina-Scanner die Tür öffnet. **[Speicherpunkt]**

Versteckt euch hinter dem großen Plasmabildschirm und wartet, bis die Wache ohne Nachtsichtgerät in Reichweite ist, und tötet sie mit einem Kopfschuss. Die Wache mit dem Nachtsichtgerät auf dem Flur erledigt ihr aus der Deckung ebenfalls per Kopfschuss. Am Ende des Ganges hängt eine Kamera, die durch Kugeln nicht zerstörbar ist. Wartet, bis sie nach rechts schwenkt, und lauft in die Ecke. Nun zerlegt ihr die Neonröhre an der Wand und die TYJ-Werbung und lockt den Terroristen ins Dunkel, um ihn zu überwältigen. An die Wache am Fenster schleicht ihr euch von hinten an und streckt sie nieder. Klettert auf den Kaffeeautomaten, um durch den Lüftungsschacht in das Studio zu gelangen. **[Speicherpunkt]**

Im Fernsehstudio haltet ihr euch rechts. Wartet, bis sich die Patrouille von der großen schwarzen Kiste entfernt hat und versteckt euch dann hinter der Kiste, sodass ihr nicht im Lichtkegel des Scheinwerfers steht. Sobald der Lichtkegel auf die andere Seite wandert, schleicht ihr hinterher und versteckt euch im Gang rechts. Mit der SC-20K, geladen mit Ringgeschossen, wartet ihr, bis Sadono an euch vorbeiläuft. Betäubt ihn und schnappt ihn euch. Zückt die Pistole und nietet die beiden Wachen per gezieltem Kopfschuss um. Visiert den Terroristen mit dem Gewehr an. Ihr müsst genau zielen, da sie sonst das Feuer eröffnen und Sadono töten. Nun zerrt ihr Suhadi den Weg zurück, den ihr gekommen seid, und verlässt das Studio, indem ihr den Guerilla-Führer an den Retina-Scanner haltet. Das Ganze wiederholt ihr an der Tür am Ende des Ganges und schleppt ihn dann zum Hubschrauber, wo Ingrid auf euch wartet.



➔ In der Cafeteria findet ihr einen Luftschaft. Klettert hinein.

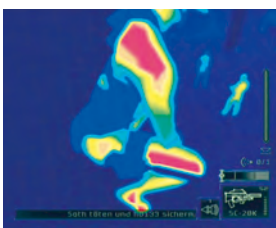


➔ Im Studio hält Sadono seine Ansprache. Ihr braucht ihn lebend!

LEVEL 8: INTERNATIONALER FLUGHAFEN, LOS ANGELES

Klettert über den Zaun und schleicht links an der Mauer entlang bis zum Ende. Wenn der LKW stoppt, springt ihr auf. **[Speicherpunkt]**

Wartet, bis der Wachmann mit dem Hund in Richtung Auffahrt läuft und schießt die beiden Lampen an der Decke aus. Lauft rüber zum Wachhäuschen und schleicht mit dem Rücken zur Wand unter dem Fenster auf die andere Seite in den Schatten. Den dicken Polizisten im Häuschen tötet ihr, er ist der erste Terrorist, wie ihr mit dem Wärmesichtgerät erkennen könnt. Macht das Licht in der Bude aus, da ihr sonst vom Wachmann mit dem Hund ertappt werdet. Verlasst die Tiefgarage durch die Tür neben dem Wachhaus. Hier schießt ihr das Licht aus und öffnet eine weitere Tür. Die Putzfrau aus dem Nebenraum sollte stutzig werden. Im Dunkeln schlägt ihr sie K.O. Im Nebenraum schießt ihr das Licht aus und verschwindet durch



➔ Getarnte Terroristen erkennt ihr an der hohen Körpertemperatur.



➔ Über dieses Regal gelangt ihr ungesehen auf den Metallsteg.

die Tür rechts aufs Klo. Durch die Luke an der Decke gelangt ihr in einen Lüftungsschacht, der ins Gepäcklager führt. Hier befinden sich zwei Arbeiter, die sich unterhalten. **[Speicherpunkt]**

Springt den ersten Schacht hinunter ins Lager. Aktiviert die Wärmesicht, um den Bösewicht auszumachen. Schleicht rechts entlang zum Tor und wartet im Dunkeln, bis die beiden Arbeiter ihren Plausch beendet haben. Wenn der Terrorist mit dem Rücken zu euch steht, knallt ihr ihn per Kopfschuss ab. Den Lagerarbeiter schlägt ihr bewusstlos. Durch die Plastikvorhänge gelangt ihr in den nächsten Bereich. Rechts an der Wand entlang über die Laufbänder schleicht ihr zu den Kisten, versteckt euch hinter den SHL-Kisten und wartet auf den Terroristen, den ihr euch dann von hinten schnappt. Knockt ihn aus und schickt ihn mit zwei Kugeln in den ewigen Schlaf. Klettert hinter euch auf das Gerüst. Von hier springt ihr auf das nächste Gerüst und klettert weiter auf den Steg. Im Dunkeln überrascht ihr den Polizisten. Zerbollert die Lampe an der Decke und schleicht über den Steg auf die andere Seite. Den als Wachmann getarnten Terroristen erledigt ihr per Kopfschuss, wenn er sich hinten neben den Schalttafeln aufhält. Vergesst nicht, ihn zu verstecken, da ihr sonst Alarm auslöst. Verlasst das Lager durch die Tür. **[Speicherpunkt]**

Hinter der Tür am Ende der Stufen zerlegt ihr die beiden Kameras rechts und links an der Wand. Im rechten Gang nehmt ihr euch nun den Strahler an der Decke vor, bevor ihr links am Rohr hochklettert. Zieht euch auf den Metallsteg und kriecht auf die andere Seite.



➤ Auch der Gepäckverladebereich wird überwacht. Schießt die Kameras kaputt und klettert dann über das Rohr auf den Steg über dem Laufband.

Springt auf das Laufband und fährt in den nächsten Bereich, wo ihr die Kamera an der Wand zerlegt. Über das Laufband schleicht ihr zum offenen Fenster und wartet, bis euch der Kontrolleur den Rücken zudreht, um zum Monitor zu laufen. Jetzt spürtet ihr am Fenster vorbei zum Ende des Laufbandes. Wartet, bis sich die Kamera nach rechts dreht und lauft rüber zu den Regalen. Von hier könnt ihr das gute Stück nun lahmlegen. Hinter der Tür lauft ihr die Treppe rauf zur Wartehalle. **[Speicherpunkt]**

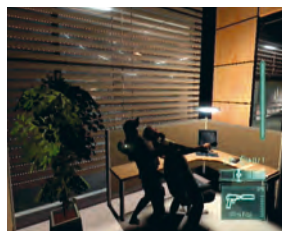
Beobachtet die Wache durch die Glastür und wartet, bis sie sich verzieht. Schleicht auf dem Laufband von Pfeiler zu Pfeiler und achtet auf die Zivilisten. Wenn ihr am drittletzten Pfeiler angekommen seid, wartet ihr, bis der Terrorist durch die Tür verschwunden ist. Am Ende des Laufbands huscht ihr hinter den Schalter und checkt den Computer, um den Code für die Tür zu bekommen. Ab durch die Tür, das Gespräch der Terroristen abwarten, Lampen löschen, sodass ihr von der Kamera am Ende des Ganges nicht ertappt werdet, und dann den Terroristen umnieten. **[Speicherpunkt]**

Öffnet die Tür und schleicht an ihr vorbei zum Lichtschalter an der Wand. Wartet dort, bis der dicke Terrorist das Gespräch abbricht und in Richtung Tür läuft. Schaltet jetzt das Licht aus. Versteckt euch im Dunkeln und tötet den Terroristen, wenn er das Licht wieder einschalten will. Den Telefonisten überwältigt ihr von hinten und schickt ihn schlafen. Links von ihm gelangt ihr auf den Gang, wo ihr schnell alle Deckenlampen zerlegt, bevor am anderen Ende des Ganges zwei Zivilisten durch die Tür kommen. Nachdem ihr die beiden ins Reich der Träume geschickt habt, lauft ihr zur Rolltreppe und ballert alle Hängelampen von der Decke, die über der Treppe hängen. Nun werdet ihr von der Kamera nicht mehr gesehen und könnt in aller Ruhe mit dem Fernglas in der Thermalsicht nach Soth in der Abfertigungshalle Ausschau halten. Habt ihr ihn erspäht, kommt das O.K. per OPSAT, dass ihr den Bereich verlassen dürft. Öffnet die Tür hinter euch und schießt aus dem Eingang alle Lampen an der Decke aus, um nicht von den Kameras gesehen zu werden. Benutzt den rechten Fahrstuhl, um nach oben zu fahren. **[Speicherpunkt]**

Wenn der Aufzug steht, visiert ihr den Notausstieg in der Decke



➤ Schleicht links auf dem Laufband von Pfeiler zu Pfeiler.



➤ Den telefonierenden Mann im Büro schlägt ihr bewusstlos.



➤ Über die Gewichte im Fahrstuhlschacht gelangt ihr zu einer Nische.

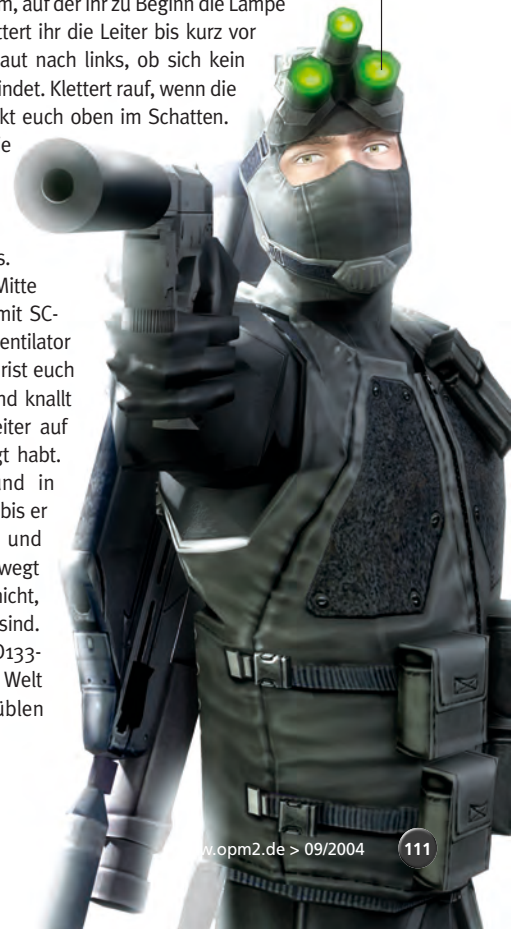


➤ Geht beim Zielen in die Hocke, damit ihr Soth nicht verfehlt.

an und klettert hinauf. Über die Drahtseile gelangt ihr auf das Gewicht des Lifts. Von hier aus springt ihr über das andere Gewicht auf die Plattform. Laft um die Decke und klettert heraus ans Rohr nach oben. Hangelt euch nach rechts und lasst euch am Ende des Rohrs fallen. Hangelt euch rechts rüber, um auf die Plattform klettern zu können. Mit dem Rücken zur Wand geht es an den Rohren vorbei **[Speicherpunkt]** um dann per Spagatsprung an die obere Plattform zu gelangen. Hangelt euch an der Ecke vorbei, sodass ihr die Plattform betreten könnt. Das Gitter zum Lüftungsschacht ballert ihr kaputt und setzt dann mit Anlauf zum Sprung in den Schacht an. Am Ende des Lüftungsschachtes schießt ihr das Gitter kaputt und macht einen Schritt nach draußen, sodass sich Sam an der Kante herunterlässt. Hangelt euch links am Rohr entlang, die Plattform hinauf zur Leiter. Klettert alle Leitern hinauf. Oben angekommen lasst ihr euch im mittleren Fahrstuhlschacht am Seil herunter. Unten springt ihr den Schacht in der Wand hinunter. Nach der Cutscene **[Speicherpunkt]** springt ihr auf die Metallstege und schießt die Lampe links auf der oberen Plattform und die rechts von euch aus. Den Mechaniker schickt ihr mit der Faust ins Traumland. Nehmt euch nun den Polizisten vor. Lockt ihn an, packt ihn von hinten und zerrt ihn in eine dunkle Ecke wo ihr in ausknockt. Jagt ihm zwei Kugel in den Körper. Nun schleicht ihr zum zweiten Gang, löscht die Lampe und klettert durch das Loch im Pfeiler auf die andere Seite. Rechts die Leiter hoch und über den Metallsteg auf die andere Seite. Achtet darauf, dass euch der zweite Mechaniker nicht sieht und schleicht euch links in Richtung Plattform, auf der ihr zu Beginn die Lampe zerballert habt. Hier klettert ihr die Leiter bis kurz vor die Plattform hoch. Schaut nach links, ob sich kein Terrorist in der Nähe befindet. Klettert rauf, wenn die Luft rein ist und versteckt euch oben im Schatten.

Lasst euch leise auf die untere Ebene hinab. Wartet, bis der Terrorist außer Sichtweite ist und schießt den Strahler aus. Stellt euch nun in die Mitte des Steges und visiert mit SC-20K den beleuchteten Ventilator an. Wartet, bis der Terrorist euch genau ins Visier läuft und knallt ihn dann ab. Feuer weiter auf Soth, bis ihr ihn erledigt habt. Sollte er aufstehen und in Deckung gehen, wartet, bis er die Bombe aktiviert und knallt ihn dann ab. Bewegt das Fadenkreuz aber nicht, bevor nicht beide tot sind. Laft nun rüber zum ND133-Behälter und rettet die Welt somit vor einer üblen Pockenplage.

➤ **ANDRÉ STEINERT**





OPM2 06/2003

10 spielbare Demos: Shinobi, Moto GP 3, Dynasty Warriors 3, Rally Championship, Evolution Skateboarding...



OPM2 07/2003

8 spielbare Demos: Silent Hill 3, Def Jam Vendetta, Rygar, Virtua Fighter 4 Evolution, Airblade, Burnout 2, Wipeout Fusion...



OPM2 08/2003

12 spielbare Demos: Ace Combat 4, Aggressive Inline, Battle Engine Aquila, Ferrari F355 Challenge, GTC Africa, Maximo: Ghosts to Glory...



OPM2 10/2003

8 spielbare Demos: Colin McRae Rally 4, Jak 2: Renegade, The Great Escape, Zone of the Enders: The 2nd Runner, Formel Eins 2003...



OPM2 11/2003

8 spielbare Demos: Soul Calibur 2, Chaos Legion, Amplitude, Alter Echo, Tiger Woods PGA Tour 2004, Sphinx and the Shadow of Set...



OPM2 12/2003

9 spielbare Demos: Prince of Persia, Need for Speed: Underground, The Italian Job, Disney's Extreme Skate Adventure, Beyond Good & Evil...



OPM2 13/2003

9 spielbare Demos: 007: Alles oder Nichts, Ghosthunter, Gladius, Destruction Derby Arenas, Ratchet & Clank 2, Freaky Flyers, Dog's Life...



OPM2 01/2004

10 spielbare Demos: Pro Evolution Soccer 3, The Simpsons, The Hulk, Buffy the Vampire Slayer, NHL Hitz Pro, Dancing Stage Fever...



OPM2 02/2004

11 spielbare Demos: FIFA Football 2004, Castlevania, Deutschland sucht den Superstar, R-Type: Final, WRC 3, Tak und d. Macht des Juju...



OPM2 03/2004

9 spielbare Demos: SSX 3, Worms 3D, Rogue Ops, Maximo 2, Ford Racing 2, I-Ninja, Metal Arms, Arc: Twilight of the Spirits...



OPM2 04/2004

8 spielbare Demos: Rainbow Six 3, Crash Nitro Kart, Downhill Domination, 007: Alles oder Nichts, kill.switch, Nightshade...



OPM2 05/2004

8 spielbare Demos: Final Fantasy X-2, Socom 2: U.S. Navy Seals, Forbidden Siren, R: Racing, TIF 2004, Baphomets Fluch 3, Kya...



OPM2 06/2004

10 spielbare Demos: Rise to Honour, Fight Night 2004, MX Unleashed, Sonic Heroes, Transformers, Richard Burns Rally...



OPM2 07/2004

11 spielbare Demos: Alias, Champions of Norrath, Dark Cloud, Goblin Commander, Deadly Skies 3, Der Schatzplanet, Downforce...



OPM2 08/2004

10 spielbare Demos: Athens 2004, Grand Prix Challenge, Mashed, Moto GP 3, Syphon Filter 4: The Omega Strain, TIF 2004...

ABSENDER:

Name _____

Straße/Nr. _____

PLZ/Wohnort _____

Telefon _____

E-Mail _____

(ab OPM2 03/2004 € 6,99) **€ 7,50 pro Heft**

DVD-Hüllen (12er Pack € 5,90)

+ Versandkosten

Inland: Hefte: € 1,44, ab 2 Hefte: € 2,20, ab 3 Hefte: € 4,10

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 4,10

Ausland: Hefte: € 6,-, ab 2 Hefte: € 8,-, ab 3 Hefte: € 10,-

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 8,20

Gesamtbetrag

BESTELLCOUPON

- | | |
|---|--|
| ☐ x OPM2 06/2003 | ☐ x OPM2 02/2004 |
| ☐ x OPM2 07/2003 | ☐ x OPM2 03/2004 |
| ☐ x OPM2 08/2003 | ☐ x OPM2 04/2004 |
| ☐ x OPM2 10/2003 | ☐ x OPM2 05/2004 |
| ☐ x OPM2 11/2003 | ☐ x OPM2 06/2004 |
| ☐ x OPM2 12/2003 | ☐ x OPM2 07/2004 |
| ☐ x OPM2 13/2003 | ☐ x OPM2 08/2004 |
| ☐ x OPM2 01/2004 | ☐ x 12 DVD-Hüllen |

Ausfüllen & ab die Post:

CyPress GmbH – OPM2
Stichwort: Nachbestellung
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

OPM2-SHOP

Hefte & DVD-Hüllen per Post!



12 DVD-HÜLLEN NUR 5,90 EURO
Ohne Inhalt, nicht einzeln erhältlich.

Nicht aufgeführte Ausgaben sind ausverkauft und nicht mehr erhältlich! Lieferung erfolgt, solange der Vorrat reicht.



DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Driver 3

Seite 1



Frustriert? Schon wieder ein Pad an der Wand zerschellt? Das muss nicht sein. Versucht es doch einfach mit den folgenden Cheats.

Die Tastenkombinationen müssen zügig im Hauptmenü des Spiels eingegeben werden. Bei korrekter Eingabe ertönt eine kurze Bestätigung. Wechselt danach in das Cheat-Menü des Spiels und aktiviert einfach den gewünschten Effekt.

Alle Waffen

R1, L2, □, ○, R1, R2, L2

Immunität

Polizisten registrieren die Spielfigur nicht mehr.

○, ○, L1, L2, R1, R2, □

Unverwundbar

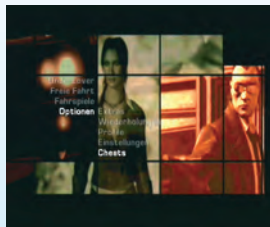
Leider, leider hat dieser Cheat keine Auswirkung auf den Spielmodus Undercover. □, □, L1, R1, L2, R2, R2

Alle Missionen freischalten

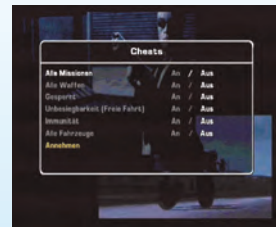
L1, R1, L1, L2, □, □, ○

Alle Fahrzeuge freischalten

L1, L1, □, ○, L1, R1, ○



🕒 Gebt die Tastenkombinationen zügig im Hauptmenü ein.



🕒 Die ergaunerten Cheats können nun aktiviert werden.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Driver 3

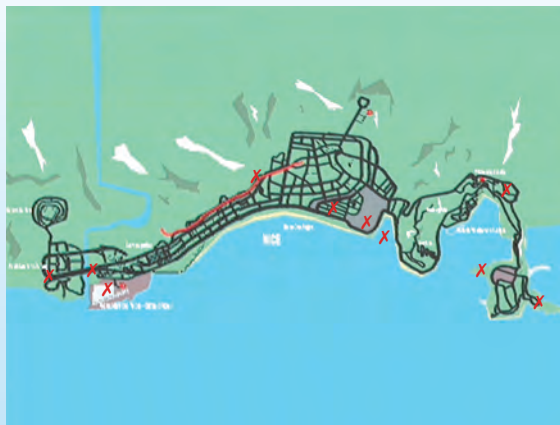
Seite 1



Timmy-Liste (Fortsetzung von Karte 1, Seite 2)

Nizza

- ☐ Nizza – Saunt Laurent Du Var
Westen. Untersucht das Lagerhaus in der Nähe des Startpunktes ganz genau.
- ☐ Nizza – Saunt Laurent Du Var
Fluss. Schnappt euch ein Boot und sucht unter der Brücke.
- ☐ Nizza – Saunt Laurent Du Var
Flughafen. Untersucht die Turmspitze des Towers auf dem Flughafen.
- ☐ Nizza – Saint-Augustin
Nordosten. Sucht bei der russischen Kirche.
- ☐ Nizza – Vieille Ville
Süden. Untersucht das baufällige Gebäude mit den vier Doppeltüren.
- ☐ Nizza – Vieille Ville
Südosten. Untersucht den Berg beim Pavillon.
- ☐ Nizza – Mont Alban
Süden. Untersucht den Steg und den Leuchtturm, den ihr dort erspähen könnt.
- ☐ Nizza – Villefranche
Süden. Fahrt mit einem Boot um die Landzunge und untersucht die Höhle.



🕒 Nizza: Orientiert euch bei unseren Angaben immer genau vom Startpunkt aus, dem ihr am nächsten seid.

- ☐ Nizza – Villefranche
Osten. Durchforstet den Sandplatz mit den ganzen Rampen.
- ☐ Nizza – Saint-Jean-Cap-Ferrat
Süden. Untersucht die Landzunge, die wie ein Schuh geformt ist. Im Bereich der "Zehen" schaut ihr die Holzkisten genau an. ➡



DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Driver 3

Seite 2



Timmy-Liste

Hier die Fundorte der 30 Timmys im Spielmodus Freie Fahrt. Aufspüren, killen und abhaken.

Miami

- ☐ Miami – Litte Havana
Norden. Untersucht die Häuser südlich des Sportplatzes.
- ☐ Miami – Litte Havana
Westen. Untersucht die Bühne des Stadions.
- ☐ Miami – Little Havana
Südwesten. Benutzt den Kanal beim Hotel. Untersucht das folgende Gebäude (Obergeschoss).
- ☐ Miami – Coconut Grove
Norden. Garagen in den Seitenstraßen untersuchen.
- ☐ Miami – Coconut Grove
Süden. Untersucht die Dachgaragen der Gebäude.
- ☐ Miami – Downtown
Südwesten. Untersucht das Obergeschoss der Baustelle.
- ☐ Miami – Biscayne Bay
Südwesten. Südliche Insel, westliche Inselseite. Bootshäuser untersuchen.
- ☐ Miami – Biscayne Bay
Südwesten. Südl. Insel, östliche Inselseite. Gebäude untersuchen.



Miami: Orientiert euch stets von dem Standpunkt aus, dem ihr am nächsten steht.

- ☐ Miami – South Miami Beach
Süden. Untersucht den Garten bei Tanners Haus.
- ☐ Miami – North Miami Beach
Norden. Untersucht den Aufzug des Gold Coast Hotels.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Driver 3

Seite 2



Istanbul

- ☐ Istanbul – Topkapi
Untersucht das Lagerhaus westlich vom Startpunkt mit einem Fahrzeug.
- ☐ Istanbul – Topkapi
Untersucht das Häuschen neben den Eisenbahnschienen nördlich vom Startpunkt mit dem Boot.
- ☐ Istanbul – Beyazit
Osten. Untersucht die Gassen dort sowie die verfallenen Häuser.
- ☐ Istanbul – Beyazit
Südosten. Untersucht die Badeanstalt.
- ☐ Istanbul – Sultanahmet
Nördlich des Startpunktes findet ihr eine unscheinbare Bar. Schaut hier hinein.
- ☐ Istanbul – Sultanahmet
Osten. Durchstöbert den Unterschlupf. Ein Regal, das ihr mit Waffengewalt wegräumt, birgt eine Geheimtür. Hier geht es hinein.
- ☐ Istanbul – Beyoglu: Karaköy
Startpunkt am Hafen. Untersucht die Häuschen.
- ☐ Istanbul – Beyoglu: Karaköy
Schaut unter der östlichen Brücke nach.
- ☐ Istanbul – Beyoglu: Galatasaray



Istanbul: Orientiert euch stets von dem Standpunkt aus, dem ihr am nächsten steht.

Startpunkt mit Boot. Fahrt hinüber zum Strandbereich und untersucht die Schuppen ganz genau.

- ☐ Istanbul – Beyoglu: Taksim
Vom Startpunkt aus fahrt ihr nach Norden zum auffälligen Taksim Platz. Untersucht dort die oberen Räume der Disco.

**DTM
CHAMPION
2002**

Das Abt Team. Offizieller Boxenzugang.



Motorsportmuseum.

Online-News. Tuningschmiede.

www.abt-sportsline.de

Downloads. Fanshop. Racingnews.



Der Abt – www.abt-sportsline.de





movies & DVD

PlayStation2 – Movies & DVD

Unsere Movie-Sektion
wird präsentiert von

MOVIE-NEWS



Freddy Vs. Jason

Niemand hat mehr Angst vor dem ehemaligen Massenmörder Freddy Krueger ("Nightmare"). Seine potenziellen Opfer bekommen inzwischen wirkungsvolle Drogen verabreicht, damit

sie nicht mehr träumen und dieser Umstand lässt Freddy schier durchdrehen. Doch als er den wahnsinnigen Jason Voorhees ("Freitag der 13.") zu neuem Leben erweckt, können die beiden im Duett die Elm Street in Angst und Schrecken versetzen – bis zum finalen Showdown Freddy gegen Jason.

An Extras wird geboten: Trailer, alternative Szenen, Kommentare der Hauptdarsteller sowie ein Musikvideo von Ill Nino. Auf ein anamorphes 16:9-Bild (2,35:1) und Dolby Digital 5.1-Sound in deutscher und englischer Sprache müsst ihr bei Pizzagesicht Freddy ebenfalls nicht verzichten.



☞ Freddy oder Jason: Wer ist der gefährlichere Schlitzer?

Titel: Freddy Vs. Jason

Preis: 20 € | **Erscheint:** 06.08.04

Hidalgo – 3000 Meilen zum Ruhm



Der berühmte Reiter Frank T. Hopkins (Viggo Mortensen) wird im Jahre 1890 zu einem 3000-Meilen-Rennen durch die arabische Wüste eingeladen. Endlich können er und sein Mustang Hidalgo sich mit den besten Beduinenreitern messen. Doch das Rennen gerät zum Kampf ums Überleben. Die Doppel-DVD erstrahlt in anamorphem 2,35:1-Bild und enthält neben deutscher und englischer DD 5.1-Spur noch die dts-Fassung. Extras: Trailer und Making of.

Titel: Hidalgo – 3000 Meilen zum Ruhm

Preis: 20 € | **Erscheint:** 26.08.04



☞ "Hüstel – Ganz schön staubig bei euch." 3000 Meilen durch die Wüste zu Pferd.



Underworld

Blutrünstige Vampire und nachaktive Werwölfe liegen seit Jahrhunderten im Streit. Death Dealer Selene (Kate Beckinsale) lässt dies kalt, sie erlegt jedes Ungeziefer, das ihr vor die Flinte kommt. Als sie den Normalsterblichen Michael trifft, verliebt sie sich in ihn – ohne zu ahnen, dass er von einem Werwolf gebissen wurde. Neben der geschnittenen Fassung wird es von "Underworld" eine

Uncut-Version ohne Jugendfreigabe auf Doppel-DVD geben. Die zweite Disc enthält Extras wie Making of, Audiokommentare, sowie acht informative Featurettes. Beide Versionen besitzen ein anamorphes 16:9-Bild. Zusätzlich zum deutschen und englischen 5.1-Dolby-Digital-Ton enthält die Uncut noch eine dts-Spur.

Titel: Underworld

Preis: 20 € | **Erscheint:** 06.10.04



☞ Kate Beckinsale ("Pearl Harbor") bekommt es in "Underworld" mit allerlei gefährlichen Blutsaugern zu tun. Da hilft oft nur noch profane Waffengewalt.



movies & DVD



Filmgenuss pur mit der PlayStation2 –
dem meistgekauften DVD-Player!

NEU IM KINO



🔊 Action-Superstar Vin Diesel versucht mal wieder mit Muskelkraft die Welt zu retten. Kyra ist ganz fasziniert von so viel Mut.

Riddick – Chroniken eines Kriegers

Fünf Jahre lang versteckt sich Riddick vor nervigen Kopfgeldjägern, bis er letztendlich doch auf dem Planeten Helion eingebuchtet wird. Mit Hilfe der Botschafterin Aeron lüftet er die Geheimnisse seiner Vergangenheit und kann schließlich gemeinsam mit der jungen Kyra fliehen. Doch schon bald gerät er zwischen die Fronten eines galaktischen Krieges. Sektenführer Lord Marshall will mit seinen Necromongern die Weltherrschaft an sich reißen.

Verleih: UIP | **Kinostart:** 12.08.2004
Laufzeit: ca. 119 Minuten | **Fazit:** ★★★★★



🔊 Tom Hanks läuft in der Rolle des kriminellen Professors wieder zur Höchstform auf. Regie führten die Coen-Brüder Joel und Ethan.

Ladykillers

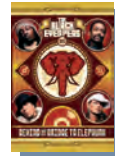
Im Remake der gleichnamigen Komödie aus dem Jahre 1955 mimt Tom Hanks den schrilligen Professor Goldthwaite Higginson Dorr III. Für seinen geplanten Casinorab hat er eine Chaotentruppe von Kleinkriminellen und Gaunern um sich geschart. Um den Coup zu planen, mietet er sich im Haus einer alten Dame ein, deren Keller strategisch günstig gelegen ist. Doch die Hausbesitzerin bekommt Wind von seinen Plänen.

Verleih: Buena Vista | **Kinostart:** 29.07.2004
Laufzeit: ca. 104 Minuten | **Fazit:** ★★★★★

MUSIK-DVDs

BLACK EYED PEAS

Behind the Bridge to Elephunk



Sie sind die musikalischen Shootingstars des Jahres: Die Black Eyed Peas haben mit der Aufnahme ihres aktuellen Albums "Elephunk" auch hierzulande den Durchbruch geschafft. Die DVD enthält Musik-Clips der drei bisherigen BEP-Alben. Als Bonusmaterial offeriert die Disc neben kurzen Making of's auch eine selbstablaufende Bildergalerie. Bildformat: 1.33:1 bzw. 1.85:1, Ton: DD 2.0 Stereo. Preis ca. € 24,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★



🔊 BEP: 2004 schafften sie den Durchbruch.

TORI AMOS

Welcome to sunny Florida



Mit über 12 Millionen verkauften Alben kann sich Myra Ellen Amos alias Tori Amos zu den erfolgreichsten Künstlerinnen unserer Zeit zählen. "Welcome to sunny Florida" ist der Titel eines Mitschnitts des Abschlusskonzerts ihrer Europa- und Nordamerika-Tournee aus dem Jahr 2003. Tori präsentiert bekannte Titel wie "Sugar", "Concertina", "Cloud on my Tongue" und "Cooling". Ton: DD 5.1 und DD 2.0 Stereo. Preis ca. € 25,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

SUPERGRASS

The best of 94-04



Mit der Doppel-DVD "The Best of 94-04" hält man die ultimative Multimedia-Show von Supergrass in Händen. Disc 1 enthält eine über einstündige Doku, in der die drei Bandmitglieder ihre Karriere kommentieren. Disc 2 bietet jede Menge Music-Clips aus den verschiedenen Supergrass-Alben. Alle Videos bieten zusätzlich einen Regiekommentar und eine lustige Karaoke-Funktion. Bild: 4:3, FSK: ab 16. Preis ca. € 25,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

HEATHER NOVA

Live at the Union Chapel



Die DVD enthält das am 12. September 2003 in London aufgezeichnete Live-Konzert der 36-jährigen Ausnahmekünstlerin. Sie präsentiert insgesamt elf Lieder, u. a. "I wanna be your Light" oder "You left me a Song". Als Bonus finden sich die Videos zu "Drink it in" und "River of Life" sowie eine hübsche Bildergalerie. Bild: 1.33:1, Ton: DD 2.0 Stereo, Laufzeit ca. 45 Min. (ohne Boni), FSK o. A., Preis ca. € 20,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★



DVD movies ➔ test

DVD-Filme im Test

Mona Lisas Lächeln

In ihrer Rolle als Kunstlehrerin in den 50ern setzt sich Hollywood-Superstar Julia Roberts für die Gleichberechtigung der Frauen ein.

Der Film: Massachusetts im Jahr 1953. Für die meisten amerikanischen Frauen ist Emanzipation ein Fremdwort: Alles, was für sie im Leben zählt, ist als brave Hausfrau und fürsorgliche Mutter in den Hafen der Ehe einzulaufen. Auf dem erzkonservativen

Wellesley-College werden junge Mädchen auf dieses Schicksal vorbereitet. Die neue Dozentin Katherine Watson (Julia Roberts), möchte mit den Traditionen brechen.

Die DVD: Für eine neue Produktion ist das Bild unangenehm rotstichig. Zudem macht sich gelegentlich leichtes Grieseln bemerkbar. Die Wiedergabe der Stimmen ist bei der 5.1-Abmischung exzellent.

Das Fazit: "Mona Lisas Lächeln" reiht sich nahtlos in die Kategorie Frauenfilm ein. Die Thematik aus den 50ern beweist Engagement, wirkt aber oberflächlich.



ⓘ Katherine Watson (Julia Roberts) versucht, ihre Studentinnen für Modernes zu begeistern.

PS2 DVD-Test

	GENRE: Drama FSK: 12
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1
	Untertitel D, E, TR
	BILD: 1.85:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★★

Unterwegs nach Cold Mountain

Nicole Kidman, Jude Law und Renee Zellweger in einer epischen Lovestory während des amerikanischen Bürgerkriegs.

Der Film: Wir schreiben das Jahr 1861. Cold Mountain ist ein abgelegenes Kaff in einer rauen Gegend des Bundesstaates North Carolina, in dem Pfarrer Monroe (Donald Sutherland) und seine gebildete Großstadtochter Ada (Nicole Kidman) erst seit wenigen Monaten leben. Ada verliebt sich auf den ersten Blick in den feinsinnigen Arbeiter Inman (Jude Law), der beim Aufbau der neuen Kirche tatkräftig anpackt. Doch

kurz nachdem die beiden Liebenden zueinander finden, bricht der amerikanische Bürgerkrieg aus und sie werden getrennt.

Die DVD: Während die Farben überzeugten, begeisterte die Schärfe nicht immer. Das Bild war frei von Schmutz und Artefakten, teilweise aber von Rauschen durchzogen. Die Klangkulisse des dialoglastigen Films wird überwiegend vom Center getragen, erweitert das Spektrum während der Schlachtszenen aber auf die übrigen Speaker. Im Original klingt alles etwas dynamischer und lebendiger.

Das Fazit: "Unterwegs nach Cold Mountain" ist einer jener Filme, für die man sich Zeit nimmt – und die auf einen großen Bildschirm oder eine Leinwand gehören. Wem die magere deutsche Ausgabe reicht, der schlägt am 22.07.2004 sicher zu.



ⓘ Inman hilft beim Bau der Kirche für Reverend Monroe (Donald Sutherland, re.).

PS2 DVD-Test

	GENRE: Drama FSK: 12
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: 22.07.2004
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1
	Untertitel D, E, EFH, D, I...
	BILD: 2.35:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★★



ⓘ Nur mit Gewalt können die Polizisten den aufgebrachten Vater vom Tatort fern halten.

Mystic River

Sean Penn brilliert in einem packenden Familien-Drama, das ihm zu Recht einen Oscar einbrachte.

Der Film: Vor 25 Jahren veränderte ein schreckliches Ereignis das Leben dreier Freunde für immer: Die Teenager Sean und Jimmy müssen hilflos zusehen, wie zwei angebliche Polizisten ihren Kumpel Dave in ihrem Wagen mitnehmen. Was genau Dave in den folgenden vier Tagen zustößt, bevor er seinen Peinigern entkommen kann, wird von Familie und Umfeld totgeschwiegen.

Die Gegenwart: Die Wege der drei Freunde haben sich schon lange getrennt. Mehr als ein kurzes „Hallo“ ist von ihrer früheren Freundschaft nicht geblieben. Eine weitere Tragödie bringt die drei Männer wieder zusammen: Die Leiche von Jimmys Tochter Katie wird im Park aufgefunden. Sean, der mittlerweile im Morddezernat arbeitet, übernimmt mit seinem Partner Whitey Powers den Fall.

Die DVD: Wenn man von dem vereinzelt, kaum auffallenden Blockrauschen einmal absieht, bieten die Discs ein kontrastreiches Bild. Gerade für dieses Genre besticht die 5.1-Abmischung durch einige schöne räumliche Szenen, denen eine ausgesprochene Natürlichkeit anhaftet.

Neben dem Audiokommentar der Darsteller Bacon und Robins offeriert die DVD zwei Featurettes. Abschließend ein Interview aus einer U.S.-Talkshow mit Eastwood, Robins und Bacon sowie Trailer zum Film.

Das Fazit: Ein berührender Film während der gesamten 120 Minuten. Auch in puncto Bild- und Tonqualität braucht man sich als Heimkinobesitzer bei diesen Discs keine Sorgen zu machen.

PS2 DVD-Test

	GENRE: Drama FSK: 16
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1, Audiokomm. (ohne UT)
	BILD: 2.40:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★★

Bichunmoo

Gelungene Kombination aus einer tragischen Liebesgeschichte und traditionellen Schwertkampf-Elementen.

Der Film: Jinha und Sullie, Tochter des Mongolenführers Taruga, kennen sich seit ihren Kindertagen. Als Sullie wegziehen muss, verspricht sie Jinha, auf ihn zu warten. Doch das Schicksal zwingt Sullie zu einer Heirat, und auch Jinha stehen harte Zeiten bevor: Als einziger Überlebender einer Krieger-Dynastie muss er das Geheimnis ihrer Schwertkunst wahren.

Die DVD: Als Extra gibt's zwei Musikvideos, zwei mehrsprachige Trailer zum Hauptfilm und ein TV-Special (ca. 4 Min.).

Das Fazit: Schwermütiges Fantasy-Highlight mit erstklassigen Kampfszenen ganz im Stile seiner Hong-Kong-Vorbilder.



Jinha befindet sich auf einem blutigen Rachefeldzug durch die Mongolei.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Fantasy FSK: 12 PREIS: ca. € 20,- ET: 26.07.2004 AUDIO: Deutsch D 2.0 Stereo Kor. D 2.0 Stereo Untertitel D BILD: 1.85:1 (16:9) FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★



Siri Sellin (Franka Potente) kann es nicht fassen – sie ist ein Klon ihrer Mutter. Schwere Depressionen und Existenzängste plagten die junge Frau.

Blueprint

Regisseur Rolf Schübel konzentriert sich in "Blueprint" auf die seelischen Konflikte, mit denen ein menschlicher Klon konfrontiert sein könnte, und auf die daraus resultierenden Konsequenzen.

Der Film: Der Film erzählt die Geschichte der berühmten und sehr erfolgreichen Pianistin Iris Sellin (Franka Potente), die plötzlich an der schlimmen Nervenkrankheit Multiple Sklerose erkrankt. Aus purem Egoismus und aus Angst, ihr Leben und ihr einzigartiges Talent könnten bald ein jähes Ende finden, wendet sie sich an den experimentierfreudigen Reproduktionsmediziner Dr. Martin Fischer (Ulrich Thomsen), um sich klonen zu lassen.

Die DVD: An der Bildqualität gibt es wenig auszusetzen. Verschmutzungen, Artefakte oder Dropouts fallen nicht auf. "Blueprint" ist ein Film der leisen Töne. Hintergrundeffekte wurden bei der 5.1-Spur

dezent vertont, die Stimmen kommen homogen und klar. Als Extras gibt es Kommentare von Regisseur Rolf Schübel und Kamerafrau Holly Fink, nicht verwendete Szenen und ein Interview mit Franka Potente.

Das Fazit: "Blueprint" ist kein Sci-Fi-Streifen im üblichen Sinn: Der Film behandelt das Thema Klonen nur am Rande und setzt auf eine schwierige Mutter-Tochter-Beziehung.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Drama FSK: 12 PREIS: ca. € 18,- ET: erhältlich AUDIO: Deutsch DD 5.1, Audiokommentar Untertitel E BILD: 1.85:1 (16:9) FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

CSI: Crime Scene Investigation

Es ist immer wieder erstaunlich, wie es Autoren hinkommen, jede Folge einer TV-Serie sowohl abwechslungsreich als auch spannend zu gestalten.

Der Film: Auch in der zweiten Staffel haben die Kriminalisten der Spätschicht des Morddezernats Las Vegas wieder alle Hände voll zu tun. Bei ihren Fällen handelt es sich auch schon mal um so ungewöhnliche Funde wie verwesene Leichen in Tragetaschen oder tote Taucher in Baumkronen. Und für jeden einzelnen Fall müssen Gil Grissom (William Peterson) und sein vierköpfiges Team vollen Einsatz bringen, damit ihnen kein Indiz entgeht und die Schuldigen auffindig gemacht werden können. Dabei gelingt es den Ermittlern jedoch nicht immer, objektiv zu bleiben.

Die DVD: Für eine TV-Produktion ordentlich. Schöne Farbwiedergabe, akzeptable Schärfe und guter Kontrast. Dass der TV-Serie auch in der zweiten Staffel ein 5.1-Upmix verwehrt bleibt, stört kaum. Als Bonus gibt es je einen Audiokommentar zu den Folgen "Blutiges Testament", "Wie Kain und Abel", und "Blütenzauber".

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Thriller FSK: 16 PREIS: ca. € 45,- ET: erhältlich AUDIO: Deutsch DD 2.0 Stereo Englisch DD 2.0 Stereo Audiokommentare BILD: 1.33:1 FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

Das Fazit: All jenen TV-Junkies uneingeschränkt zu empfehlen, die auf spannende und authentische Serien mit Thriller-Einschlag stehen.



Ein Gruppenbild der Nachtschicht des CSI-Teams aus Las Vegas.



DVD movies ➔ test

Die Invasion der Barbaren

Ironischer und mit dem Oscar prämiierter Film. Denys Arcand lässt seine Darsteller kein Blatt vor den Mund nehmen, wenn sie sich respektlos mit den grundlegenden Dingen des Daseins auseinander setzen.

Der Film: Der Geschichtsprofessor, Sozialist und Frauenheld Rémy (Rémy Girard) ist wie seine intellektuellen Freunde, mit denen er einst über Sex und den Zustand der Welt diskutierte, inzwischen Mitte 50. Als er unheilbar erkrankt, übernehmen seine Ex-Frau und sein vermöglicher Sohn Sébastien (Stéphane Rousseau) ungeachtet aller Ressentiments die Verant-

wortung, Rémy das Sterben so angenehm wie möglich zu machen.

Die DVD: Das DVD-Bild zeigt in vielen Sequenzen Bewegungsunschärfen. Vor allem bei hellen Hintergründen fallen Rauschen und Kontrastschwäche negativ auf. Dialoge beherrschen das Geschehen, die Stimmen der Darsteller sind stets hervorragend verständlich. Als Extra gibt es ein Interview mit Denys Arcand, drei entfallene bzw. erweiterte Szenen mit einer Gesamtlauzeit von ca. fünf Minuten.

Das Fazit: Komplex und sarkastisch wird anhand der Geschichte des bevorstehenden Todes eines Alt-68ers die Bilanz einer Generation gezogen und ein satirisches Gesellschaftsportrait der Gegenwart gezeichnet.



➔ Rémy ist unheilbar erkrankt und nimmt Heroin, um seine Schmerzen zu unterdrücken.

	GENRE: Drama FSK: 12
	PREIS: ca. € 18,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Französisch DD 5.1, Untertitel D
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

Ripley's Game

Der talentierte Mr. Ripley kehrt ins Heimkino zurück. Die neue Geschichte des sichtlich gealterten Diebes und Mörders wird alleine von John Malkovichs grandioser Darstellerleistung getragen.

Der Film: In seinen Jugendjahren erschlug Tom (John Malkovich) während einer Bootsfahrt seinen besten Freund – der Auftakt einer beispiellosen kriminellen Karriere als Kunstfälscher und Mörder. Mittlerweile ist der Gauner ohne Moral mit Hang zur stillvollen Lebensweise in die Jahre gekommen. Das Vermögen, das er durch seine finsternen Machenschaften angehäu-

hat, ermöglicht ihm und seiner jungen Frau, der begnadeten Cembalistin Luisa (Chiara Caselli), ein sorgenfreies Leben auf dem Land in Italien. Eigentlich könnte es so ruhig und unbeschwert weitergehen, doch Toms an Leukämie erkrankter Nachbar Jonathan begeht den fatalen Fehler, ihn öffentlich zu beleidigen. Ripley ersinnt einen perfiden Plan, um sich an Jonathan zu rächen.

Die DVD: "Ripley's Game" gehört zu der Gattung Film, die sich akustisch auf die Sprache konzentriert. Die Stimmwiedergabe fällt sehr positiv aus.

Das Fazit: Wer schon mit Ripleys gewalttätigen Jugendjahren mit Matt Damon in der Hauptrolle etwas anfangen konnte, liegt auch mit dieser Fortsetzung trotz ihrer Längen nicht daneben.



➔ Jonathan will Tom helfen, aus dem Schlamassel wieder herauszukommen.

	GENRE: Thriller FSK: 16
	PREIS: ca. € 15,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1, Untertitel D, DfH, E
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	



➔ Im Schock: Familie Harrington findet eine verstümmelte Leiche auf offener Straße.

Dead End

Kleiner aber feiner Low-Budget-Thriller mit minimalistischer Ausstattung, der mit düsterer und unwirklicher Atmosphäre gruselt. Abgebrühte Kenner schockt das nicht.

Der Film: Jedes Jahr zu Weihnachten fährt Frank Harrington (Ray Wise) mitsamt seiner Familie zu seinen Schwiegereltern. Alles läuft nach Plan. Dann entschließt er sich erstmals nach 20 Jahren spontan dazu, eine Abkürzung zu nehmen – und damit nimmt das Unheil seinen Lauf.

Im düsteren Wald treffen die Harringtons auf eine verstört wirkende junge Frau, die in einem weißen Gewand und mit einem Baby im Arm einsam durch die Gegend wandert. Kurzentschlossen bietet Franks Tochter Marion der Fremden ihren Platz im Auto an, um die scheinbar Verletzte schnell und sicher zum nächsten Telefon bringen zu können. Marion selbst geht dafür zu Fuß weiter. Auf ihrem Weg begegnet ihr ein Leichenwagen, aus dem sie ihr Freund Brad um Hilfe heischend ansieht.

Die DVD: Wie es sich für einen Horrorfilm gehört, sind die Bilder überwiegend dunkel gehalten. Der Soundtrack unterstützt die Story mit wenigen Effekten, hält für die Schocksequenzen aber überraschende Räumlichkeit und dezente, jedoch spürbare Basseinsätze bereit. Angemessen.

Das Fazit: Ihr seid Horror-Fans und habt schon alles gesehen? Dann solltet ihr vielleicht mal einen genaueren Blick auf "Dead End" werfen.



	GENRE: Horror FSK: 16
	PREIS: ca. € 25,-
	ET: 07.09.2004
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1, Untertitel D
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

Ab 21. SEPTEMBER '04
erstmals auf DVD
HANA-BI FEUERBLUME
von & mit TAKESHI "BEAT" KITANO



Der **KULTHIT**
als Doppel DVD und
Doppel DVD - SPECIAL EDITION

Die Blutsaga geht weiter!

BATTLE ROYALE 2

Die BR2-Special Edition :

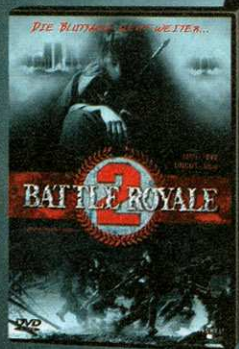
- 2 DVDs im Digipak mit Schubert
- hochwertiger BR-Militärtasche
- und DIN A1 Poster.
- LIMITIERT!
- DURCHNUMMERIERT!

Ungeschnittene Fassung!
FSK: Keine Jugendfreigabe

STELL DICH DEM KAMPF!



WWW.KINOWELT.DE/BR2



Ab 24. AUGUST '04
IM HANDEL

TOEI COMPANY, LTD.

DVD DIE VIERTE
DIMENSION

Kinowelt Home Entertainment GmbH • Ein Unternehmen der Kinowelt Gruppe • www.kinowelt.de

KINOWELT



DVD-Neuheiten & Charts

Euer Heimkino darf sich freuen: Die Top-DVDs der kommenden Monate in der Übersicht. Außerdem präsentieren wir die aktuellen DVD-Charts.

Neuheiten – August 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
ANGEL – JÄGER DER FINSTERNIS: SEASON 4.1	Mystery-Serie	Fox	☆☆	21. August
ANGRIFF IST DIE BESTE VERTEIDIGUNG	Action-Komödie	Paramount	☆☆☆	05. August
CRAZY PEOPLE	Komödie	Paramount	☆☆☆	05. August
CRIME SCENE INVESTIGATION – SEASON 2.2	Krimi-Serie	Universum	☆☆	30. August
DAS MÄDCHEN ROSEMARIE	Drama	Kinowelt	☆☆☆	10. August
DER KÖNIG DER LÖWEN 2 – SIMBAS KÖNIGREICH	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆☆	12. August
DER SCHEINHEILIGE	Komödie	Universum	☆☆☆	05. August
DIE RUGRATS AUF ACHSE	Zeichentrick	Paramount	☆☆	12. August
EIS AM STIEL (ACHT FILME)	Komödie	Universum	☆☆	30. August
FREDDY VS. JASON	Horror	Warner	☆☆☆	06. August
HIDALGO – 3000 MEILEN ZUM RUHM	Abenteuer	Buena Vista	☆☆☆☆	26. August
LIEBENDE FRAUEN	Drama	MGM	☆	10. August
LOST IN TRANSLATION	Komödie	Highlight	☆☆☆☆	05. August
PANCHO VILLA – MEXICAN OUTLAW	Drama	Warner	☆☆	06. August
RAIN MAN – GOLD EDITION	Drama	MGM	☆☆☆☆	10. August
SCARY MOVIE 3	Komödie	Buena Vista	☆☆☆	12. August
SCHOOL OF ROCK	Komödie	Paramount	☆☆☆☆	26. August
SHADE	Thriller	Kinowelt	☆☆☆	10. August
TASCHENGELD	Komödie	Paramount	☆☆☆☆	05. August
THE GUYS – DIE HELDEN VOM 11. SEPTEMBER 2001	Dokumentation	Highlight	☆☆☆	05. August
THE ITALIAN JOB	Action	Concorde	☆☆	04. August
THE MISSING	Westerndrama	Columbia	☆☆☆☆	10. August
THEO GEGEN DEN REST DER WELT	Komödie	Kinowelt	☆☆☆	24. August
TOTAL VERKNALLT!	Komödie	Universal	☆☆☆	05. August

Neuheiten – September 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
BÄRENBRÜDER	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆☆	09. Sept.
DIE PASSION CHRISTI	Drama	Highlight	☆☆☆☆	02. Sept.
JEEPERS CREEPERS 2	Horror	Kinowelt	☆☆	21. Sept.
KALENDER GIRLS	Komödie	Buena Vista	☆☆	09. Sept.
KILL BILL VOL. 2	Action	Buena Vista	☆☆☆☆	09. Sept.
MISSION 3D – GAME OVER!	Komödie	Buena Vista	☆☆☆	23. Sept.
NONNEN AUF DER FLUCHT	Komödie	Sunfilm	☆	29. Sept.
OPEN RANGE – WEITES LAND	Drama	Universum	☆☆☆	06. Sept.
STAR TREK – SEASON 3	Sci-Fi-Serie	Paramount	☆☆☆	06. Sept.
STAR WARS TRILOGIE	Science-Fiction	Fox	☆☆☆☆	20. Sept.

Neuheiten – Oktober 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
ALADDIN	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆☆	05. Okt.
DIE PURPURNEN FLÜSSE 2 – DIE ENGEL DER APOKALYPSE	Action-Thriller	Universum	☆☆☆	30. Okt.
FROM DUSK TILL DAWN BOX	Horror-Komödie	Universum	☆☆☆	25. Okt.
THE DAY AFTER TOMORROW	Drama	Fox	☆☆☆☆	09. Okt.
UNDERWORLD	Thriller	Concorde	☆☆☆☆	06. Okt.

☆☆☆☆ = Top-Film, Top-DVD
 ☆☆☆ = Klassefilm auf guter DVD
 ☆☆☆ = Nur Film oder nur DVD toll

☆☆ = Für Genrefans
 ☆ = Trashfilm

DVD-Charts

Welche DVDs verkaufen sich zurzeit am besten? Orientiert euch an den aktuellen Verkaufscharts des Online-Händlers amazon.de.

1

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Der Herr der Ringe Die Rückkehr des Königs

Elijah Wood, Sir Ian McKellen

Peter Jackson

Der atemberaubende und krönende Abschluss der Tolkien-Verfilmung.

2 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Fantomas Trilogie

Louis de Funès, Jean Marais

André Hunebelle

Louis de Funès steht auch noch 21 Jahre nach seinem Tod für top Humor.

3 **NEU**

Sprecher:

Regie:

Fazit:



SHREK – Der tollkühne Held 3D

Sascha Hehn, Esther Schweins

Andrew Adamson, Victoria Jensen

Grüner Oger und plappernder Esel in 3D – mal was Neues.

4 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Louis de Funès Collection

Louis de Funès, Michel Colucci

Claude Zidi, Jean Girault

Zum zweiten Mal findet der zerstreute Franzose seinen Weg in die Charts.

5

Darsteller:

Regie:

Fazit:



24 – Season 2

Kiefer Sutherland, Elisha Cuthbert

Jon Cassar, Stephen Hopkins

Die zweite Staffel der Hitserie ohne Werbeunterbrechungen.

6 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Mystic River

Sean Penn, Tim Robbins

Clint Eastwood

Fesselnde und berührende Tragödie mit absoluter Starbesetzung.

7 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



... und dann kam Polly

Ben Stiller, Jennifer Aniston

John Hamburg

Unterhaltsame Komödie über einen neurotischen Sauberkeitsfanatiker.

8

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Tatsächlich... Liebe

Hugh Grant, Andrew Lincoln

Richard Curtis

Romantische Komödie über zehn Liebesgeschichten am Weihnachtsabend.

9

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Last Samurai

Tom Cruise, Timothy Spall

Edward Zwick

Grandioses Actionabenteuer mit Tom Cruise als U.S.-Soldat in Japan.

10 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Hart am Limit

Martin Henderson, Ice Cube

Joseph Kahn

Mix aus belangloser Story und furioser Action. Auf jeden Fall PS-stark.

Sci-Fi-Doppelpack: I, ROBOT • RIDDICK - CHRONIKEN EINES KRIEGERS

DVD VISION

**Technik-
Ratgeber**
Tipps & Tuning
zur perfekten
Heimkino-Installation

Das Urteil
Hochexplosiver Hightech-
Gerichtsthiller mit Starbesetzung

Lost in Translation
Einer der schönsten Filme des Jahres

Butterfly-Effect
Im Kino & auf DVD: Der Mystery-Geheimtipp!

KILL BILL

Volume 2

Quentin Tarantinos Rache-Epos geht in die finale Runde



Kenwood KRF-X9080D

EXKLUSIV IM TEST!
Mehr Sound für weniger
Geld bietet kein anderer
Heimkino-Receiver



KRAFTPROTZ
Dynaudios brand-
neuer Subwoofer
im Härtestest

Ausgabe
09/2004

**Jetzt
am
Kiosk!**

DVD VISION ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

Großer Technik- Ratgeber

Praktische Tipps und
Tuning zur perfekten
Heimkino-Installation

Kill Bill Volume 2

Quentin Tarantinos
Rache-Epos geht in die
finale Runde

**Jetzt 3x DVD VISION
für nur 6 € testen:**

Sie sparen über 30%!
Tel. 018 05/90 90 87 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de



PlayStation2 Hi-Tech-News

Mehr Technik-Power für mehr Spielspaß: Neues PS2-Zubehör und interessante Technologie-Entwicklungen unter der Lupe.

PS2 als Multimedia-Center

Mit der Multimedia-Software "Medio" wird aus eurer PS2 ein echtes Multimedia-Center. Man braucht dazu allerdings einen PS2-Breitbandadapter, einen handelsüblichen Windows-Rechner und ein Netzkabel, mit dem man beide Geräte verbindet – ein wenig aufwändig ist es also schon.

Nun kann die PS2 Bild-, Audio- und Videodateien über eine Netzwerkanbindung vom PC empfangen und diese mit der "Medio"-Software an angeschlossene Geräte wie Fernseher oder Stereoanlage weitertransportieren. Die Vorteile liegen auf der Hand: Es ist kein umständliches Brennen auf CD oder DVD mehr nötig. Die Festplatte des Rechners steht als Datenträger zur Verfügung. Auch das umständliche Verkabeln des PCs mit TV-Gerät oder Stereoanlage entfällt.

Folgende Dateiformate werden unterstützt:

Bilder: JPG, PNG

Musik: MP3, Ogg Vorbis, AC3 (als Video)

Video: MPEG1, MPEG2, MPEG4, DivX 3.11, DivX 4.x, DivX 5.x, OGM



Konkurrenz für Microsofts Media-Center? Der kommende Praxistest wird es zeigen.

Videos werden bis hin zu Auflösungen von 720 x 320 Pixel unterstützt. Das schließt natürlich auch die verbreiteten Formate 640 x 480, 512 x 384 und 320 x 200 ein.

Ob sich hierbei ein ernst zu nehmendes Konkurrenzprodukt zu einem mit Microsofts Media-Center ausgestatteten PC ankündigt, erfährt ihr in der nächsten Ausgabe.

Dann wird unser Praxistest zeigen, ob "Medio" zum Preis von etwa 60 Euro all das halten kann, was es verspricht.

Titel: Medio

Hersteller: BroadQ | **Preis:** c. a. 60 Euro

Schweißfreies PS2-Pad

Aus der Kategorie "seltsam, aber wahr": GlovesPlay hat für die Griffe von Sonys Original-Controller Ummantelungen entwickelt. Die Teile sind aus feinstem Wildleder und werden durch ein um die Schultertasten gespanntes Gummiband fixiert. Was aussieht wie eine Mischung aus Anglerhose und Pudel-Beinkleid, soll den Schweiß nasser Zockerhändchen aufsaugen und so für stets maximalen Grip sorgen.



Titel: PS2 Glove

Hersteller: GlovePlay | **Preis:** nicht bek.

Seven M Gametrak



Mit dem "Gametrak" kommt ein innovatives Eingabesystem auf den Markt, das euch beim Spielen sprichwörtlich hautnah dabei sein lässt. Es besteht im Großen und Ganzen aus einer Matte, zwei Handschuhen und den daran befestigten Sensoren. Diese erfassen genau, wie ihr die beiden Handschuhe beim Spielen bewegt.

Im Gegensatz zu Kamerasystemen kann "Gametrak" auch "Vorwärts" und "Rückwärts" verarbeiten. Die Spiele dürfen deshalb (anders als bei EyeToy) auch in 3D auf den Bildschirm kommen. In Atari hat Entwickler Seven M einen starken Partner gefunden: Atari vertreibt "Gametrak" nicht nur, sondern ist auch ein Lieferant für die Software.

Titel: Gametrak

Hersteller: Seven M | **Preis:** nicht bek.

Brooklyn Booster XXL

Mit dem "Booster XXL" findet man immer und überall Anschluss: Der Lenker funktioniert nicht nur bei PS2 und PSone, sondern lässt sich auch mit PC, Xbox und GameCube verbinden. Damit richtet sich das Wheel ganz klar an Spieler, die gerne auf verschiedenen Systemen eine schnelle Runde drehen, ohne dafür drei oder vier Lenkräder kaufen zu wollen.

Bei Optik und Material muss man Zugeständnisse machen, beim Preis von 60 Euro ist das auch verständlich: Dem billigen Plastik sieht man seine Ostasien-Herkunft sofort an. Den verlorenen Boden kann das "Booster XXL" aber wieder gutmachen. Feinfühlig und präzise lassen sich mit ihm fast alle Titel steuern – vom Arcade-Racer bis hin zur Simulation. Zwar muss man mit einigen Macken leben, etwa der verwirrenden Beschriftung oder den mäßig brauchbaren Pedalen. Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist trotzdem voll in Ordnung.



PS2 Zubehör-Test

BOOSTER XXL	
HERSTELLER	Brooklyn
PREIS	ca. 60 Euro
FUNKTIONALITÄT	7/10
BEDIENUNG	6/10
AUSSTATTUNG	8/10
PREIS/LEISTUNG	8/10
GESAMT	7/10
Für all diejenigen, die nicht nur auf der PS2 einen heißen Reifen fahren.	

Bigben Backlit Buttons Controller

Bigbens "Backlit Buttons Controller" ist ein typischer Vertreter der Joypad-Kategorie unter 20 Euro. Das Design orientiert sich stark am Original, das Pad liegt dementsprechend gut in der Hand.

Die samtige Softtouch-Oberfläche fühlt sich angenehm kuschelig an, bietet nassen Händen aber nur wenig Halt. Digi-Kreuz, Analog-Stick, Feuerknöpfe und Schulter-tasten sind durch die Bank brauchbar. Wer auf blau beleuchtete Action-Buttons steht, findet hier ein ordentliches Angebot.



PS2 Zubehör-Test	
BACKLIT BUTTONS CONTROLLER	
HERSTELLER	Bigben
PREIS	ca. 13 Euro
FUNKTIONALITÄT	6/10
BEDIENUNG	6/10
AUSSTATTUNG	6/10
PREIS/LEISTUNG	7/10
GESAMT	6/10
Akzeptabler Controller für alle, denen Sonys Original-Pad zu teuer ist.	

Dragonplus RPG DuoCon 2

In Japan unter Rollenspielern längst ein Hit, will Dragonplus mit dem "RPG DuoCon 2" nun auch den europäischen Markt erobern. Das Eingabegerät wurde speziell für Rollenspiele wie "Final Fantasy XI", "Final Fantasy XII", "Final Fantasy X-2", "Super Robot War MX" und "Resident Evil: Outbreak" entworfen. Zweck der Übung: Alle Bedienelemente sollen sich bequem mit nur einer Hand steuern lassen. Das klingt unglaublich – und der Praxistest bestätigte diese Vermutung. Sowohl Capcoms Zombiejagd als auch Squares Rollenspiel-legende machten mit dem "RPG DuoCon 2" keinen großen Spaß.

Sticks und Feuerknöpfe liegen viel zu eng beieinander. Das mag für zierliche japanische Hände okay sein, durchschnittlichen Europäer-Pranken wird das gefühlvolle Steuern jedoch praktisch unmöglich gemacht. Zudem wollte sich auch nach mehreren Stunden kein Gewöhnungseffekt ein-

stellen – Spielen mit dem "DuoCon" artete zum sprichwörtlichen Krampf aus. Da die Bedienelemente selbst ebenfalls von durchwachsender Qualität sind, fällt das Urteil eindeutig aus:

Finger weg!



PS2 Zubehör-Test	
RPG DUOCON 2	
HERSTELLER	Dragonplus
PREIS	ca. 30 Euro
FUNKTIONALITÄT	2/10
BEDIENUNG	2/10
AUSSTATTUNG	6/10
PREIS/LEISTUNG	3/10
GESAMT	2/10
Innovativ, in der Praxis aber absolut unbrauchbar.	

Capcom-Pads

Zum U.S.-Release der "Street Fighter Anniversary Collection" am 16. August bringt Capcom drei PS2-Pads mit den Motiven der "Street Fighter"-Recken Chun Li, Ken und Ryu auf den Markt. In Europa sind die guten Stücke nur als Import für jeweils rund 25 Euro erhältlich. Für echte Fans bestimmt empfehlenswert.



Titel: Capcom-Pad

Hersteller: EMS

Preis: ca. 25 €

EMS RF Adaptor



Der alte Witz vom "drahtlosen Funkkabel" wird mit dem "RF Adaptor" von EMS fast schon Wirklichkeit. Ihr steckt das Kabel eures PS2-Pads einfach in den Adapter und die Funk-Empfangseinheit in den Gameport der PS2. Nun habt ihr zehn zusätzliche Meter ge-

wonnen, ohne ein teures, umständliches und stolpergefährliches Verlängerungskabel kaufen zu müssen: Euer Controller funktioniert nun einwandfrei wie ein Funk-Joypad.

Erhältlich ist der Adapter zum Beispiel bei www.play-asia.com.

Titel: RF Adaptor

Hersteller: EMS

Preis: ca. 20 €

Joytech Sharp-Shooter 2

Was Lightguns angeht, hat sich in der jüngeren Vergangenheit weder neue Hard- noch Software in den Vordergrund gedrängt. Mit dem "Sharp-Shooter 2" versucht Joytech nun, neue Akzente zu setzen. Das gut verarbeitete, rot-schwarze Gehäuse wirkt schon mal schick und liegt bequem in der Hand. Das Gewicht ist angenehm gering. Dadurch wird man auch bei längeren Sessions vor müden Armen bewahrt.

Im Test fiel besonders die verunglückte Zielvorrichtung auf. Sie ist zwar mit einem Laserpointer ausgestattet, allerdings ist dieser nur durch ein kleines Visier sichtbar. Ansonsten macht der "Sharp-Shooter 2" einen tadellosen Eindruck und verwöhnt mit der einen oder anderen Komfort-Funktion wie beispielsweise dem automatischen Nachladen. Auch mit 100-Hertz-Fernsehern hatte die Wumme keine Probleme. Die "Scorpion 3" von Blaze ist alles in allem aber immer noch die bessere Wahl.



PS2 Zubehör-Test	
SHARP-SHOOTER 2	
HERSTELLER	Joytech
PREIS	ca. 40 Euro
FUNKTIONALITÄT	7/10
BEDIENUNG	6/10
AUSSTATTUNG	7/10
PREIS/LEISTUNG	6/10
GESAMT	7/10
Ordentliche Lightgun mit schwächeln-der Zielvorrichtung.	



PS2-Network

Fragen, Antworten und Informationen
rund ums Thema **"online mit der PS2"**

Ein Jahr lang kostenlos online spielen!

Sony hat die Spenderhosen angezogen und verlost ein Jahr lang Onlinespielen für lau. Genauere Infos und auch die Teilnahmebedingungen könnt ihr unter www.playstation.de nachlesen.

➔ Ansurfen, mitmachen! Vielleicht spielt ihr dann bald ein ganzes Jahr lang umsonst.



Risiko: Global Domination

Online-süchtige PS2-Jünger können nun auch bei diesem guten, alten Klassiker gegen Spieler aus aller Welt antreten. Bis zu sechs Kontrahenten beharken sich gleichzeitig auf der Weltkarte. Ihr erobert Zug um Zug Länder und dürft euch über ein Headset nebenbei unterhalten oder auch beschimpfen.

Online ist dieses Spiel deutlich motivierender als im Alleingang gegen die PS2. Schließlich weiß man, dass sich die Gegenspieler grün und blau ärgern, wenn man wieder einmal in einen Kontinent eingebrochen ist und damit den Nachschub der anderen dezimiert.



ⓘ Risiko – online wie offline: Bis zu sechs Kontrahenten buhlen um die Weltherrschaft. Zug um Zug.

PS2-Network – Das braucht ihr:

- eine PS2 + Controller (ca. 199 Euro)
- eine Memory Card (und 3045 KByte Platz, ca. 30 Euro)
- den Ethernet-Netzwerkadapter von SCED (ca. 40 Euro)
- Spiel "Socom 2: U.S. Navy SEALs" (ca. 80 Euro inkl. Headset)
- Verbindungskabel
- Breitbandanschluss mit entsprechendem Modem. Hier variieren die Preise. Auch spielt es hier eine Rolle, welche Art von Flatrate ihr wählt (mit oder ohne Übertragungsbegrenzung, etc.).



Noch Fragen?

Dann hilft euch die technische Hotline von Sony:

☎ **Tel. 01805 / 76 69 77**

Mo. - Fr. von 10.00 – 20.00 Uhr für 0,12 Euro/min.



Punktabzug für Drückeberger!

Beim Spielen von "Socom 2: U.S. Navy SEALs" erfreut sich eine Unsitte größter Beliebtheit: Kurz vor einer Niederlage verlassen viele Spieler den Raum. Ergebnis: Sie ersparen sich den Punktabzug, der sich auf die Rangliste auswirkt. Anders in "Splinter Cell Pandora Tomorrow": Wer hier die Flucht ergreift, weil der Gegner besser ist, kassiert mehr als 30 Minuspunkte. Danke Ubisoft!

Syphon Filter nur online lösbar?

Einige Aufgaben des neuesten Teils von "Syphon Filter: The Omega Strain" können nur mehrere Spieler gemeinsam online lösen. Der interessante Mix aus Einzelspieler- und Mehrspieleraufgaben steht schon in den Startlöchern. Im nächsten Heft liefern wir einen umfangreichen Test zum Online-Mode des Spiels. Viele Informationen könnt ihr bereits auf www.omega-strain.com abrufen.

Eigene Clan-Seite inklusive

Nach wie vor ist www.consoleclans.de die ultimative Anlaufstelle für deutsche Clans. Dort dürft ihr euch über alle onlinefähigen Titel auslassen. Außerdem hat jeder Clan die Möglichkeit, eine eigene Seite zu hosten. Und das kostenlos.



ⓘ www.consoleclans.de – die beste Internetseite für deutsche PlayStation2-Clans. Surft mal rein.

Online-Schummler ausgesperrt

Sony macht Ernst

Nachdem auch in "Socom 2: U.S. Navy SEALs" die ersten Cheater aufgetaucht sind, machen die Mitarbeiter der Central Station Ernst. Als erste Warnung werden die unehrlichen Spieler mit einer Sperrfrist belegt. Somit bleiben sie bei Spielen, die einen Central-Station-Account benötigen, außen vor. Auch wurde angedeutet, dass man bereits an einem Server-Update arbeitet das die ausgenutzte Lücke wieder schließen soll.

Was könnt ihr tun, wenn ihr vermutet, dass Mitspieler unerlaubt cheaten?

Sprecht die Spieler sachlich darauf an und wählt sie aus den Räumen. Halten alle Spieler in einem Raum zusammen, verderben sie gemeinsam den Schummlern den Spaß am Betrügn.



Was kann man noch sagen über "Champions of Norrath"? Mit fetten 89 Prozent wurde der Einzelspieler-Modus gerecht bewertet. Genau wie dabei taucht ihr auch online ins Abenteuer ab.

Bis zu vier Helden finden sich zu einer einsatzbereiten Party zusammen und legen in verschiedenen Abschnitten des Spiels los.



Ihr spielt online genauso wie im Singleplayer-Mode, aber zu viert.

Champions of Norrath Online-Test

Der Spieler, der eine Online-Party "hostet", also ausrichtet, bestimmt dabei das Spielkapitel. Ihr könnt aus euren privaten Spielen Charaktere importieren, die aufgrund ihrer langen Erfahrung schon einen beachtlichen Aufstieg hinter sich haben. So ergeben sich bunt gemischte Teams. Leider hat sich schon jetzt die Unsitte ausgebreitet, dass starke Hosts schwächere Einsteiger sofort aus einer Party kicken, da sie erfahrungsgemäß die kommenden Kämpfe nicht überstehen können.

Denkt also daran, euch Mitspieler mit einem eurer Erfahrung entsprechenden Cha-

rakterlevel zu suchen. Ansonsten werdet ihr nicht viel Spaß in der Gruppe haben. Alles in allem ist "Champions of Norrath" online eine wirklich gut gelungene Sache, denn dank Headset könnt ihr fix Absprachen treffen, welches Monster ihr als Nächstes verdreschen wollt. Aber es ist nicht alles Gold, was glänzt. Derzeit brechen die Leitungen sehr häufig zusammen. Fliegt der Host raus, ist das Spiel ruck, zuck aus.

So wird leider so manche Runde "Champions of Norrath" zum Ärgernis. Das sind wir anders gewohnt von den Servern aus dem Hause Ubisoft. Punktabzug.



Hast du keinen, bau dir einen! Wer keinen Charakter besitzt, kriert schnell einen.

PS2		Online-Test	
CHAMPIONS OF NORRATH			
SPIELGEBÜHREN		KEINE	
SPIELER ONLINE		MAX. 4 SPIELER	
HEADSET		JA	ONLINE-SPASS <

Serious Sam: Next Encounter Online-Test

Online darf sich Sam in drei Spielmodi ausgeben. Neben dem regulären Deathmatch – hier spielt jeder gegen jeden – stehen euch das altbekannte "Capture the Flag" sowie "Gib die Bombe ab" zur Auswahl. In "Capture the Flag" gewinnt, wer zuerst das im Level versteckte Banner ins Ziel trägt.

Bei "Gib die Bombe ab" müsst ihr euren Gegnern einen Schwarzen Peter in Form einer Bombe unter die digitale Nase reiben, bevor das Ding hochgeht.

Während die Online-Mätzchen mit Flagge und Bombe mehr in klassisches Fangenspielen ausarten, geht es im Deathmatch richtig zur Sache. Hier kracht

und knallt es an jeder Ecke. Eure Aufgabe besteht darin, am Leben zu bleiben und möglichst viele Gegner auseinander zu nehmen. Überall liegen Waffen, Munition und Extras herum, die es aufzusammeln und einzusetzen gilt.

Sehr lobenswert ist dabei, dass die PS2-Grafik niemals in die Knie geht und Ruckler ausbleiben.

Wer Wert legt auf Taktik und Teamplay, sollte die Finger vom Online-Mode lassen. Wer allerdings den schnellen Frag landen will, ist bei "Serious Sam: Next Encounter" bestens aufgehoben. Denn hier wird euch unkompliziertes Gameplay geboten, das

zwar kaum Begeisterungstürme hervorrufen, aber durchaus gefallen kann. Leider gibt es keine Rangliste, die eure Erfolge auf Dauer berücksichtigen würde. Gut, damit kann man leben.

Um online zu spielen, benötigt ihr keinerlei Registrierung. Leider bereitet die Spielroutine den T-Online-Benutzern wieder einmal ein paar Schwierigkeiten. Von einigen Spielern haben wir erfahren, dass die Spielverbindung bei zu langer T-Online-Kennung nicht zu Stande kommt.

Die einzige Abhilfe schafft hier der Einsatz eines Routers, der die Einwahl für euch übernimmt.



Komm' raus! Lauern Gegner in Gebäuden, bestreichen wir großzügig die Eingänge.



Dank eingeblendetem Radar könnt ihr die Position der gesuchten Flagge jederzeit orten.

PS2 Online-Test		
SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNTER		
SPIELGEBÜHREN	KEINE	
SPIELER ONLINE	MAX. 8 SPIELER	
HEADSET	NEIN	ONLINE-SPASS
TASTATUR	NEIN	78
MAUS	NEIN	
Schnell und witzig.		

IMPRESSUM

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Christian Blendl (cb) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, stellvertr. Chefredakteur),
Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh),
Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg), Sven Harder (sh),
Patric Roos (pr), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az)

AUTOREN: Thomas Nickel (tn), Mark Liebold (ml), André Steinert (as),
Wolf Speer (ws), Tobias Schweiß (ts), Colin Gabel (co)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfirnder

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard

(verantwortlich für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement (13 Ausgaben) € 84,50 (Inland),

€ 88,50 (Ausland), Schweiz 162,50 SFR.

Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und

Ausland: € 6,99 + Versandkosten.

Zahlung Abonnement:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829

Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00

Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

Bankverbindung:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im
In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich.
Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind,
nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf
Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by PlayStation2 – Das offizielle Magazin.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt

die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift

veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck,

Verfälschung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher

Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder

benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur

Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336

München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion PlayStation2

– Das offizielle Magazin recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte

trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung

übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in PlayStation2 – Das offizielle

Magazin erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wer-

den Warenamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Soweit wir

Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets

auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen

Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht

möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu

gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von

beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige,

sich daraus ergebende Schäden.



Informationsgemeinschaft zur Feststellung der

Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW)

IVW 2/2004 - verkaufte Auflage: 71.555 Exemplare



Arbeitsgemeinschaft

Media Analyse e.V.

MA Printmedien 2004/I: 563.000 Leser/Ausgabe

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

ANSCHRIFT DES ABBONNEMENT-SERVICE: OPM2 Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof

Schweiz: Gaiserswaldstrasse 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05/90 90 88 (€ 0,12/Min.)

erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr, Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05/90 90 89 **Abo-E-Mail:** abo@cypress.de

Thali AG Schweiz: Industriestrasse 14, 6285 Hiltz Kirch,

Tel. 041 919 86 11, E-Mail: abo@thali.ch

AB 25.8. AN JEDEM KIOSK!

Nächsten Monat



Killzone

Auf den Zahn gefühlt: So spielt sich
der Ego-Shooter, auf dem so große
Hoffnungen ruhen.



GTA San Andreas

Reisebericht aus einem korrupten
Staat: Wir düsen durch die weiträumi-
gen Landschaften von San Andreas –
Überraschungen inklusive!



Pro Evolution Soccer 4

Kann die Kicker-Referenz die
Tabellenführung erobern? Wir
testen die kommenden Fußball-
Neuheiten auf ihre Hit-Qualitäten.



OPM2 UNCUT Hol' dir volle Demo-Power!

Du bist über 16 Jahre alt und willst jeden Monat auch die Demos spielen, die ein Quäntchen härter
sind? Du willst Geld sparen, dein Heft regelmäßig im Briefkasten haben und nichts verpassen?

Dann schnapp' dir den Abo-Bestellschein in diesem Heft. OPM2 UNCUT ist aus Jugendschutz-
gründen NICHT IM DEUTSCHEN HANDEL erhältlich und NUR im Abo zu beziehen (in der
Schweiz und in Österreich auch im Handel). OPM2 UNCUT enthält auch
Demos, die in der Kiosk-Ausgabe evtl. nicht enthalten sind.

**JETZT ZUGREIFEN! Nur für kurze Zeit:
Bigben PS2-STARTERPACK als Abopremie!**



**Drei Wege, ein Ziel:
Das OPM2 UNCUT-Abo!**

Einfach anrufen:
01805 - 90 90 88

Im Web:
www.opm2.de

Ausfüllen und abschicken:
Abo-Karte im Heft

Analog Controller

2 Vibrationsmotoren • 2 analoge Mini-Sticks
• 4 Feuertasten • 4 Schultertasten • 8-Wege-
Steuerkreuz • Digital/Analog

DVD-Fernbedienung inkl. Infrarot-Empfänger
51 Tasten • 100% kompatibel mit allen
„alten“ PS2-Konsolen • 100% kompatibel
mit der „neuen“ PS2-Konsole (z.B. Öffnen
und Schließen der Schublade, Reset und
Stand-by-Modus)

**Alle Infos zum Abo auf dem im Heft
beiliegenden Bestellcoupon!**

PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

ausblick  

OPM2 10/2004
ab 25.8. an jedem Kiosk!



Spielbar! Burnout 3

Diese Mega-Demo müsst ihr erleben:
Adrenalin pur und Action, die euch
in den Sessel drückt!

BURNOUT 3

TAKEDOWN



Spielbar! Van Helsing

Nonstop-Action im
"Devil May Cry 3"-
Format: Mit Armbrust
und Magie gegen
finstere Dämonen.



Spielbar! Star Wars Battlefront

Echtzeit-Action in
einer weit, weit ent-
fernten Galaxie –
exklusiv auf der
OPM2-DVD!



Power Off – Die letzte Seite

AUF DU UND DU MIT DEN PLAYSTATION-SPIELESTARS!

Jeden Monat befragen wir PlayStation2-Stars zu aktuellen Themen. Denn wir wollen wissen, was die Profis meinen!

Was sagt ihr zum anhaltenden Fortsetzungswahn?



Spider-Man, Superheld
aus "Spider-Man 2"



Kevin Ryman, Polizist
aus "Resident Evil: Outbreak"



Rick Replay

Die Abenteuer eines PlayStation-Freaks!



Klingeltöne, Logos, Java Games

BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*



LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*



HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay*



TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE für Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Maxon, LG, NEC

1751	Dragoste din tei	3423	Breathe easy	2756	Shut up	3187	Jigga Jigga
1243	Veo Veo	2807	The reason	2364	Ab in den Süden	3025	Its my life
4048	Chocolate (Choco Choco)	3293	Du bleibst immer noch du	3467	Free like the wind	2768	My immortal
3086	Lebt denn dr alte Holzmichel noch	3212	Consequence of love	2708	Turn me on	2717	Losing my religion
2837	This love	3216	Perfekte Welle	3024	Hey Ya!	3198	In the shadows
2836	Everytime	3217	Breaking the habit	2781	Mandy	3148	Tanz das Brot
3216	Troy	3406	Baby	3154	Schick mir nen Engel	3037	Der letzte Stern
2794	Fuck it (I dont want you back)	3214	This is the world we live in	2761	Baby Boy	3140	Loaves devine
3217	Hold the line	3053	Leave (get out)	3140	Poison	2784	Im still in love with you
3036	Trick me	2811	Chocolate	2766	Superstar	2707	Trouble
2807	Force (Fussball EM 2004)	2802	Dip it low	3108	PIMP	3101	Mr. Vain (recall)
2855	Nemo	3405	Set me free (empty rooms)	2605	8 mile	3018	Ich kenne nichts
2857	F.U.R.B. (F u right back)	3054	Ra La La (Rudi hier, Rudi da)	3172	Du hast mein Herz gebrochen	2639	Anywhere, anywhere, anytime
3483	Vielleicht	2797	My band	3146	Music is the key	2753	Bump, Bump, Bump
2813	Lets get it started	3482	Unser Haus	2781	Dschungel (holt mich hier raus)	2684	Burgerrunde
2791	Yeah!	3479	Brennende Liebe	2768	White Flag	3144	Zur Erinnerung
3012	Save your kisses for me	3052	Unnatural blonde	2660	In the Club	2709	Milksake
3010	Sunshine after the rain	2783	Mad world	3011	Aicha	3122	The magic key
3213	La promesse	3203	Fuck it (RMX)	3030	Für Dich	3170	Runnin (dick to live)
2792	Hotel	3215	Move your body	2637	Get busy	3030	Tough enough
3052	Broken	3215	Release	3139	Numb	3058	Wild dance (Ukraine)
2811	Roses	3207	Liar	3108	Everyday girl	3149	Lana moja (Serbien-Montenegro)
3193	Mein Block	3409	Ich, Roque	2764	Where is the love	3066	Shake it (Griechenland)
3057	Ich will dich verlieben	3205	A little more time	3149	Rockin on heavens floor	2145	Time to say goodbye
3204	Durch die Nacht	2768	Suga Suga	2770	Ich bin jung und brauche Geld	2153	El condor pasa
2898	Shorty Do Wop	3179	Cant wait until tonight	3164	Beds are burning	3187	Mail of Orleans
3051	Not without us	3202	The closest thing to crazy	3030	Believe in miracles	2517	Verdammt ich lieb Dich
3215	We are (Spiderman 2)	3148	Just for you	2248	Take me tonight	2837	Burn
						2106	Shrek
2031	Das Lied vom Tod	2295	Werner Beinhart	3198	Rut sin die Ruse	2036	The Final Countdown
2021	Mission Impossible	3140	Viva Colonia	2281	Viva Colonia	2405	Moonlight Shadow
2058	Rocky, Eye of the tiger	3155	Yu-Gi-Oh Theme	2186	Zieh Dich aus kleine Maus	2020	99 Luftballons
2078	Axel F., Beverly Hills Cop	2092	Der Pate	2027	Die Hände zum Himmel	2416	Aya Benzer
2040	Das Boot	2062	Titanic - My heart will go on	2020	20 Zentimeter	2329	Yankee Doodle
2038	Simpsons	2019	Sesamstrasse	2032	Hey Baby	3156	Herr Rossi sucht das Glück
2064	Miss Margale	2020	A-Team	2008	Anton aus Tirol	3145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
3132	King of Queens	2027	Indiana Jones	2554	Die Olsenbande	2571	Gäuscher Fuzz
2023	Halloween	2545	Schuh d. Manitu: Superperforator	2293	Schön ist es auf der Welt zu sein	2784	Gäuscher Fuzz
2144	Dschungelbuch: Probiers mal mit G...	3104	Schuh d. Manitu: Abahachi Melodie	2176	Super Jeany Zick	2785	Motorengeräusch: Formel 1
2010	Mia Mia	2186	The Matrix	2307	Country Roads	2786	Son: Echolot von Schiffen
2023	Pippi Langstrumpf	3143	Hey hey Vickie	2170	Wir sind alle über 40	2513	Martinshorn (Tati-Tati)
2017	Der rosaot Panther	3169	Bezaubernde Jeannie	3169	Tür an Tür mit Alice	2362	Mortal Kombat
2409	Wer hat an der Uhr gedreht	3189	Der Ententanz (Vogeltanz)	2228	Wir will rock you	3159	Resident Evil (Main Title Theme)
2018	James Bond	2381	Winnie the Pooh	3126	Maria (I like it loud)	2776	Zelda
2184	Bacardi Feeling	2029	Sex and the City (TV Serie)	2610	Nessaja	2020	Schalke 04 (blau und weiss)
2149	Dragonball: Cha-La-Head-Cha-La	2517	Dirt Dancing (Time of my life)	2181	Wir kiffen	2441	Ein Rudi Voller
3176	Dragonball: Du wirst unbesiegt...	2143	Pretty woman	2408	Highway to Hell	2542	FC Bayern: Stern des Südens
2518	Star Wars	2172	Nationalhymne DDR	2041	Hells Belles	2034	Russica: Die Elf vom Niederrhein
2008	Captain Future	2043	Nationalhymne Deutschland	2049	Nothing else matters	2150	Dortmund: Heja BVB
2326	Pinky and the brain	2049	Nationalhymne Italien	2072	Smoke on the water	2501	Bayrischer Defiliermarsch
2418	Herr der Ringe	2070	Nationalhymne Türkei	2054	Thunderstruck	3149	Marschmusik: Preussens Gloria

COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay



HITS der 80er

- 2098 Major Tom
- 2020 99 Luftballons
- 1918 Bruttosidolprodukt
- 1928 Juliet
- 2027 Jodo
- 2375 Sunshine Reggae
- 2017 I like Chopin
- 1942 Jenseits von Eden
- 2152 Only you
- 2006 Big in Japan
- 2086 People are Angel
- 1180 Sand me my love
- 2780 Self control
- 2022 Walk like an egyptian
- 3112 I just called to say I love you
- 1140 When the rain begins to fall
- 2783 Wild boys
- 2565 Do they know its christmas
- 3145 One night in Bangkok
- 1203 You're my heart, you're my soul
- 3285 Life is love
- 2770 19 (Nineteen)

1983 / 1985

1986 / 1987

- 26106 Rock me Amadeus
- 31725 We dont need another hero
- 2006 Maria Magdalena
- 3201 Cheri Cheri Lady
- 2003 Take me on
- 3190 Nikita
- 3191 Jeanny
- 2080 Brother Louie
- 2162 Midnight Lady
- 3204 Atlantis is calling
- 3198 Rage Hard
- 3192 Coming home - Jeanny II
- 3207 In the army now
- 3209 Showing out
- 2250 Reality (La Boum)
- 3204 Respectable
- 2067 Your voice
- 3204 La isla Bonita
- 3201 I wanna dance with somebody
- 2413 Its a sin
- 2250 Voyage, Voyage

SOUNDCLIPS - echte Geräusche*

- 12000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
- 12001 Big Ben
- 12002 Kuh (Mauke)
- 12003 Singende Hühner
- 12004 Indianertanz
- 12005 Frau Orgasmus
- 12006 Woo Hoo (Kill Bill)
- 12007 Trabi
- 12008 Altes Telefon
- 12009 CTU Ringtone (Serie 24)
- 12010 170 mph Corvette
- 12011 Stingray (1976)
- 12012 Beschleunigung Lamborghini
- 12013 Froch
- 12014 Räuspern
- 12015 Jodler
- 12016 Ohn Yes!
- 12017 Süsser Enterprise: Beamen
- 12018 Süsser Enterprise: Brücke auf
- 12019 Kuckuckuhr
- 12020 Toilettenrinne
- 12021 Kind + Benzinwagen
- 12022 Toilettenpöplung
- 12023 Pferd
- 12024 Wolf
- 12025 Tarzan
- 12026 Hahn
- 12027 Schaf
- 12028 Rennauto (fährt vorbei)
- 12029 Kind lacht
- 12030 Kind lacht
- 12031 Kind lacht
- 12032 Frau schreit
- 12033 Biene Maja

* für alle Handys der Hersteller Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Siemens, Sharp, Panasonic, Sendo, LG, NEC, Maxon, die WAV, MMF, AMR oder MP3 unterstützen.

TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:

- (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton, JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 854 486

0900 510 035

0901 579 975 (CHF 4,23/min)

900 77 900

SMS - BESTELLUNG

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an

z.B.: 30030 Nokia 6100

81081*

0900 528 050**

9898***

für polyphone Klingeltöne sende

POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL

z.B.: POLY 30030 Nokia 6100

* für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 €

(3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, ** 2€ /SMS, *** 3 CHF/SMS

WAP - DOWNLOAD

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne (auch

Polyphone), Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games

downloaden wie Du willst.

Sende eine leere SMS an

0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort SMS - Meldung "Einstellung

eingegangen" - Einstellungen speichern - Unter Dienste

"Klingelton" auswählen - und ab gehts ins WAP...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

NEU! SMS-CHAT

Sende eine SMS mit dem Text

"CHAT" an 11821*

Für Österreich sende: "CHAT" an 0900 401010**

Für die Schweiz sende: "TV" an 911***

Chatten, Flirten, Verlieben....

* 1,99 EUR/SMS (VD2-Lst. 12 cent), ** 1 - EUR/SMS, *** CHF 1

MAILBOXSPRÜCHE

funktionieren für ALLE Handys!

- 160083 Winnetou auf der Beauty-Farm
- 160082 Süsser Nachricht für Winnetou
- 160001 Raumschiff Entschweiss
- 160068 Ey du - Ich mach Dich platt!
- 160145 Osama-Bin-Laden Mailbox
- 160134 Hallo - hier spricht Gott
- 160129 Die Mailbox von Sataan
- 160149 beim Militär - beinhardt Drillsergeant
- 160079 Polizei: Achtung das Telefon ist umstellt!
- 164006 sehr nervöser Anrufbeantworter
- 160138 beim Sangriasaufen auf Mallorca
- 160160 vollautomatischer Beichtstuhl
- 160072 Einsame Mailbox
- 160104 Erotische Mailbox

TAGESHOROSKOP

Wie stehen deine Sterne? Wie wird dein Tag?

Wassermann, Fisch, Widder, Stier, Zwilling, Krebs

Löwe, Jungfrau, Waage, Skorpion, Schütze, Steinbock

SENDER "START HOROSKOP Sternzeichen" an

81811*

0900 401010**

9898***

z.B. Start Horoskop Widder

*Logos: NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle EMS-fähigen Handys von ALCATEL, SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *Bildmitteilungen: NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS "Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, ALCATEL (One Touch 311 und neuer), SAMSUNG, PHILIPS (825 825 und neuer), TELIT, TRUM, SENDO, MAXON. *Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *Hintergrundbilder: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *Java Games: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *COOLE JAVA GAMES: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *COOLE JAVA GAMES: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *COOLE JAVA GAMES: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *COOLE JAVA GAMES: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *COOLE JAVA GAMES: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *COOLE JAVA GAMES: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *COOLE JAVA GAMES: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HITS der 80er: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *SOUNDCLIPS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TAGESHOROSKOP: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *MAILBOXSPRÜCHE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *KINGELTÖNE: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *LOGOS: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *HINTERGRUNDBILDER: NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON. *TOP AK

NACH DEM RIESENERFOLG AUF PC – DER ACTION-HIT JETZT AUCH FÜR PS2 UND XBOX

VIETCONG

PURPLE HAZE

**Original 60-er-Jahre-Soundtrack mit Musik von Iggy Pop
and The Stooges, Deep Purple, The Standells u.v.a. ...**



19 Einzelspieler-Missionen:
die 17 besten aus der PC-Version
plus zwei neue, exklusiv für Konsolen.



Kommandiere eine Elite-Einheit
der Special Forces und nutze all
deine taktischen Fähigkeiten.



Gewinne die Kontrolle über
feindliches Gebiet mit allen Mitteln
– von Spionage bis zum Luftschlag.



Spieler zu acht auf Xbox live neun
Multiplayer-Level. Inkl. Downloads
neuer Karten und Missionen.

WWW.VIETCONG-GAME.DE * AB ENDE AUGUST IM HANDEL



PlayStation®2



© 2002-2004 Illusion Software a.s. Vietcong, Illusion Software and the Illusion Software logo are trademarks of Illusion Software a.s. Pterodon and the Pterodon logo are trademarks of Pterodon a.s. Gathering of Developers, the Gathering of Developers logo, Take-Two Interactive Software and the Take-Two logo are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Coyote Console, Coyote Developments and the Coyote Logos are trademarks of Coyote Developments Ltd. Developed by Coyote Console in association with Illusion Software and Pterodon. Published by Gathering of Developers. Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Live logos and the Xbox logos are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. "Playstation" and the "PS" family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Uses Bink Video.
© 1997-2004 by RAD Game Tools, Inc. RenderWare is a registered trademark of Canon Inc. All other trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved.